

## جدول المحتويات :

- شكر وتقدير
- رسالة إلى أولياء الأمور مقدمة من جيني مكارثي

### الجزء الأول: مقدمة

- كيفية استخدام هذا الكتاب
- كيفية صنع ألعاب خاصة بك
- تسهيل اللعب الفعال

### الجزء الثاني: الألعاب في المراحل

- ألعاب المرحلة 1
- ألعاب المرحلة 2
- ألعاب المرحلة 3
- ألعاب المرحلة 4
- ألعاب Play Date
- ألعاب المرحلة 5

### الجزء الثالث: الألعاب المستهدفة

- ألعاب المهارات الحركية الكبرى
- ألعاب المهارات الحركية الدقيقة

## مقدمة لكتاب تالي برمان

بكل شرف وتقدير نقوم بتقديم هذا الكتاب بمجموعة من الألعاب والأنشطة لك ولطفلك وهذا تم من خلال خبرتنا مع أطفال التوحد منذ عام ١٩٩٦, هذا كان دافع لنا لعمل هذا الكتاب لأنه شاهدنا أهالي ومتطوعين يحتاجون وقت ومجهود كبير في تحضير أنشطه لأطفالهم لذلك قمنا بعمل هذا الكتاب الذي يحوي على أكثر من ٢٠٠ نشاط ممتع وشيق , هذا لمساعدتك أنت وطفلك وكذلك لمساعدته طفلك على اللعب من خلال تفاعله معك , وهذا سوف يساعده على النمو والتطور الإجتماعي الذي يحتاجه أكثر من أي جانب اخر.

نحن نأمل بشدة على أن يساعدك هذا الكتاب لتكوين وخلق فرص لطفلك حتى يتفاعل معك بشكل حقيقي و بعمق.

Have fun playing!

تالي برمان و Abby Rappaport

## رسالة للأهالي من جيني ماكارثي Jenny McCarthy

لقد لعبت أكثر من دور في حياتي , قد يعرفني البعض منكم على أساس إني ممثلة كوميدية، كاتبة، مذيعه لكن مع كل هذه الأدوار لم أجد معنى لأي منها , إلا عندما أصبحت أم وهذا كان أفضل دور له معنى في حياتي .

عندما شخص طفلي ايفان بالتوحد عام ٢٠٠٥ لم يعطني أحد وقتها أي أمل، أخبروني إنه لا يمكنني عمل أي شيء , وفي الحقيقه شعرت إني مت وانتهيت في تلك اللحظة، لكن من داخلي ومن أعماق قلبي شعرت أن طفلي له وضع كبير وإني قادرة على عمل الكثير من أجله , لاني وجدت إني أم محاربة وإني لن أتوقف عند أي شيء بل سوف أستمر في مساعدته بكل ما أستطيع عمله.

من هنا بدأت رحلتي بحثت كثيرا على معلومات عديدة , معظم وقتي كان في البحث عن معلومات عن التوحد من خلال الانترنت، بدأت بسرعة أنا وطفلي بتطبيق حمية خاصة , أزلت الكازيين والجلوتين من طعامنا، و خلال إسبوعين شعرنا كلانا بتغيرات كبيرة , بعد هذا بدأت بإضافة مكملات ومغذيات مناسبة وحدث تطور كبير لطفلي وقتها، ايفان عاد يتكلم كما كان سابقا وبدأ يرتبط ويتفاعل معي كذلك بدأ بالتفاعل مع من حوله بطريقة لم ألاحظها من قبل

اليوم أنا في متعة وأنا أشاهد طفلي قد اخترق التوحد و انضم لمدرسة عادية يتقدم إجتماعيا وأكاديميا بشكل ملحوظ جدا

اعتقد إنه بالنسبة لنا كان التدخل البيوميديكالي مناسب لنا للوصول لما نحن فيه الآن , ولكن كان هناك دور عظيم وكبير جدا للتدخل الإجتماعي الذي ساعده على اللعب معي , التواصل معي والحوار معي لقد ساعده على تكوين أصدقاء والإعتماد على نفسه والتفاعل مع من حوله في المحيط بنجاح كبير.

كأم لقد تعلمت كيف أحفز طفلي على التفاعل والتواصل معي وقد تعلمت كيف أجعله يتحاور معي، كيف يعبر عن نفسه، عن مشاعره، عن أفكاره، لقد كانت هناك مهارات عديدة لم يستطع طفلي القيام بها والتي قد تأتي ببساطة للأطفال الآخرين دون تعلم او ممارسة

ولقد عملت على هذا معه بكل الوسائل وقتها فعلا كنت اتمنى أن يكون لدي كتاب مثل كتاب تالي برمان play to grow أو من بأنه المساعد و الداعم الذي كنت احتاجه وقتها.

الأهالي دوما يسألوني ما الذي أعطاكم كل هذا الصبر وهذه القوه للإستمرار في رحلتك مع طفلك دون توقف , وكانت إجابتي دوما أنني كنت اتصور ايفان في مخيلتي إنه جالس في الكرسي الخلفي في السيارة يتحدث بلباقة عن يومه الدراسي دون توقف , لذلك كنت مصرة على أن أرى هذا اليوم لطفلي وفعلا هذه الصورة التي رسمتها في عقلي عن طفلي كانت الضوء الذي يقودني والقوة التي ساعدتني على تحقيق هذه الصورة التي رسمتها له

إنني ممنونة جدا على تحقق هذه الصورة الآن , أحيانا تنتابني لحظات من البكاء وأنا أراه و أسمعته يتحدث دون توقف كيف كان يومه في المدرسة

إنه فعلا أمني لكم الآن أيها الأهالي لتحققوا يوما كهذا لكم ولاطفالكم , وكلي امتنان وإيمان إنه مع التدخلات الأخرى ومع كتاب تالي برمان سوف تصلون لهذا اليوم فعلا .

بكل حب

جينى ماكارثي

جينى ماكارثي هي مؤلفة لعدة كتب منها كتاب :

**A mother journey in healing autism.**

**Louder than voice**

**Mother worriers**

**A nation of parents healing autism against All Odd**

هي أيضا صاحبة مؤسسة تسمى generation rescue وهي ناشطة قوية في مجتمعات التوحد دوما تتحدث عن علاج للتوحد وكيفية منع حدوث التوحد

**Healing and preventing autism.**

## الجزء الأول : المقدمة

كيف تستخدم هذا الكتاب :

لقد صممنا هذا الكتاب ليكون صديقا لكم على قدر المستطاع , اتبع الخطوات الأربعة البسيطة بالترتيب كي تبدأ :

### الخطوة الأولى : حدد مرحلة نمو طفلك

ولقد وضعنا خمس مراحل لطفلك بشكل عام حتى تبدأ معه بسهولة

#### المرحلة الأولى :

هذه مرحلة مناسبة إذا كان طفلك :

- يعطيك تواصل بصري نظرة واحدة كل دقيقة أو أقل
- عنده حصيلة أجزاء من الكلمات ( أصوات ) عددها خمسين
- تفاعله معك سيكون حوالي دقيقتين

#### المرحلة الثانية :

هذه مرحلة مناسبة إذا كان طفلك :

- يعمل تواصل بصري نظرتين او ثلاثة في الدقيقة
- عنده حصيلة من الكلمات عددها ما بين ٥٠-١٥٠ كلمة
- يتحدث جملة من كلمتين او ثلاثة
- ممكن عمل حوار واحد one loop conversation
- تفاعله معك حوالي 3 - 4 دقائق فقط

#### المرحلة الثالثة :

هذه مرحلة مناسبة إذا كان طفلك :

- يعمل تواصل بصري أربع مرات في الدقيقة
- عنده حصيلة من الكلمات عددها ١٥٠-٥٠٠ كلمة
- يتحدث 4 - 5 كلمات في الجملة
- ممكن عمل حوارين مع طفلك 2 loop conversation
- تفاعله معك حوالي 5 - 9 دقائق

## المرحلة الرابعة :

هذه المرحلة مناسبة إذا كان طفلك :

- يعمل تواصل بصري خمس نظرات في الدقيقة الواحدة
- عنده حصيلة كلمات عددها أكثر من 500 كلمة
- يتحدث بجملة من 6 - 8 كلمات
- يمكن عمل حوار معه من 3-5 حلقات محادثة
- تفاعله معك من 10 - 20 دقيقة

## المرحلة الخامسة :

هذه المرحلة مناسبة إذا كان طفلك :

- يعمل تواصل بصري ممتاز مثل الأطفال الطبيعيين من عمره
- عنده حصيلة كلمات ما فوق 500 كلمة
- يتحدث بجملة من 8 كلمات أو أكثر
- عمل حوار معه من أكثر من 6 حلقات محادثة
- يتفاعل طبيعي مثل أي طفل آخر في عمره

يمكن طفلك يكون ما بين المرحلة الثانية والثالثة مثلا , في مثل هذه الحالات انظر في ألعاب المرحلتين

**ملاحظة :** كل مرحلة لديها مدة انتباه وتفاعل محدد , هذا يعني كم المدة او الوقت التي يلعب فيها طفلك بطريقة تفاعلية , وليس المدة التي يلعب فيها بطريقة منعزلة أو تكرارية

## الخطوة الثانية : حدد Select

حدد المهارة داخل مرحلة طفلك التي تستهدفها

في هذا الكتاب سوف نشير للمهارة المستهدفة كـ " تحدي " , حدد اللعبة التي تركز على التحدي الذي اخترته

مثال : إذا كان طفلك في المرحلة 3 , يمكنك اختيار العمل على

( التحدث بجملة مكونة من 4 - 5 كلمات )

## الخطوة الثالثة : التكيف

بمجرد ان تجد اللعبة التي تعالج ذلك التحدي , قد تحتاج إلى تكييفه لجعله أكثر تحفيزا لطفلك  
مثال , قد تختار اللعبة التالية :

اسم اللعبة : قل لي ما تراه

التحدي: يتحدث في 4-5 كلمات

المحفز : صور مثيرة للاهتمام، والتوقع

كيفية اللعب: اختيار 10 صور (من المجلات أو الإنترنت) التي تغري طفلك (صور مضحكة / غير عادية  
أو صور الأشياء التي يحب طفلك).

ضعها على الرف جنباً إلى جنب مع جهاز مؤقت / ساعة توقف.

باستخدام جهاز التوقيت ، أعط طفلك دقيقة واحدة للنظر ودرج الأشياء المختلفة التي رآها في الجمل من  
4-5 كلمات ممكنة

(على سبيل المثال، "أرى امرأة تضحك"، "أرى ثوب أزرق").

عد عدد الجمل من 4-5 كلمات التي يمكن أن يأتي بها قبل انتهاء الوقت ، عندما تنتهي دقيقة واحدة  
اعرض الصورة التالية ، و استمر هكذا حتى يشاهد طفلك كل الصور.

الأدوات : 10 صور. توقيت / ساعة توقيت

التكيف الممكن: إذا كان محفز طفلك بشكل خاص من المواد الغذائية، واختر الصور من الطعام ، المطبخ  
أو مطاعم.

وبهذه الطريقة، سيكون طفلك أكثر احتمالاً ليكون مهتماً وراغباً في لعب اللعبة

## الخطوة الرابعة : خذ ملاحظات

بعد أن تلعب اللعبة أنت وطفلك . قم بتدوين الملاحظات في قسم "ملاحظات" لكل لعبة في هامش كل  
صفحة لاستخدامها من قبلك وأعضاء فريقك على أساس منتظم .

مثل تاريخ لعب اللعبة (حتى لا يستخدمها أشخاص آخرون بالتخطيط لنفس اللعبة خلال أسبوع واحد)

أو ما الذي عمل أو لم يعمل بفعالية (بحيث يمكن تكييفها بشكل مناسب إذا لعبت مرة أخرى في المستقبل).

عينة من "الملاحظات"

- 5 يوليو 2015: لقد أحب اللعبة، وكان محفز خاصة من خلال الاستمرار بإحراز هدف / الفوز- شيللي
- 12 يوليو 2015: أصبحت فترة اهتمامه أطول من اللعبة. وجلب 20 بطاقة المرة القادمة - كارين
- 7 يوليو 2015: لا تجلب المؤقت المرة القادمة أصبح تكراري معه. توم
- يوليو 2015.19: حاول مرة أخرى، كان في الغالب تكراري ولعب اللعبة فقط لمدة 3 دقائق - كاري

## أفكار إضافية :

### • غرفة ألعاب مخصصة

- بالنسبة لكثير من الأطفال على طيف التوحد، يمكن أن يكون من الصعب جدا لفترة المشتتات الخارجية. مما يحد من قدرتهم على التركيز على التعلم والتفاعل معك.
- دور غرفة اللعب هو جعله سهل وممتع قدر الإمكان لطفلك (وبالنسبة لك!) للتركيز على التفاعل بحيث أن كلا منكم يمكنه الاستفادة القصوى من الوقت معا.
- لهذا السبب تم تصميم الألعاب في هذا الكتاب ليتم لعبها من الناحية المثالية، في غرفة اللعب
- إذا كان لديك الخيار لتختار من الغرف لاستخدامها لغرفة اللعب الخاصة بك، استخدم الغرفة الأكثر هدوءا من المنزل
- ومع ذلك، لا تحتاج إلى استخدام غرفة منفصلة والعديد من الأسر تكييف غرفة نوم الطفل لاستخدامها في غرفة اللعب الخاصة بهم
- وفيما يلي بعض الملامح الرئيسية لجعل غرفة اللعب الخاصة بك فعالة قدر الإمكان
- الرفوف:** من أجل جعل غرفة اللعب أقل تشتيت لخلق العديد من الفرص للمشاركة والتواصل
- أوصي تعليق الرفوف لكل الألعاب والسناك ( الوجبات الخفيفة ) والأدوات
- ما عليك فعله هو أن تكون الرفوف في متناول يدك ولكن بعيدا عن متناول طفلك.
- وبهذه الطريقة يمكنك تجنب التشتت من اللعب المنتشرة في جميع أنحاء الأرض
- الأبواب:** لأن هذه الغرفة مصممة لتكون بيئة التعلم الأكثر فعالية لطفلك، وتريد أن تساعد طفلك البقاء فيها، لذلك أوصي باستخدام باب مع الغرفة ، وإذا لزم الأمر مفتاح / قفل على الباب.

من تجربتي، وبمجرد أن يرى الأطفال الملاذ الحسي بغرفة اللعب ومدى سيطرتهم عندما يكونوا فيها وسوف يسحبوكم لداخلها ويقوموا بإغلاق الباب بأنفسهم!

**الألعاب:** معظم اللعب مصممة لبقاء الطفل مشغول بنفسه بحيث يمكن للوالدين القيام بأشياء أخرى. وبسبب هذا، تم تصميم العديد من الألعاب لتكون مسلية ذاتيا.

أنت تريد أن يكون لديك ألعاب بهدف معاكس تماما : أن تكون مواتية للتفاعل قدر الإمكان .

في غرفة اللعب الألعاب هي أدوات بسيطة لمساعدة طفلك على التفاعل معك.

بعض الأمثلة على الألعاب الفعالة في غرفة اللعب

الدمى التي نضعها باليد لكي تتكلم Big mouthed puppets

العديد من الكتب، الآلات الموسيقية (الطبول، xylophones, harmonicas ، الدف، الخ)

فقاعات. والأزياء (القبعات – الوشاحات – الباروكة ( الشعر المستعار )

الكرات (الكبيرة والصغيرة).

ورق، أقلام رصاص، مقص، شريط، ملصقات

ألعاب التخيل imaginary play toys (ادوات الطبيب – ادوات المطبخ )

ألعاب حسية (فراشي - الريش، لوشن للتدليك، الخ

**ملاحظة هامة:** لا تجلب أي إلكترونيات تابلت او أجهزة الكمبيوتر لغرفة اللعب، والهواتف الذكية، وما إلى ذلك).

كما تعلمون على الأرجح، إنه من المستحيل تنافس مع الطفل للعب مع هذه الأنواع من الأجهزة

تذكر هدفك هو التفاعل مع طفلك والانخراط معك !

قبل كل شيء، هذه الغرفة مصممة لك، وأعضاء فريقك وطفلك للاستمتاع معا.

بالنسبة للعديد من الأسر، تصبح غرفة اللعب الخاصة بهم مكانا خاصا وملهم حيث نمو أقوى لطفلهم



## • قائمة أدوات خزانة الإبداع Creative Closet Prop List

في بداية كل فصل من الألعاب، سوف تلاحظ " قائمة أدوات خزانة الإبداع " نقترح عليك أن تعين قسما من منزلك أو خزانتك الفعلية، لتخزين الأدوات الإبداعية، وسوف تستخدم هذه الدعائم من قبلك وأعضاء فريقك خلال وقت اللعب.

تم تصميم كل قائمة في مثل هذه الطريقة التي سوف تكون قادرة على القيام بأي من الألعاب في هذا الفصل عندما تجمع الأدوات

عموما، قمنا بتصميم الألعاب التي لديها أدوات بسيطة وسهلة للتضير، ومع ذلك، فإن الألعاب تأخذ بعض التضير. نحن نشجعك لإدراج أفراد العائلة لتساعدك.

فكر في طلب أولئك الأشخاص الذين أعربوا عن رغبتهم في المساعدة، ولكنهم غير قادرين على العمل في غرفة اللعب (مثل الجدة أو الأخ). يمكنك أيضا أن تطلب أعضاء فريقك للمساعدة في بناء الخزانة الإبداعية الخاصة بك، عن طريق جمع / تسوق أي من الدعائم التي قد تحتاج إليها، أو إعداد الألعاب في وقت مبكر بحيث تكون جاهزة للاستخدام

## • ليس فقط الخمس مراحل :

إلى جانب خلق ألعاب للتواصل البصري واللفظي، ومدى الانتباه التفاعلي، والمرونة. أدرجنا ألعاب في فئات مهمة أخرى.

بعد ألعاب المرحلة 4، سوف تجد دليلا وألعاب للتمارين لـ play dates.

لذلك لديك دليل واضح في تسهيل الألعاب مع طفلك ونظيره في هذه المرحلة الحاسمة من التطور. بالإضافة إلى، لأننا وجدنا أن المهارات الحركية غالبا تشكل تحديا لأطفال طيف التوحد أو مع غيرها من تأخر النمو، قمنا بإدراج قسم الألعاب التي تعالج على وجه التحديد المهارات الحركية الدقيقة و الإجمالية

## • استخدام النوع Gender Usage

منذ تم تشخيص التوحد في الغالب في الأولاد (بنسبة 4:1)، قررنا تبسيط اللغة باستخدام المذكر ( هو ) في كل أوصاف اللعبة، ولكن هذا الكتاب مصمم مع جميع الأطفال الفتيان والفتيات على حد سواء

## • من يجب عليه استخدام هذا الكتاب ؟

على الرغم من أن اللغة المستخدمة في الكتاب موجهة نحو الآباء والأمهات، مثل قول "طفلك"، فإن هذا الكتاب مقصود تماما لاستخدامها من قبل الآباء و أعضاء الفريق على حد سواء

## كيف تصمم ألعاب خاصة بك :

هذا الكتاب ليس فقط مصدر للالعاب التي تلعبها مع طفلك , نحن نأمل أن هذا الكتاب أيضا يكون نقطة إنطلاق للعديد من الأفكار الجديدة والألعاب التي سوف تنشأها أنت وأعضاء فريقك لطفلك

الإمكانيات ليس لها حدود !

### لتصميم لعبة خاصة بطفلك يجب اتباع الخطوات الأربعة البسيطة التالية:

#### الخطوة الأولى: تحديد الدوافع المحفزة Motivations

قم بتحديد قائمة بالدوافع المحفزة لطفلكم, سواء لوحده أو من أعضاء فريقك , اعمل قائمة بمحفزات الطفل , يمكنك ان تجد قائمة كنموذج / مثال فيما يلي :

محفزات الطفل "داني":

- الأرقام
- الديناصورات
- الأغاني والأدوات الموسيقية
- السيارات
- الرقص
- التمثيل المضحك
- التحزير والتوقع

#### الخطوة الثانية: تحديد التحديات Challenges

قم بكتابة قائمة من 4 – 5 تحديات الأكثر إحاحا والتي تعتبر من أهم ما يعاني منه طفلك من تحديات, التي ترغب بمساعدة طفلك فيها , قائمة نموذج تجده فيما يلي :

تحديات الطفل "داني":

- التواصل البصري
- استخدام أسئلة بسيطة (ماذا؟ ، من؟ ، أين؟ )
- إجابة أسئلة بسيطة (ماذا؟ ، من؟ ، أين؟ )

- اللعب التخيلي

- طلب المساعدة

للمبتدئين يمكنكم كتابة قائمة بتحديات اطفالكم حتى بدون الرجوع إلى ملف التقييم و حتى تتمكنوا من تطبيق البرنامج و إتقانه ثم بعدها تنتقلوا لمرحلة التقييم

### الخطوة الثالثة: تبادل الأفكار / العصف الذهني Brainstorm

قم باختيار محفز دافع واحد (مثلا: الديناصورات) وتحدي واحد أيضا (مثلا: استخدام أسئلة بسيطة تبدأ بـ "أين؟").

ابدأ بالتفكير بطريقة لوضع الاثنيين معا ( التحدي والمحفز ) , والخروج بلعبة مبتكرة لطفلك , بحيث نضع الطفل في مواقف تجعله يسأل أسئلة تبدأ بـ "أين؟" مدفوعا بحافزه المفضل "الديناصورات"

لقد وجدنا إنه على الرغم من انك تكون قادر على التخطيط للعديد من الألعاب لوحدك إلا أنه من المفيد تبادل الأفكار مع أشخاص آخرين

ضع بعين الاعتبار العمل في أزواج خلال اجتماع أعضاء الفريق حتى يستطيع شريكك مساعدتك تجسيد مفهوم اللعبة لأبعد من ذلك .

The sky is a limit لا يوجد حد أقصى لابتكارك .

مثال:

لعبة البحث عن الديناصورات

التحدي: استخدام أسئلة تبدأ بـ "أين؟"

الدافع المحفز: الديناصورات

كيفية اللعب:

اختر 6-7 صور ديناصورات المفضلة لطفلك (المحفز) من مجلات أو من الانترنت وقم بقصها.

قم بلصق الصور على أماكن مختلفة من جسمك قبل أن تدخل لغرفة اللعب

مثلا: إصق إحدى الصور على البطن من تحت القميص، وثانية على الظهر أيضا تحت القميص، وثالثة تحت القبعة ورابعة على القدم تحت الجورب وهكذا.

أخبر طفلك أنك قد خبأت صور ديناصوراته المفضلة في أماكن مختلفة من جسمك

شجعه ليسأل "أين الديناصور؟" ( التحدي ) لكي يكتشف أين خبأها ،  
ناول الديناصور لطفلك عندما تقوم بنمذجة الإجابة بقول الديناصور في جوري

بعد ذلك شجعه ليسأل أين اليناصور التالي

أكمل اللعبة حتى يجد طفلك ويستلم كل الديناصورات

الأدوات : صور ديناصورات , مقص , لاصق

### الخطوة الرابعة: التقييم Evaluation

في الخطوة النهائية , خذ من وقتك دقيقة لتقييم اللعبة واسأل نفسك السؤال التالي: "ماذا حصل طفلي من هذه اللعبة؟" يجب أن يكون جوابك هو "عامل المكافأة."

عامل المكافأة هو الذي يعطيك النفوذ في اللعبة. فهو عنصر اللعبة الذي يجعل من المجدي لطفلك القيام بالمهام التي تعتبر تحدي له .

فإذا تحديت طفلك بعد حصوله على المكافأة، فلن يكون لديه سبب حقيقي ليجهد نفسه في المحاولة!!!  
لذلك كان من المهم جدا أن تطلب ما تريده من طفلك **أولا** ثم **تتبع** ذلك مباشرة بمكافأة واضحة .

بالنظر في المثال السابق (لعبة البحث عن الديناصورات )، تم تصميمها خصيصا لدمج المكافأة بعد مواجهة التحدي

فقط بعد أن يسأل الطفل بأين ( التحدي ) يحصل على المكافأة ( صورة الديناصور )

لكن إذا تم تحدي الطفل بعد حصوله على المكافأة , كأن يتم إعطاء الطفل الصورة ثم سؤاله "أين كانت الصورة؟"، فلن يكون للطفل سبب حقيقي ليفعل ما هو تحدي بالنسبة له , وسيكون أقل احتمالا أن يسأل فعلا أسئلة أين بطريقة تشاركية وفضولية وذات مغزى .

### تبسيط اللعب الفعال :

منذ عام 1996 لقد تم إنشاء وتبسيط الألعاب للأطفال على مستويات تطويرية مختلفة.

على مر السنين، بدأنا نلاحظ أن هذه اللعبة التفاعلية تعتمد على عوامل رئيسية معينة , قمنا بتجميع قائمة من الاستراتيجيات (المتعلقة بكل من الموقف attitude أو السلوك والتقنية) التي وجدنا أنها الأكثر أهمية

## العناصر الأربعة الأساسية للإسلوب attitude :

الإسلوب هو كل شيء: لقد رأينا، مرارا وتكرارا، أن الإسلوب هو عنصر حاسم في فعالية اللعبة لنجاح أنشطتك تحتاج إلى النظر إلى إسلوبك , هناك أربع نقاط :

### 1- البهجة:

فقط قدم والعب الألعاب التي تجدها أنت ممتعة, إذا لم ترغب بلعبها , فإن طفلك على الأرجح لن يفعل أيضا إما أن تلغي الألعاب التي لا تجذبك , أو أن تعدلها لتصبح أكثر بهجة وممتعة , لا يوجد شيء أكثر عدوى من الحماس الصادق.

### 2- القناعة:

عندما تقوم بتقديم اللعبة لطفلك، قَدِّمها وأنت على قناعة كاملة أنه سيلعبها معك. كن على قناعة أنه سيلعب تلك اللعبة معك حتى لو لم يكن طفلك قد لعب أية لعبة مشابهة لها مسبقا أو حتى لو رفض طفلك نفس اللعبة مرتين.

خذ بضع دقائق قبل تقديم أية لعبة ( ومرة أخرى إنشاء تقديم اللعبة ) لتتصور طفلك يلعبها فعلا فكما أن بهجتك الصدقة هب عنصر مهم ، أيضا عنصر القناعة مهم جدا كذلك. هذين العنصرين هما ما سيجعلان احتمالية اهتمام الطفل باللعبة واستمتاعه بها أكثر .

### 3- الإصرار والثبات :

لا تجعل خيبة الأمل تتسلل إليك وتثبط عزيمتك إذا رفض طفلك لعبة ما. فكلما "لا" لا تعني بالضرورة "لا للأبد!!" فقد تعني "لا، في الوقت الحالي". يمكنك دائما أن تجرب اللعبة بعد دقائق قليلة، في يوم آخر، أو حتى أسبوع آخر، حاول أن تتحقق لماذا لا يريد طفلك أن يلعب لعبتك، ثم قم بتكييف اللعبة من أجل جعلها أكثر جاذبية. زميلتنا جوانا عرضت مرة لعبة board game على فتاة صغيرة كانت تعمل معها كل يوم لمدة أسبوع , الفتاة صغيرة رفضت اللعبة وطلبت من جوانا مغادرة الغرفة في اليوم الخامس , قررت جوانا تقطيع اللعبة ولف كل قطعة كما لو كانت هدية عند القيام بذلك، عدلت اللعبة وغيرت تماما عرضها. الآن، الفتاة الصغيرة كانت قادرة لفك القطع الملفوفة قطعة واحدة في بكل مرة وضع اللعبة مع بعض مثل البازل وبعد ذلك قامت بلعبها !

#### 4- التنازل:

وأخيرا وليس آخرا , فمن المهم أن تكون غير مرتبط إلى النتيجة , بغض النظر عن كم من الوقت استغرقت لإعداد اللعبة، قد يقرر طفلك عدم لعبها. تذكر أن الهدف ليس التأكد من أن طفلك سوف يلعب بكل لعبة جلبتها بالداخل ، ولكن لإعطاء طفلك الفرصة للعب ألعاب جديدة ومختلفة معك. إذا كان طفلك يلعب واحد لعبة واحدة فقط من خمس ألعاب التي جلبتها ، إذن فكر بهذه الطريقة إنه قد وافق على لعبة واحدة جديدة لم يسبق له أن لعبها من قبل!

ضع بعين الاعتبار أن الألعاب هي أدوات يمكنك استخدامها لتعزيز التفاعل ومواصلة تطوير المهارات الاجتماعية مع طفلك. إذا كنت قد حاولت عدة مرات تقديم / تعديل لعبتك ، ولكن طفلك لا يزال لا يريد أن يلعبها ، كن على استعداد للتخلي عنها !

أدرك بأن اتباع اهتمام طفلك (سواء كان ذلك يعني الانضمام إلى نشاط تكراري أو أن يلعب لعبة أخرى تجذبه) من المرجح أن يسهل الاهتمام بالتفاعل. بدون الاهتمام في التفاعل، طفلك لن يكون ذهن طفلك حاضر في لعب أي لعبة معك ، لذلك لا تنسى أهمية اتباع اهتمام طفلك .

من المهم جدا أن نلاحظ التالي، أحيانا اهتمامنا الشديد بتحقيق الهدف الذي نصبو إليه من لعبة ما يعمينا تماما عن رؤية أحداث مهمة للغاية. فقد نكون قد حصلنا على الهدف المرجو من تلك اللعبة لكن بطريقة غير تلك التي خططنا لها!

حاول أن تعيش كل لحظة بلحظتها دون تخطيط أو السعي وراء تحقيق خطة مناسبة

اعلم إنه قد يتحقق هدفك أحيانا بدون لعبة أو تخطيط

أتذكر إدخال لعبة تهدف إلى تعزيز مهارات المحادثة ، الطفل لم يكن مهتما على الإطلاق في لعبتي وأراد بدلا من ذلك أن يقول لي شيئا مضحك قالت له والدته ، لكنني كنت قد قررت أنه سيؤدي لعبتي ، وجدت نفسي في محاولة لقطع المحادثة حتى تتمكن من لعب اللعبة حول تعزيز المحادثة !

لقد كنت متعلقة جدا بلعبتي تلك و لم أدرك حتى إنه كان لدينا فعلا محادثة طبيعية وعفوية!

## الجوانب الأساسية الأربعة للتقنية: (كيف تعرض نشاطك )

### 1- التقديم:

- نجاحك في إثارة اهتمام طفلك يعتمد إلى حد كبير على كيفية تقديم اللعبة.
- لهذا السبب، فمن المهم أن تجرب بمجموعة متنوعة من طرق العرض ، حاول أن تلاحظ ما يبدو أنه يعمل بشكل أفضل لطفلك. على سبيل المثال،
- \*حاول تقديم الألعاب عندما تدخل غرفة اللعب (لأنك من المرجح أن تثير انتباهه) ، استفد من دخولك لتكون مثيرة للاهتمام دراماتيكية ، بعض الأطفال يهتمون بالشخص أكثر عند دخوله إلى الغرفة.
- على سبيل المثال، تدخل في حقيبة مغلقة تماما وأنت تقول "هل تعرف ما لدي في حقبتي الغامضة؟"
- يمكنك أن تأتي وانت ترتدي لباس المهرج وأنت تقول "مرحبا ، انا المهرج جوفي وأود أن أدعوكم إلى السيرك الخاص بي ، رجاء خذ مقعدا في هذا الكرسي الخاص "
- \* أو يمكنك المحاولة ببساطة الانضمام لطفلك لفترة من الوقت فقط ، وفي وقت لاحق تقوم بإدخال اللعبة. \* أو ، حاول لعب اللعبة بصمت بنفسك حتى يلاحظ الطفل ويرغب أن يلعب معك.

بعض الأطفال يرغبون في لعبة ما بمجرد أن يعرفوا قواعد وطريقة تلك اللعبة ( النمذجة ) ، في هذه الحالة قم باللعب مع طرف ثالث في الغرفة او حتى مع ألعاب الدمى والحيوانات المحشوة ، إلى أن تصبح اللعبة واضحة وملموسة للطفل ، وقتها سيبيدي الطفل رغبة في اللعب بعد معرفة ما تنطوي عليه اللعبة .

ليس هناك طريقة صحيحة لتقديم لعبة ، والمفتاح هو أن تجرب ، تلاحظ والاستفادة من الذي يعمل بشكل أفضل لطفلك في كل لحظة .

### 2- استخدام الأدوات:

لهذا السبب، ونحن نشجعكم على أن تكون مدركة بشكل لا يصدق من كيفية إعداد والاستفادة من الدعائم الخاصة بك طوال المباراة. الدعائم يجب أن تصل إلى أكبر قدر ممكن من التفاعل ممكن و ن تصبح الهاء

لقد رأينا العديد من الألعاب التي اختصرت ، لأن عدد من أطفالنا قد تسبب له تلك الأدوات نوعا من التشتت ، عليك أن تراعي هذه النقطة عند تصميم أية لعبة.

فالهدف هو استغلال الأدوات في إنجاح اللعبة في التفاعل وليس كي تصبح متشتتة للطفل.

من المهم تجربة استخدام الأدوات الخاصة بك وملاحظة ما الذي يعمل بشكل أفضل لطفلك، ومن تجربتنا هي أن معظم الأطفال يتشتتون عن طريق الترتيب واللمس ورص الأشياء.

نقترح عليك لصق الأدوات المعينة (مثل البطاقات والصور ) على الجدران بعيدا عن متناول طفلك , وعدم وضعها على الطاولة

عندما يكون هذا غير ممكن، نحن نشجعك على وضع الادوات على الرف لوقت الاستخدام , ونحن نشجعك أيضا لاجراج الأدوات واحدة بكل مرة وتوخي الحذر لعدم وجود الكثير من الأدوات المعروضة في آن واحد

هذا سيجعل طفلك بمستوى أعلى من الاهتمام في اللعبة من خلال توقعه الفضولي للأداة التالية . ومع ذلك، قد يكون طفلك محفز فقط للعب لعبة عندما يراها , لمس واستكشاف الأدوات التي جلبتها .

في هذه الحالة, اعرض الادوات لطفلك لاستكشافها أولا ومن ثم إدخال اللعبة.

كما ذكرنا في عرض اللعبة، لا توجد قواعد , والمفتاح هو التجربة.

لاحظ وتعديل ما يعمل بشكل أفضل لطفلك في كل لحظة.

نصيحة: كما ذكرنا أعلاه، نقترح أن تقوم بلصق البطاقات / الصور على الجدران بعيدا عن متناول طفلك، حتى انهلا يتشتت منها , بعض الأهالي علق carpeted board ( لوح خشبي عليه سجاد ) لهذا الغرض المحدد , أي بطاقات / صور يمكن تعليقها عليه مع الفيلكرو .

### 3- تعديل الدوافع المحفزة:

ليس فقط من المهم أن تقوم بتعديل اللعبة خلال التحضير

على سبيل المثال، إنشاء البنغو Bingo board خاص بالحيوانات بدلا من الأرقام

ولكن من المهم أيضا تعديل اللعبة أثناء اللعب بها , من لحظة أن عرضها، وإيلاء اهتمام وثيق ما إذا كان طفلك لا يزال محفزا للغاية

بعض الدلائل التي تدل على أن طفلك ليس محفز:

- لا يبتسم او يضحك

- لديه تعبير بالوجه في الغالب مسطحة ( غير مبال , لا يظهر أي تعبير عاطفي )

- لديه تواصل العين قليل

- يتشتت بسهولة و / أو لديه قلق جسدي

إذا كنت قد حددت نقص أو فقدان المحفز، غير المحفز تناسب طفلك بشكل أفضل. لضبط الدافع، يمكنك إما جعل الأنشطة أكثر جاذبية لطفلك أو غرس اللعبة مع محفز جديد .



بصورة شاملة. لقد وجدنا أن الكوميديا التهريجية (السقوط. الاصطدام بالأشياء، تعابير وجوه مضحكة ومبالغ فيها أو حركات ملفتة بالجسم ) هو حافز ضخم لكثير من الأطفال.

كنت أعب لعبة تنطوي على رمي العصي في الهواء , النشاط الذي صمم كان يهدف على ما يقوم به الطفل هو أن يطابق عدد العصي التي تسقط على الجانب الملون , كان الطفل يفقد بسرعة الاهتمام و المحفز.

سقطت على حل تماما عن طريق الصدفة , في المرة القادمة أقيت العصي و عطست بالصدفة مع رميها الطفل ضحك , أدركت انني أصبت المحفز واستخدمته !

من تلك اللحظة، وأنا عملت على من أن تنبعث عطسة كبيرة ومثيرة في كل مرة ألقى فيها العصي لقد عمل مثل السحر وشارك الطفل بحماس.

#### 4- تعديل التحدي:

إن الحفاظ على مستوى صحيح للتحدي عند طفلك سيساعده على البقاء مهتما وحفزا , ومساعدته على عدم الاستسلام والمشى بعيدا .

على الرغم من عدم وجود قواعد، يمكنك استخدام الإرشادات التالية لتحديد إذا كان مستوى تحدي طفلك صحيح .

إذا كنت قد طلبت من طفلك (على سبيل المثال قول بابلز bubble ) فقاكات ) وفعلها بسهولة 3 مرات على التوالي، فإن التحدي منخفض جدا، فقم بزيادة التحدي إلى قول ("أريد فقاكة")

والعكس بالعكس إذا لم يلبي الطفل التحدي الخاص بك بعد 4 - 5 طلبات ، فإن هذا التحدي مرتفع جدا , خفض التحدي إلى قول Bu با بدلا من قول كلمة بابلز ( أول مقطع / حرف من الكلمة فقط )

#### تفكير أساسي :

في كل مرة تغادر فيها غرفة اللعب بعد تقديم / لعب لعبة مع طفلك، نحن نشجعك على التفكير في النقاط المذكورة أعلاه، النظر في العناصر الأساسية لكل من الإسلوب ( الموقف ) والتقنية حالما تراجع جلستك بهذه الطريقة، يمكنك ملاحظة ما هي المجالات التي عملت بشكل جيد والتي المجالات التي يمكنك تحسينها مع استمرار التأمل والتفكير الذاتي يمكنك تطوير المهارات وتصبح فعالة قدر الإمكان لطفلك

يعني أن تستخلص نقاط القوة ونقاط الضعف في كل لعبة حتى تستطيع أن تتابع عملية تصميم ألعاب أفضل لطفلك مستقبلا.

## الجزء الثاني: game in stages:

### ألعاب المرحلة الأولى

قائمة أدوات خزانة الإبداع: Creative Closet Prop List

#### اللوازم الفنية / الحرفية:

- عدة أنابيب من البلاستيك أو الكرتون المقوى
- البالونات متعددة الألوان
- شبر الزينة متعدد الألوان Colorful streamers
- الريش الملونة
- كرتون (عدد 4 )
- ملصقات (عدد 6 ) Sheets of stickers
- ألوان فلوماستر Markers
- لاصق
- ألوان الوجه مضاد للحساسية (hypoallergenic)

#### ***:Recommended toys/games***

- أقنعة الحيوانات (إما تشتريها أو تصنعها من الأطباق الورقية والأشرطة وألوان الفلوماستر )
- أزياء الحيوانات (أذان / أنوف / ذيول) Animal costumes
- قفازات مضحكة Funny gloves
- الدمى التي نحركها باليد وكأنها فم Big-mouthed puppets
- الأوشحة الملونة ( عدد 3 )
- حلقات هولا هوب (عدد 3 ) Hula hoop
- صافرة
- كرة كبيرة (حجم كرة السلة )
- حبل القفز
- زجاجة الفقاعات
- صحن دوار يجلس فيه الطفل Spin dish
- الكراسي المحشوة , صغيرة ( عدد 3 ) Beanbags
- ( كرة من المواد رقيق، مثل الريش أو شرائط من الورق الملون، التي يلوح فيها المشجعين وعشاق الرياضة) Pom poms

## آخر:

- كريم التدليك (مضاد للحساسية وغير معطر)
- أدوات التدليك (فرشاة ناعمة أو منشفة)
- صندوق كرتون كبيرة (كبيرة بما يكفي لطفلك للجلوس فيها )
- صناديق من الكرتون متوسطة الحجم (عدد 4 )
- Beanbags كبير، أو كومات من الوسائد
- بطانية كبيرة، رقيقة

**ملاحظة : يمكن عمل بحث على صور قوئل لمعرفة شكل اللعبة المقترحة**

## ألعاب المرحلة الأولى : التواصل البصري

### لعبة المساج :

التحدي :التواصل البصري

المحفز : التدليك

الأدوات المستخدمة : كريم مساج , أدوات مساج

كيفية اللعب :

نحضر كريم مساج بدون رائحة للغرفة أو زيوت من الأعشاب لتستخدمها للتدليك

يمكن إحضار أدوات مساج أخرى مثل , فرشاة ناعمة , منشفة

اعمل مساج لليد - الأرجل - الذراعين - الأقدام بالكريم

باستخدام الضغط الذي يحبه الطفل

بعد ذلك اطلب منه النظر لك في المساج المقبل

نصيحة :

اعمل المساج للطفل فقط في حالة إذا سمح لك الطفل بذلك

نتوقف إذا رأينا أي إشارة بأنه لا يريد ذلك

أغلب الأطفال يحبون الضغط العميق

غالبًا يحبون الضغط العميق للرأس , يمكننا عمل ذلك بوضع يد واحدة فوق جبين الطفل واليد الأخرى

على خلف الراس وبعد ذلك نعمل الضغط

شجع واحتفل كل نظرة

إبداع في أسلوبك من خلال استخدامك لـ Es3

## اسم اللعبة : الدوران spin

التحدي : التواصل البصري

المحفز: التدوير

الأدوات: منشفة رقيقة , إذا كان الطفل محفز بشكل عالي للتدوير يمكننا شراء طبق تدوير كبير بلاستيكي لاستخدامه له في التدوير

كيفية اللعب :

احضر منشفة , اطلب من الطفل التمدد على ظهره عليها , نزيل السجاد من الغرفة , امسك أطراف المنشفة ودوره عدة مرات , بعد ذلك اطلب منه النظر لك مع كل مره تقوم بتدويره , شجع واحتفل كل نظره منه

يمكنك أخذ كرسي متحرك لهذا أو صندوق من كرتون حجمه مناسب لطفلك , ويمكنك تزيينه بما يحبه طفلك يمكنك استخدام سلة غسيل مناسبة لحجم طفلك إذا طفلك صغير وتزيينه وتستخدمه لتدوير طفلك تغيير : يمكنك تدوير أطفال الأصغر من خلال حملهم رأسا على عقب أو على ظهرك.

## اسم اللعبة : السقوط drop

التحدي :التواصل البصري

المحفز :القفز

كيفية اللعب:

تقدم لحمل طفلك ووضعه على الطاولة او الكرسي في الغرفة

اعمل كومة من الوسائد أو ضع beanbag كبير على الأرض ليكون مهبط رقيق للطفل

ارفع طفلك عاليا في الهواء واسقطه في على كومة الوسائد

المرة التالية اطلب منه لينظر لعينيك لتكرار اللعبة , شجع واحتفل مع كل نظرة منه

يمكنك حمل طفلك على ظهرك وتدويره في الهواء قليلا ثم اسقاطه على سرير او شيء طري آمن له

يمكنك أن تطلب منه أن يقف على سرير او كرسي وتمسك يديه جيدا ثم ترفعه وتسقطه على السرير او وسائد , راعي الامان التام لطفلك اثناء هذا النشاط

## اسم اللعبة: jump rope snake

التحدي : التواصل البصري

المحفز : الدغدغة , الإثارة البصرية

الأدوات : حبل القفز

كيفية اللعب:

قف في زاوية احدى الغرفة ,اطلب من طفلك أن يجلس في الزاوية المقابلة , أعطي طفلك وسادة ليجلس عليها ولمساعدته على التركيز , احضر حبله القفز وهزها كالشعبان على الأرض وخلال ذلك أنت تتحرك قريبا نحو الطفل , مع عمل اصوات وحركات يحبها طفلك معلنا أن هذا شعبان يقترب منه ليدغدغه ويمكنك استخدام أي دمية او دبدوب يحبه طفلك , بعد ذلك ارجع للزاوية والطلب من الطفل النظر لك من أجل دغدغته مرة أخرى , وشجع كل نظرة منه لك .

تغيير:

لعمل تواصل بصري واسع ,اطلب من طفلك النظر لك وأنت تتحرك نحوه مع الشعبان في كل مرة يتوقف عن النظر , اعمل الشعبان كأنه متجمد freeze , عندما ينظر لك مرة أخرى اعمل أن الشعبان رجعت له الحياة مرة أخرى وتدغدغه كلما قربت

اسم اللعبة : الغناء the singing game

التحدي: التواصل البصري

الحافز: الاغاني

الأدوات : 5-6 صور تمثل الأغاني المفضلة للطفل.

كيفية اللعب:

اجمع 5-6 صور/ كروت تمثل الأغاني المفضلة للطفل , مثال عنكبوت itsy bitsy spider , بحيث كل كرت فيه أغنية , مكتوب عليها اسم الأغنية أو صورتها او ترسم صورة على الكرت التي تشير إلى الأغنية ويمكنك تنزينها بإستيكرز ايضا , الصق الصور حول الغرفة على مرأى الطفل لكن بعيدا عن متناول يده , شاور أنت على الصورة وغني الأغنية الموجودة بالكروت لطفلك.

بعد الإنتهاء اطلب من طفلك النظر إليك لتغني الأغنية التالية ,شجع واحتفل كل نظرة منه

اسم اللعبة : المتعة مع الحيوانات fun with animals

التحدي : التواصل البصري

الحافز: الحيوانات وحركات الجسم

الأدوات : 3-5 صور مختلفة للحيوانات – لاصق

كيفية اللعب :

خذ 3 – 5 صور مختلفة لحيوانات يحبها طفلك و الصقها على شكل صف على الحائط بعيدة عن متناول يده, شاوور على كل حيوان واذكر اسمه ومثل هذا الحيوان لطفلك (قم بتقليده و بعمل حركات وأصوات في أرجاء الغرفة ) , مثلا أشر على صورة السمكة بعد ذلك اعمل وجه سمكة وتظاهر أنك تسبح في جميع أنحاء الغرفة , اطلب من طفلك أن ينظر لك قبل أن تمثل الحيوان التالي , شجع واحتفل بكل نظرة

اسم اللعبة : المتعة بألوان الوجه fun with face paint

التحدي التواصل البصري

الحافز: المكياج ، ألوان الوجه ، الإثارة البصرية

طريقة اللعب :

ضع بعض أنابيب ألوان الوجه على الرف , خذ واحدة منها واعمل نقاط على مناطق عدة من وجهك الخد و الجبين و الذقن , وارسم شيء على وجهك ربما قطه وقلدها , ثم ضعها في مكانها على الرف , بعد ذلك اطلب من الطفل أن ينظر لك من أجل أن تضع له نقاط على نفس المكان في وجهه , أو تقوم بالرسم مرة أخرى , أكمل اللعبة حتى يمتلئ وجهكما بالنقاط , احتفل وشجع كل نظرة منه إليك  
تغيير:

ارجع ألوان الوجه إلى الرف بين كل استخدام حتى لا يتشتت الطفل

إذا كان طفلك محفز أكثر بالحروف , الأرقام , الأشكال يمكنك رسمهما بدلا من ذلك , إذا كان طفلك لا يريدك أن ترسم على وجهه توقف و يمكنك طلبه أن ينظر لك من أجل ان ترسم صور اخرى على وجهك

نصيحة : استخدم ألوان الوجه المضاد للحساسية وفاين مبلل الخاص بالبيبي لمسحها بسهولة

قد تقوم أنت بعمل ألوان من بعض الأعشاب الكركم والبنجر أو الشمندر كمثال وتستخدم فرشاه ألوان مائية لترسم بها على طفلك أو قطعه قطن للرسم , كذلك يمكن إستخدام قطعة قماش قطنية أو إسفنج لتقوم بهذا

اسم اللعبة : النفخ بصفارة عيد الميلاد Birthday Blower Blow out

التحدي : التواصل البصري

الحافز : التحزر والتوقع

الأدوات المستخدمة : صفارة وقبعة عيد الميلاد

طريقة اللعب :

اطب من طفلك الجلوس في إحدى زاويا الغرفة, يمكنك أن تعطيه وسادة أو bean bag للجلوس عليه لمساعدته للبقاء في مكان واحد , اذهب إلى الجانب الآخر من الغرفة ومن ثم ازحف على الظهر ببطء نحوه و صفارة عيد ميلاد في فمك, انفخ بلطف لجعل الصفارة تفتح قليلا فقط

عندما تصل إلى طفلك انفخ بالصفارة نفخة كبيرة و مثيرة بحيث تعمل صوت ودغدغ طفلك.

افعل هذا عدة مرات ثم عد إلى الجانب الآخر من الغرفة وانتظر (مع ابتسامة كبيرة) لطفلك لكي ينظر إليك من أجل أن تفعل ذلك مرة أخرى, حالما ينظر طفلك لك، تبدأ الزحف نحوه , واصل اللعبة لطالما يمكنك.

تغيير: يمكنك جعل اللعبة أكثر إثارة من خلال لبس ملابس أزياء ، مثل ارتداء قبعة عيد ميلاد

يمكنك أيضا عمل دور, وأطلب من طفلك أن يكون هو الذي ينفخ بالصفارة .

**التواصل اللفظي : المرحلة الأولى**

اسم اللعبة: نسيم البطانية blanket breeze



التحدي: التحدث بكلمة واحدة

الحافز: مثير بصري , النظر لأشياء تتحرك visual stimulation  
طريقة اللعب :

اطلب من طفلك أن ينام على الأرض وحرك بلطف فوق رأسه وجسده بطانية صغيرة , أو ممكن نستعمل شرشف أو غيره , هذا قد يكون حافز لطفلك إذا كان يحب أن يرى أشياء تتحرك قريبا منه , وأيضا تعطيه نسمة هواء بسيطة , بعد تحريك البطانية بلطف أول مرة توقف بعد ذلك , واطلب منه أن يقول جزء من كلمة بطانية أو حرف منها , وربما الكلمة كلها وهذا طبعاً بعد أن يكون الطفل أعطاك الضوء الأخضر عندما ينظر الطفل إليك ويبدى رغبته في اللعب معك

اسم اللعبة: سائق سيارة سباق racecar driver

التحدي: التكلم بكلمة واحدة

الحافز: rides الركوب في السيارات او صندوق يحركه أحد  
طريقة اللعب :

خذ صندوق بحيث يناسب حجم طفلك جيداً إذا جلس فيه , ارسم في الخارج إطارات سيارات أو أي ديكور يحبه طفلك , قد يكون صورته لقطار توماس مثلاً أو غيره , ثم اجعل طفلك يجلس فيه وقم بتحريكه للأمام والخلف , والدوران به حول الغرفة لفترة معينة , ثم توقف , حاول أن تطلب من طفلك أن يقول كلمة واحدة , إما حرف أو جزء من الكلمة أو الكلمة كلها حسب مرحلة الطفل , مثلاً تحرك أو ادفع أو ride او شد أو اسحب أو غيرها مما تجده مناسب لطفلك , بعض التغيير : قد يجلس طفلك مع دبدوب أو دمية مفضلة له , وإذا كان طفلك يحب الحركة القوية ممكن نضع مطبات مثل بعض العصيان أو غيرها , ونحرك الطفل داخل الصندوق فوق هذه العصيان ونقوم بقلبه بلطف من الصندوق , نشاهد إذا أراد تكرار هذا , ممكن نطلب منه كلمة واحدة حرف أو جزء مثل كلمة كمان ( مرة أخرى ) وهكذا

اسم اللعبة : الحيوانات السريعة Instant Animals

التحدي : التحدث بكلمة واحدة

الحافز : الحيوانات والتحرك بحركات كبيرة big body movements  
طريقه اللعب :

اشترى أو اصنع 3-5 أقنعة حيوانات يحبها طفلك أو أزياء على شكل الأذن أو الأنف أو ذيول لحيوانات يحبها طفلك , لبس هذا القناع / الأزياء , أو ضعه على وجهك , وقم بتمثيل ذلك الحيوان بعمل صوته أو حركته , مثل القفز حول الغرفة وتحك إبطك مثل القرد , أو تحبووتماوي مثل القطط , أو الزحف وغيرها مع ذكر الاسم حتى يتعرف طفلك اسم هذا الحيوان , وقم بهذا لفترة بسيطة ثم توقف , اطلب من طفلك قول اسم هذا الحيوان , أو قول كلمة حيوان أو جزء من الكلمة , حتى تقوم بتقليد الحيوان التالي ومشاهدة العرض التالي

اسم اللعبة : لفة النقانق hot dog roll

التحدي: التحدث بكلمة واحدة

الحافز: الضغط على اجزاء الجسم pressure or squeeze , التماثيل الممتعة  
طريقة اللعب : خذ شرشف كبير أو بطانية كبيرة خفيفة لتلف بها طفلك , اطلب منه أن ينام عليها , وقم  
بلفه , ثم قم بعمل مساج لجسمه كما يفضله , وتظاهر أنك تضع كاتشب وخردل , ثم تظاهر أنك تأكله عن  
طريق الدغدغة , ثم اسحب البطانية بلطف , حاول أن تطلب منه أن يقول كلمة لف roll أو غيرها حتى  
تلعب معه مره أخرى , إذا كان طفلك يشعر بالقلق من تجربه هذه اللعبة قم بشرح اللعبة باستخدام دبدوب  
أو دميه يحبها الطفل

#### اسم اللعبة : أصوات الأنابيب noise tube

التحدي: التحدث بكلمة واحدة

الحافز : دغدغة أو الأصوات المضحكة

طريقة اللعب :

خذ إنبوب كرتوني طويل الخاص بلفة قصدير المطبخ , وتحدث خلاله بحيث تصدر أصوات مضحكة ,  
وممكن طفلك يأخذ الطرف الآخر يسمع , وقد يحدثك من خلاله أيضا , إذا عجبه صوت ما وأضحكه , اطلب  
منه أن يقول كلمة مثل كمان أو صوت noise او غيرها , حتى تصدر انت هذا الصوت له مرة أخرى

ربما تضع هذا الإنبوب على أحد أجزاء جسم طفلك وعندما تصدر أنت الأصوات هذه قد يشعر طفلك  
بالدغدغة , إذا عجبته اطلب منه قول كلمة دغدغة او حرف او جزء منها وهكذا

#### اسم اللعبة: قيادة سيارة الإسعاف ambulance ride

التحدي: التحدث بكلمة واحدة

الحافز : القيادة rides

طريقة اللعب : ارتدي قبعة حمراء وعمل صوت سيارة الإسعاف , أخبر طفلك بأنك سيارة إسعاف وهذه  
القبعة هي صفارة الإنذار الحمراء للسيارة , اجعل طفلك يمسك في ظهرهك اي احمله على ظهرهك وامشي  
به في الغرفة , بسرعة او ببطء, نوع في الحركة مع إصدار صوت السيارة , اعمل هذا لفترة , وممكن كل  
فترة تذهب بطفلك لإنقاذ دبدوب او دميه يحبها طفلك قد تكون فوق الشجرة أو احتراق بناية مثلا وهكذا ,  
ثم توقف واطلب من طفلك قول كلمة واحدة مثلا قيادة ride أو جزء منها , وهكذا حتى تستمر وتلعب معه  
مرة أخرى

#### اسم اللعبة : أزيز البالون ballon zip

التحدي: التحدث بكلمة واحدة

الحافز: البالونات  
طريقة اللعب :

احضر كيس به بالونات ملونة وضعه على الرف, انفخ احدهما ولكن لا تربطه واتركه ليطير في الهواء في جميع انحاء الغرفة , بعض الأطفال يحبون هذه اللعبة ويحاولون الإمساك بالبالون قبل أن تسقط على الارض , هنا اطلب من طفلك قول كلمة بالون أو جزء منها , ليشاهد طيران البالون التالي في أنحاء الغرفة, تعيد اللعبة من جديد , هذه اللعبة ممتازة لتعريف الطفل على الألوان أيضا أو يحدد اللون الذي يريده

#### اسم اللعبة: الدغدغة Tickles

الهدف :التحدث بكلمة واحدة

الحافز: الدغدغة, التحزر

طريقة اللعب :

قف في أحد أركان الغرفة , اطلب من طفلك أن يقف في الركن المقابل من الغرفة , اجعله يجلس على وسادة حتى يركز , ثم تحرك نحو طفلك بحركات مضحكة ومنوعة ببطء بجميع أنحاء الغرفة خلال مسكك لأداة الدغدغة ( ريشة او puppet او جوارب , وشاح , قفازات مضحكة ) إثناء تحركك بأثناء الغرفة قل كلمة ادغدغ , ثم اقترب منه ودغدغه بلطف , ثم اطلب منه ان يقول كلمة دغدغة أو جزء منها لتعيد اللعبة من جديد, وقد تطلب منه ان يذكر اسم الجزء الذي يريد أن تدغدغه فيه بحيث تكون لعبة مناسبة للتعرف على أجزاء جسم الطفل

#### اسم اللعبة: bubbles فقاعات الصابون

التحدي :التحدث بكلمة واحدة

الحافز: فقاعات الصابون , المثيرات البصرية

طريقة اللعب:

انفخ فقاعات صابون واعمل فقاعة صغيرة أو كبيرة , امسك علبة الفقاعات أمام الطفل وأوقفها مع التأكد أنه ينظر إليك , اطلب منه أن يقول كلمة واحدة بابلز أو فقاعات, او قول جزء من الكلمة لعمل فقاعات أخرى , ضع زجاجة الفقاعات على الرف إثناء النفخ حتى لا يحاول طفلك شد الزجاجة من يدك

#### اسم اللعبة: fall down السقوط

التحدي : التحدث بكلمة واحدة

الحافز: مشاهدة أشياء تسقط أو مشاهدتك تقع , حركات جسمية كبيرة , كوميديا تهريجية  
طريقة اللعب :

قم بوضع بعض العقبات البسيطة في كل أنحاء الغرفة (ضع العاب طرية مثل دبدوب أو دمية أو أذنية خفيفة أو بعض الألعاب الأخرى, المالفكرة هي عمل مطبات ) ثم امشي بشكل مضحك و بحركات متنوعة ثم تظاهر أنك تعثرت بهذه العقبات واسقط بشكل مضحك, بعض الأطفال فعلا يحبون هذه اللعبة ويراقبونك بحرص شديد , ممكن إثناء سقوطك تعمل صوت العطس أو صوت آخر يحبه طفلك ويرى أنه مضحك , ثم توقف بعد فتره من اللعب , ثم اطلب من طفلك قول كلمة اسقط fall أو جزء منها أو أي كلمة كما تجدها مناسبة , لتكرر اللعبة من جديد  
وممكن تحضر أزياء لتلبسها لتجعل وقوعك مضحك أكثر , أسنان أو نظارات أو قبعة بحيث انها تقع منك كل مرة تقوم بالسقوط ربما تجذب انتباه طفلك ويلعب معك فترة أطول

### اسم اللعبة : انفخ الألوان Blow Paint

التحدي: التحدث في كلمة واحدة

الدافع: المثيرات البصرية (مشاهدة انتشار الألوان على الصفحة )

الأدوات : 3 أكواب – ألوان مائية – 3 فراشي – 10 ورقات – قشة straw

كيفية اللعب:

املا ثلاثة أكواب بالقليل من الماء المخلوط بالألوان المائية (تأكد من كل كوب له لون مختلف وفاقع مثل الأحمر , الخضر والأزرق ) , ضع فرشاة الطلاء في كل كوب وضعه على الرف , أخبر طفلك سوف تعمل تصميم أنيق جدا له, ضع قطعة ورق أبيض على الطاولة , وخذ واحدة من فرش الطلاء , إسقاط العديد من قطرات الألوان بحجم حبات البازلاء على الورقة لتصميم , قل "انفخ" , ثم انفخ من خلال القشة بحيث تنتشر الألوان بتصميم مثير للاهتمام على الورقة, افعل هذا عدة مرات ومن ثم اطلب من طفلك أن يقول كلمة "انفخ blow" قبل أن تفعل ذلك مرة أخرى, جرب مع جميع الألوان على قطع مختلفة من الورق

تغيير:

للمساعدة في تقوية المهارات الحركية الشفهية لطفلك وتناغم العضلات, يمكنك أن تطلب من طفلك محاولة النفخ من خلال القشة لعمل تصميم لوني . يمكنك أيضا تحدي طفلك أكثر من خلال الطلب منه اختيار اللون الذي يريده

نصيحة: تأكد من الحفاظ على أكواب الألوان على الرف بحيث لا تشتت طفلك.

### اسم اللعبة : نفخ الكرة Blow Ball

التحدي : التحدث بكلمة واحدة

الحافز : المثيرات البصرية ( مشاهدة الأشياء تتحرك بجميع أنحاء الغرفة )

كيفية اللعب:

اجلب عدة كرات ( كرة الطاولة ping-pong ) وقشة في الغرفة, قف في إحدى زوايا الغرفة واطلب من طفلك الجلوس في الزاوية الأخرى, قل " أنفخ blow " ثم انحني لأسفل وانفخ من خلال القشة , وادفع الكرة عبر الغرفة لعند طفلك, افعل ذلك عدة مرات ثم اطلب من طفلك أن يقول "انفخ" حتى تتمكن من النفخ بالقشة مرة أخرى وجعل الكرة تتحرك,استمر باللعبة حتى يكون لدى طفلك كل الكرات، وبعد ذلك يمكنك أن تبدأ مرة أخرى

تغيير : للمساعدة في تعزيز المهارات الحركية عن طريق الفم طفلك وتناغم العضلات. يمكنك أن تطلب من طفلك أن يحاول النفخ عبر القشة لجعل الكرة تتحرك نحوك.

### اسم اللعبة :سحق الوسائد The Cushion Squish

التحدي : التحدث بكلمة واحدة

الحافز : مساج الضغط العميق

كيفية اللعب:

لعب هذه اللعبة أفضل مع وسادتين كبيرتين و مسطحة من الأريكة / الصوفية , اطلب من طفلك الاستلقاء على وسادة واحدة وأخبره أنك سوف تسحقه (إذا كان يسمح ويريد ذلك) , وضع الوسادة الأخرى على رأسه ثم استلقِ فوقه، مما يعطيه سحق بضغط عميق و لطيف و طويل . (إذا أحب ذلك، يمكنك أن تفعل ذلك لمدة 10 ثانية ) , ثم اطلب من طفلك أن يقول كلمة " اسحق Squish " أو " أجلس " من أجل أن تفعل ذلك مرة أخرى

تغيير: يمكنك أيضا أن تأخذ دور , طفلك يمكن أن يسحقك , معظم من الأطفال على طيف التوحد يحبون الضغط العميق, يمكن أن يكون مهدئ جدا ويعمل على تنظيم النظام الحسي المشوش أحيانا

حاول هذه اللعبة فمن المؤكد أن تصيب الهدف!

**المرحلة الأولى : زيادة مدة الإنتباه و التفاعل والتركيز :**

## اسم اللعبة: ride game لعبة القيادة

التحدي : تفاعل الطفل معنا لمدة دقيقتين أو أكثر

الحافز : سيطرة القيادة يمكن استخدام بابلز , بالونات ، ريش

طريقة اللعب:

في أحد أركان الغرفة ضع زجاجة فقاعات الصابون ( بابلز ) أو أي حافز آخر يحبه طفلك في مكان عالي بحيث يراها الطفل ولكن لا يستطيع أن يصل إليها , في الركن الآخر ضع على رف أو في مكان عالي بالونات ملونة أو ريش ملون للذغدة أو أي حافز آخر يحبه طفلك , ضع صندوق كبير بلاستيك أو كرتوني كافي ليجلس فيه طفلك ليكون هذا مثل السيارة ويمكن تزيينه بوضع عجلات أو رسومات أو استيكرز , ممكن الطفل يساعد في تزيينه , وممكن الطفل يرسم عليه ما يريد وما إلى ذلك حسب ما تروه مناسب لطفلكم , ثم أخبره أين يريد أن يقود هذه السيارة؟؟ إلى أي ركن يريد أن يذهب ؟

وعليه أن يشاور , هذه فكرة جيدة لتعليم الأطفال كيف يشاور بإصبعه , أو ينظر لما يريد , حسب مرحلة أطفالكم , وبعد ما يختار الطفل نقوم بتحريك الصندوق إلى الركن الذي اختاره الطفل ونلعب معه باللعبة التي اختارها , يمكنكم عمل صوت القطار أو صوت السيارة حسب ما تختاره , ممكن وضع مطبات خفيفة لو الطفل يحب هذا الإدخال , وبعد ما ينتهي من اللعب بفقاعات الصابون مثلا خذها مرة أخرى لوسط الغرفة واطلب منه أين يريد أن يذهب ؟ وماذا يريد أن يلعب ؟ وهكذا حتى تنتهي المحفزات أو حتى يتوقف الطفل عن اللعب

## اسم اللعبة :التجمد freeze

التحدي : تفاعل الطفل معنا لمدة دقيقتين أو أكثر

الحافز : الحركات الكبيرة للجسم , السيطرة , المثيرات البصرية

طريقة اللعب :

ضع صفارة على عنقك والبس قبعة ملونة او إيشارب ملون إذا كانت الأم هي التي تلعب مع الطفل , لبس أشرطة على ذراعيك حتى تلفت انتباه طفلك , ثم ارقص وتحرك بشكل مضحك حول الغرفة من

20 – 30 ثانيه ثم انفخ في الصفارة وتوقف بشكل أو بوضع مضحك كأنك تجمدت , ربما تقف على رجل واحدة أو ربما تضع يديك لأعلى وتقف على رجل واحدة , المهم أي وضع قد يعجب ويضحك طفلك ثم اطلب منه أن يقول freeze تجمد أو توقف , ثم بعد كل تجميد تبدأ بالرقص مرة أخرى , قم بذلك عدة مرات , اطلب منه ينفخ هو في صفارة أخرى لتقف أنت , إذا كانت الصفارة صعبة عليه ربما يستخدم أي إشارة مثل كرت اللون الأحمر ليجعلك تتوقف , أو يستعمل يده ليعطيك إشارة للتوقف , أو يستخدم طبل

اختر ما تراه مناسب لطفلك , وابتكر واخترع في التحركات إنشاء الرقص والتوقف وممكن طفلك يقوم هو بالتحركات وأنت معك الصفارة بحيث تخبره متى يقف ومتى يتحرك  
قد تكون هذه فكره جيده للطفل لاستخدام الصفارة وتدريب النفخ عليها

### اسم اللعبة : المتعة مع الملصقات Fun with stickers

التحدي : تفاعل الطفل معنا لمدة دقيقتين أو أكثر

الحافز : الملصقات stickers

طريقة اللعب:

ارسم صورة بسيطة من الجسم على لوحة كرتونية أو بوستر صغير لصورة الجسم , أصقه على الحائط بعيد عن يد متناول الطفل , وضع ورقة الملصقات على الرف , اختر ملصقات مثل فستان أو ملابس بحيث تكون مناسبة للجسم المرسوم على البوستر , ثم ابدأ بوضع ملصق القبعة مثلا على الرأس , إسأل طفلك ماذا يريد أن يلبس الصورة , واتركه يختار بنفسه وشجعه ثم احمله أو ربما تضعه على كرسي ليضع ملصقه , وهكذا خذ أنت دور و الطفل دور لوضع كل الملصقات على الصورة

أو ضع ملصق واحد على رجل الصورة التي رسمناها على البوستر, وضع ملصق على ساق طفلك.

ثم اطلب من طفلك وضع الملصق على ساقك قبل وضع الملصق التالي على البوستر, استمر بإضافة ملصق واحد إلى البوستر ولجسمك حتى يكون لديك أربعة أو خمسة ملصقات على جسمك

ممکن تكون هذه فكرة لتعليم أطفالنا اجزاء الجسم أو الملابس المناسبة لكل جزء أو الفصول الاربعة وعلى هذه الأساس نختار الملابس

ممکن اللوحة تكون كبيرة بحيث ينام الطفل عليها وأنت ترسمه , قد يفرح بعض الأطفال بهذا لأن الصورة تمثله هو , ممکن الطفل يتكلم بكلمة أو أكثر في هذه اللعبة حسب مرحلة كل طفل

### اسم اللعبة: أنشطة الرمي activity toss

التحدي : تفاعل الطفل معنا لمدة دقيقتين أو أكثر

الحافز: رمي الأشياء , التحزر , الأنشطة المضحكة

طريقة اللعب :

ارسم 6 مربعات كبيرة على لوحة كرتونية أو بوستر , في كل مربع ارسم صورة لنشاط يحبه طفلك يمكن أن تفعله مع طفلك (مثل الوقوف على رأسك , القفز jumping jack, عمل وجوه مضحكة , ارسم كرة

كبيرة أو ترمبلين, أو إذا طفلك يحب الدغدغة ارسم وجه بيتسم , أو إذا يحب الدغدغة بريشة ارسم ريشة أو إذا طفلك يحب الركض ارسم شخص يركض وهكذا )

يمكن طفلك يساعدك في الرسم إذا يحب أو ممكن تقص صور من المجلات بها هذه الأنشطة وممكن تكتب فقط هذه الأنشطة كتابة لو طفلك يعرف يقرأ, أو إذا يحب الأحرف احضر ملصقات للأحرف واكتب بها الأنشطة وهكذا

ثم احضر كرة خفيفة أو bean bag أو قطعة قماش صغيرة مثل كيس و به حبوب ارز او ذرة مثلا ونخيطها بحيث يسهل استخدامها , أو أي شيء بسيط وخفيف على طفلك , ثم اشرح لطفلك اللعبة , ثم اطلب من طفلك رمي كيس القماش على مربع من أجل القيام بالنشاط في المربع الذي وقع فيه الكيس أو الكرة , وهكذا حتى ننتهي من كل الأنشطة المكتوبة على اللوحة , ممكن نأخذ دور مع اطفالنا , ممكن عمل أصوات وحركات لزيادة المرح والسرور للأطفال وهكذا , وممكن مشاركة أطفالنا في إعداد هذا النشاط قبل استخدامه

تلميح: يمكن استخدام شريط لاصق لجعله كخط وعلامة على الأرض بحيث طفلك يعرف بالضبط أين يقف عند رمي كيس القماش.

### اسم اللعبة : حلقة الموسيقى ring jackbox

التحدي : تفاعل الطفل معنا لمدة دقيقتين أو أكثر

الحافز : الأغاني و رؤية الأشياء المتحركة ( المنثرات البصرية )

طريقة اللعب :

ضع حلقة ال hola hoop أو حلقة كبيرة فوق رأسك , حرك نفسك حتى تسقط الحلقة على الأرض , إنشاء سقوطها على الأرض اعمل أصوات مضحكة أو غني أغنية يحبها طفلك إنشاء حركتك , اعمل هذا عدة مرات ثم اطلب من طفلك أن يضع هو الحلقة عليك لكي تقوم بغناء الأغنية التالية والرقص عندما تسقط عند قدميك , ممكن الطفل يأخذ دور في الحلقات او ربما يغني هو أيضا

كن مستعد من قبل للأغاني التي يحبها طفلك قبل ان تقع الحلقة على الأرض



## اسم اللعبة: لفة الدغدغة tickle roll

التحدي : تفاعل الطفل معنا لمدة دقيقتين أو أكثر

الحافز : الدغدغة , الدوران rolling , التحزر

طريقة اللعب :

ضع بطانية خفيفة أو منشفة كبيرة في زاوية الغرفة واطلب من طفلك أن يستلقي عليها سيساعده هذا في التركيز على أن يبقى في مكانه , ثم استلق أنت أيضا في زاوية الغرفة المقابلة أو في نهاية البطانية ومعك حقيبة مليئة بأدوات الدغدغة مثل ريشة أو فرشاة ألوان أو فرشاة أسنان أو أشرطة ناعمة streamers, تحرك بشكل roll لعند طفلك واطلب منه أيضا أن يفعل هذا ويتحرك إليك وعندما تلتقوا بمنصف الغرفة قم بدغدغته بأي أداة من أدوات الدغدغة , ثم تدرج وعد لمكانك , واطلب منه يتدرج ليعود لمكانه ,ممكن نشرح للطفل عن طريق احضار أخوه / أخته ليرى ماذا سوف نعمل , إذا أراد أن يتحرك أو لا , تتحرك أنت نحوه وتدغدغه ثم تعد لمكانك

الأفضل كما ذكرنا أن نضيف شيء واحد بكل مرة , ممكن مرة ندغدغ ومرة نغني , قد تكون هذه طريقة للتفاعل مع طفلك واللعب معه إذا كان يرمي نفسه على الأرض ولا يريد أن يلعب بالانشطة الأخرى

## اسم اللعبة : خزانة الموسيقى البشرية The Human Jukebox

التحدي : تفاعل الطفل معنا لمدة دقيقتين أو أكثر

الحافز : يسمعك تغني أغنيته المفضلة

كيفية اللعب:

خذ خمس بطاقات مسطرة index cards وكتب اسم الأغنية المفضلة لطفلك على كل بطاقة أو رسم صورة من شأنها أن تمثل الأغنية المفضلة له (إذا كان طفلك لا يقرأ بعد ) , الصق البطاقات على الحائط في متناول يد طفلك , قم بإعداد صندوق بسيط من الورق المقوى مع قطع شق فيه , اطلب من طفلك اختيار الأغنية التي يريد منك أن تغنيها له عن طريق اختيار البطاقة ووضعها في الفتحة، بعد أن يقوم بذلك، غني من قلبك! استمر هكذا حتى تغني كل الأغاني

تغيير: إذا كان لا يزال طفلك متحفز ، يمكنك التناوب وأخذ أدوار، يمكنك اختيار وإدراج كل أغنية، وبعد ذلك يمكن هو أن يغني لك .

## اسم اللعبة: هتاف كرة السلة basket ball cheers

التحدي: تفاعل الطفل معنا لمدة دقيقتين أو أكثر

الحافز: كرة السلة , الإحتفال , المثيرات البصرية

طريقة اللعب :

احضر صندوق أو سطل bucket وضعه في زاوية الغرفة , واحضر كرة سلة أو أي كرة أخرى و ارميها في الصندوق , اعمل هذا عدة مرات , واحتفل وصفق واهتف لنفسك بشكل يلفت انتباه طفلك , اطلب من طفلك و شجعه ليحرب حتى يحصل على هتافاته الخاصة , واحتفل به كل مرة يرمي فيها الكرة بداخل الصندوق , ربما تحمله على رأسك ويقوم هو برمي الكرة من أعلى , أو ربما تحركه بين ذراعيك ويرمي هو الكرة في الصندوق , أو تلف به في الغرفة ثم يلقي بالكرة , أو ربما تغني وأنت تحمل طفلك , إبدع وأضف شيء جديد بكل مرة , ربما نستخدم كرات صغيرة أو دبدوب stuffed animals بدل الكرة , أو أي شيء محفز ومناسب لطفلك

ضع شريط أو علامة حتى يعرف طفلك أين يقف ليرمي الكرة , وربما تأخذ دور مع طفلك أو تسجل كم مرة أصبت أنت الهدف وكم مرة أصاب طفلك ونرى من الفائز , قد تكون الجائزة شيء يحبه طفلك طعام أو لعبة وهكذا

## اسم اللعبة : Beanbag Toss

التحدي: تفاعل الطفل معنا لمدة دقيقتين أو أكثر

الحافز: محفزات طفلك الخاصة

كيفية اللعب:

ضع أربعة صناديق من الورق المقوى المفتوحة في الغرفة, ألصق صورة بسيطة تمثل حافز طفلك على كل مربع (على سبيل المثال، صورة الفقاعات أو البالونات). اطلب من طفلك أن يحاول رمي كيس القماش Beanbag في الصندوق عندما يقع كيس القماش في الصندوق أو يقترب منه، اجعل طفلك يقوم بالنشاط المشار إليه في الصندوق.

تلميح: استخدم شريط لاصق لرسم خط على الأرض كعلامة, بحيث يعرف طفلك بالضبط أين تقف عند رمي كيس القماش.

### اسم اللعبة: copy me قلدني

التحدي : تفاعل الطفل معنا لمدة دقيقتين أو أكثر

الحافز : المرأة وحركات الجسم الكبيرة , التهريج

طريقه اللعب :

قف أمام المرأة في غرفة السن رايز وتحرك بشكل مضحك يلفت إنتباه طفلك , حرك يدك كأنك تطير أو ارقص او احني رأسك بين ساقيك , ارفع نفسك للأعلى وللأسفل واطلب من طفلك ان يقلدك ( نسخ حركتك ) , عندما يقلدك قم بحركة جديدة مضحكة لكي يقلدها طفلك

وهكذا وقد تقلد أنت طفلك وقد يطلب طفلك منك ما يريدك ان تفعله , ربما تستخدم صور الأنشطة التي ذكرنا في الأعلى وتقلد ما في الصور, ثم طفلك يقلدك , ممكن تقلد حركات بعض الحيوانات التي يحبها طفلك وربما يختار الطفل صور للحيوانات وأنت تقلد , ربما يخبرك ماذا يريد لتقلده ثم يقوم طفلك بتقليدك أيضا

### اسم اللعبة: البطانيات والبالونات balloons and blanket

التحدي : تفاعل الطفل معنا لمدة دقيقتين أو أكثر

الحافز : البالونات , المثيرات البصرية

طريقه اللعب :

انفخ 3 – 4 بالونات وضعهم على بطانية خفيفة أو شرشف أو غيره حسب ما يناسب طفلك , اطلب من طفلك أن يمسك هو بطرف البطانية وانت تمسك بالطرف الآخر , ثم تقوموا بتحريك معك البطانية حتى تتطاير البالونات ويشاهدها تسقط , ثم اطلب منه أن يجمع البالونات وتضعوها في البطانية وتعيدوا اللعبة مرة أخرى

وممكن تغني له أغنية يحبها , ربما يختار طفلك البالونات ذات اللون المفضل له ويضعها في البطانية وربما تستخدم دبدوب stuffed animals التي يحبها طفلك وتقوم بنفس الفكرة

## ألعاب المرحلة الثانية:

### Creative Closet Prop List قائمة أدوات خزانة الإبداع :

آخر:

اللوازم الفنية / الحرفية :

Tape recorder مسجل	ورق ملون
Blank audio tape شريط صوتي فارغ	Markers ألوان
وشاح كبير	مقص
صندوق كرتون مقوى كبير عدد 2	لاصق
صندوق كرتون مقوى حجم وسط عدد 4	ورق
ورق التواليت	Blank cards بطاقات فارغة
زجاجة	لوحة ملصقات
Apron مريول	الألعاب الموصى بها:
	آلات موسيقية عدد 5
	Puppets الدمى
	Play tea set مجموعة لعبة الشاي
	الحيوانات Stuffed animals / الدمى
	Doctor's kit مجموعة الطبيب
	مجموعة من الأزياء costumes (القبعات / الباروكة / النظارات )
	Play fruits and vegetables لعب الفواكة والخضروات
	Therapy ball الكرة الطبية
	زجاجة الفقاعات
	بطاقات صور الحيوانات

## التواصل البصري : المرحلة الثانية

اسم اللعبة : رمي المهرج للكرات بالهواء والتقاطها **the juggling clown**

التحدي: التواصل البصري

الحافز: محفز طفلك الخاص

طريقة اللعب :

ارسم على بوستر كبير ملون إن أمكن رسمة المهرج clown لو طفلك يحب يرسم إذا دعه يرسمه , قم بقصه , ثم قص ٦ كرات أو دوائر من ورق ملون, يمكن اختيار أكثر من 6 كرات حسب الأنشطة التي يحبها طفلك , خلف كل كرة اكتب النشاط الذي يحبه طفلك , مثلا الدوران حول النفس حتى السقوط على الأرض , عمل وجوه مضحكة , الدغدغة , الجري حول الغرفة وأنت تركز وراءه , احمله فوق ظهرك واجري به في الغرفة , أرفعه إلى أعلى , القفز على السرير أو الترامبولين , الفقاعات الهوائية , أي حافز آخر قوي لطفلك تستطيع دعه إثناء النشاط

الصق هذا المهرج على الحائط إن أمكن ارفع المهرج قليلا حتى لا يصل إليه طفلك بدونك , , الصق الكرات على حائط آخر بحيث يراها طفلك لكن لا يصل إليها حتى لا يتشتت الطفل بهذه الدوائر , اطلب من طفلك إنه ينظر إليك حتى تحمله ليختار الكرة حسب اللون الذي يريده , ثم تقرأ له تعليمات النشاط - يمكن وضع صور أو رموز للنشاط إذا الطفل يحب الرموز والصور - إذا الطفل يعرف يقرأ دعه يقرأ النشاط , ثم تقوم بعمل النشاط معه , اطلب منه أن ينظر إليك مرة أخرى لتحمله ويختار كرة أخرى,استمر حتى يكون لدى المهرج كل الكرات , إذا الطفل يستطيع أخذ الكرات بنفسه دون حمله إذا سوف ندعه يفعل هذا , اطلب منه أن يساعدك في لصق الكرات حول المهرج , وكأن المهرج سوف يقوم **juggling the balls** , بعد الانتهاء من لصق الكور فوق المهرج يمكنك أن تتظاهر بأنك مهرج وتأخذ كرات صغيرة خفيفة ترميها بالهواء وتحاول التصفيق مرتين قبل التقاط الكرات بعد رفعها للهواء

إضافات:

دعه كل مرة يذكر لون الكرة ويقوم بعد الكرات التي لصقها , يمكن تحدي طفلك إذا يحب التحدي وجعله يحاول رفع الكرات في الهواء والتقاطها , يمكن أيضا لبس ملابس المهرج إذا وجدت , ولا يشترط وضع مساحيق على وجه الطفل إلا إذا كانت المساحيق طبيعية حتى لا تسبب ضرر لأطفالنا , يمكن عمل أقنعة مختلفة للمهرج من أطباق ورقية و ألوان وبعض التزيين بديلا عن استخدام مساحيق ضارة لأطفالنا , احيانا تباع باروكات ملونه للمهرج يمكن استخدامها إذا توفرت , يمكن إدخال تحديات أخرى مثلا ارفع الكور للهواء ثم صفق مرتين قبل التقاطها أو لف حول نفسك مرة واحدة بسرعة والتقطها , يمكن عمل بوستر آخر نسجل فيه نقاط scores لنا ولأطفالنا ونرى من سيحاول التقاط الكور دون إسقاطها ويكون هو الفائز, بعض الاطفال تحب هذه التحديات , يمكن إعطاء هدايا بسيطة من أطعمة صحية بسيطة مسموحة أو نحضر صندوق به هدايا صغيرة أو حوافز أخرى ونجعله يختار منها

## اسم اللعبة : الدمى المضحكة funny dolls

التحدي : التواصل البصري

الحافز : الدمى

طريقة اللعب :

قم برص 5 دمي dolls for sale أو دبابيب stuffy bears او كاركترز طفلك يحبها مثل دورا ، iron man . Star Wars وهكذا على طاولة أو على الرف وكأنه متجر أو محل , أخبر طفلك أن هذه العرائس لا تحتاج مالا لتشتريها , لكن تحتاج إعطاء نظرات لتستطيع الحصول عليها eye contact dollars

اجعله يختار ما يفضله أولا , إذا اختار دمىة صغيرة أو كاركترز صغير, أخبره أنها مثلا تحتاج أن تنظر لي ثلاث ثواني , اجعله ينظر مع العد أو قم أنت بالعد , وبعد أن ينظر فعلا احتفل ثم خذ الدمىة أو الكاركترز وقبل اعطائها للطفل حاول أن تحركها بشكل مضحك و أن تعمل حركات مضحكة لطفلك مثلا ارفعها للهواء , أو كأنها تقفز فرحا مع إصدار بعض الأصوات , أو ترقص بكل مضحك حتى تجعلك طفلك يتواصل معك مدة أطول ثم اعطه الدمىة أو الكاركترز الذي اختاره

إذا اختار الكاركترز الأكبر حجما أخبره إنه يحتاج أن ينظر إليك مدة أطول ربما 4 ثواني وقم بالعد أو يقوم هو بالعد وهكذا, وبعد أن ينظر إليك طوال المدة احتفل به , كرر نفس الشيء اعمل حركات وأصوات مختلفة للكاركترز قبل أن تعطيه ما اختاره , يمكنك تصعيب التحدي والبناء عليه بالتدرج اجعله كل مرة ينظر إليك فترة أطول , يمكن احضار حقائب أو أكياس الهدايا ووضع الدمى فيها قبل أن تسلمها لطفلك استمر في النشاط حتى يشتري طفلك كل الدمى

## اسم اللعبة : دعونا نعمل موسيقى lets make music

التحدي : التواصل البصري

الحافز : الغناء والموسيقى

طريقة اللعب :

يمكن احضار الالات موسيقية مختلفة يحبها طفلك وضعها في حقيبة أو صندوق , ضعها على الرف بحيث يراها طفلك ولا يصل اليها ,قم بأخذ آلة منها واستخدمها , يمكنك الغناء باستخدامها حسب الأغنية المفضلة لطفلك , اطلب من طفلك أن ينظر لك حتى تختار آلة أخرى وتغني له الأغنية التي يحب وهكذا حتى تنتهي منها جميعا

تغيير :

يمكنك أن تجعل التحدي أكثر صعوبة بالتدريج كأن تطلب من طفلك أن ينظر إليك طيلة المدة التي تغني له الاغنية التي يحبها , إذا الطفل اثناء الاغنية نظر بعيد عنك توقف عن الغناء أو عمل موسيقى وانتظر منه أن يعود للنظر إليك مرة أخرى لإكمال الاغنية واحتفل به مع كل نظرة , يمكن أن تدع طفلك يغني معك والرقص سويًا

ادخل حركات وأصوات ونبرات مختلفة لطفلك حسب ميوله وما يحبه , قم بعمل الاكشنز مع كل اغنية وشجع طفلك أن يقلدك أو يفعل مثلك , للتسهيل على طفلك يمكنك إدخال شخص آخر الاخ او الاخت مثلا وتقوم بعمل النشاط معا حتى تصل الفكرة لطفلك ويعرف ما ينبغي عمله للحصول على الغناء أو الموسيقى

### اسم اللعبة : أنا أتجسس بعيني I spy with My Eye

التحدي: التواصل البصري

الحافز: التخمين , التوقع

كيفية اللعب:

الصق 10 صور مثيرة للاهتمام على جدار واحد من غرفة اللعب (استخدم صور الأشياء أو الأحرف التي من المحتمل أن تكون محفزة لطفلك ) اطلب من طفلك للوقوف على الجانب الآخر من غرفة اللعب والنظر في صورة واحدة فقط , راقب عينيه بعناية ومعرفة ما إذا كان يمكنك تخمين الصورة التي ينظر لها , إذا حزرتها بشكل صحيح، تأخذ تلك الصورة إلى أسفل الجدار, الاستمرار في اللعبة , ولكن هذه المرة قف أنت في جميع أنحاء الغرفة واختار الصورة لكي تنظر إليها , انظر إذا كان طفلك يستطيع تخمين الطفل الصورة التي اخترتها عن طريق تتبع عينيك, تابع اللعبة حتى تنزل كل الصور للأسفل

### اسم اللعبة : الضوء الأحمر , الضوء الأخضر ( مع الإنعطاف ) Red Light, Green Light

التحدي : التواصل البصري

المحفز : التوقع , الفوز

كيفية اللعب :

قف في أحد طرفي الغرفة واطلب من طفلك وصديقه أو أخوته الوقوف على الطرف الآخر, اشرح له أنه إذا قمت بعمل وجه معين (مثل إغلاق عين واحدة) فهذا يعني أنه سيركض باتجاهك , إذا قمت بعمل وجه آخر (مثل فتح كلتا العينين), فهذا يعني عليه أن يتوقف, لعب اللعبة حتى يصل طفل واحد لك أولاً, ثم يتناوبون بأخذ الدور, تغيير: لجعلها مثيرة بشكل خاص, يمكنك إضافة تحفيز إضافي عندما يصل طفلك إليك , مثل المطاردة أو دغدغته.

## التواصل اللفظي : المرحلة الثانية

### اسم اللعبة : لعبة الإستماع listening game

التحدي : التحدث بكلمتين أو ثلاثة

الحافز : التخمين ، سماع أصوات مختلفة  
طريقة اللعب :

سجل 5 - 10 أصوات خارجية أو من حول البيت, ربما صوت قطة أو كلب أو صوت أحد يمشي أو صوت سيارة أو صوت ماء الصنبور , عطاس شخص, ثم ضع المسجل tape recorder على الرف بحيث الطفل يراه ولكن لا يصل إليه , ثم اخبر طفلك انك سوف تسمعه صوت لشيء ما وعليه أن يخمن ما هذا الصوت , ويقول أنا أسمع ..... يقول جملة من 2 - 3 كلمات مثلا يقول انا أسمع سيارة , ثم اعرض عليه كل صوت على حدى واحتفل به في كل مرة يعرف الصوت ويتحدث بكلمتين أو ثلاثة

### اسم اللعبة : صوت من هذا whose voice is that

التحدي: التحدث بكلمتين أو ثلاثة

الحافز : الأغاني المفضلة والتخمين  
طريقة اللعب :

سجل 5 - 10 أغاني مفضلة أو يقول جملة مضحكة لطفلك يغميها أحد أفراد العائلة مثلا , ثم ضع المسجل tape recorder على الرف بحيث الطفل يراه ولكن لا يصل إليه , شغل التسجيل لطفلك واحد بكل مرة , اخبر طفلك أن عليه تخمين صوت من هذا الذي يعني , وعليه أن يقول بجملة من 2 - 3 كلمات مثلا يقول أنا أسمع صوت ابي مثلا او هذا صوت اخي , واحتفل وشجع في كل مرة , قبل أن تشغل التسجيل التالي

### اسم اللعبة : لعبة الشم smelling game

التحدي : التحدث بكلمتين أو ثلاثة

الحافز: الشم للروائح المختلفة  
طريقة اللعب:

احضر صندوق أو كيس به من 5 - 7 أشياء ذات عطور مختلفة والتي يحبها طفلك , ( قشور برتقال , عود قرفة , فانيليا , أعشاب ذات روائح طازجة , شامبو , توابل ) الأفضل دائما أن تكون مصادر طبيعية ضعها على الرف , خصص كرسي خاص لطفلك للجلوس عليه, اطلب من طفلك الجلوس في كرسي الروائح Smelling Chair , أغض عينيه واجلب له عنصر واحد ليشمه, اطلب منه تحديد الرائحة, اجعله يخبرك بتخمينه في جملة مكونة من 2 - 3 كلمات , مثلا أنا أشم الصابون , وبمجرد أن يخمنه, اجلب له العنصر التالي , تابع هذه اللعبة حتى يخمن طفلك كل عنصر من الرائحة

تلميح: إذا كان طفلك حساس للروائح, فاختر الروائح التي تعرف أنه سيحبها ومألوفة لديه , تجنب استخدام أي عطور قوية.



### اسم اللعبة: صندوق الشعور feeling box

التحدي: التحدث بكلمتين أو ثلاثة

الحافز: الغموض , التوقع

طريقه اللعب :

احضر صندوق كرتوني متوسط الحجم وقم بقطع فتحة كافية بحيث يدخل الطفل يديه ولكن لا يمكنه أن يرى ماذا بداخله , ثم احضر من 5 – 10 أشياء مختلفة ذات ملمس مختلف لكن المهم لا تكون مزعجة لطفلك مثل ملعقة , كوب , كرة صغيرة , لعبة صغيرة , مكعب , ربما حروف وأرقام بلاستيكية كبيرة إذا الطفل يحب الحروف والأرقام .... , اطلب من طفلك ان يدخل يده ويلمس هذه الاشياء , بعد ذلك اطلب منه ان يحدد ما الذي بالداخل ويخبرك ماذا يحزر بجملة من 2 – 3 كلمات مثلا , انا ألمس ملعقة , استمر هكذا حتى تنتهي من كل الأشياء

يمكنك وضع كل واحد على حدى إذا الطفل يتشتت بوجود الأشياء كلها مع بعض في صندوق واحد , ممكن تضع مثلا المعلقة فقط وبعد تخمينه ضع الكرة وهكذا , بحيث طبعا لا يراك الطفل لأنه يجب أن يتعرف على الشيء من خلال اللمس فقط

### اسم اللعبة: ما المفقود what is missing

التحدي: التحدث بكلمتين أو ثلاثة

الحافز : الصور الملونة

طريقة اللعب :

الصق 4 – 5 صور ملونة لشيء / لعبة يحبها طفلك بصفوف على الحائط , بحيث تكون هذه الصور متوسطة الحجم أو تقوم برسمها وتلوينها أنت مثلا صورة لديناصور , كرة السلة , زهرة , سبيدر مان وهكذا , تأكد أنه طفلك يراها جيدا لكن لا يصل إليها , اطلب من طفلك أن ينظر جيدا لهذه الصور , ثم اطلب منه أن يغمض عينيه ويعد لخمس , ثم تقوم أنت بسرعة بنزع صورة واحدة وخبئها بحيث لا يراها الطفل , ثم اطلب منه ان يفتح عينيه ويخبرك اي صورة اختفت بجملة من 2 – 3 كلمات , بحيث يقول مثلا لا أرى الكرة

**The ball is missing** وهكذا بحيث يخمن الصورة المفقودة , ثم تظهر لطفلك إذا كان صحيحا من خلال الكشف عن الصورة المخفية , استمر باللعبة عن طريق إزالة صورة مختلفة في كل مرة ممكن تبدأ فقط بصورتين وتبني على هذا مع تقدم طفلك غالبا أطفالنا عندهم ذاكرة بصرية قوية

## اسم اللعبة : الحزورات Charades

التحدي : التحدث بكلمتين أو ثلاثة

الحافز: الحيوانات , التوقع , حركات الجسم الكبيرة

طريقة اللعب :

اختر 7 - 10 صور من الحيوانات (من مجلة أو من الانترنت) أو مجسمات , ضعها في كيس / حقيبة , ضع الحقيبة على الرف , اختر بطاقة من الحقيبة بحيث لا يرى طفلك ما تحتويه هذه الصورة , ومثل صوت وحركة هذا الحيوان بطريقة مضحكة ومبالغ فيها, اطلب من طفلك تخمين الحيوان الذي تقليده, باستخدام جملة من 2 إلى 3 كلمة , على سبيل المثال, أنت فراشة , ثم اكشف عن الصورة أو المجسم وأخبره إذا كان تخمينه صحيح أو لا , ثم اختر البطاقة التالية وقم بتقليد الحيوان التالي, استمر هكذا حتى تنتهي من جميع البطاقات

ممكن أن تعطي الطفل الصورة أو المجسم إذا كان يحب تجميعهم مثلا في صندوق أو حقيبة لكن لا تشغله عنا أو تحدث stimming له , إذا شعرت إنها مصدر قلق للعبة فقط أعدها بعيدا على الرف مثلا وممكن اعطائها للطفل في نهاية اللعبة

## اسم اللعبة:حساء الطفل kid soup

التحدي : التحدث بكلمتين أو ثلاثة

الحافز : مجسمات الخضار والفواكه ربما أيضا صور أو كروت للخضار والفواكه

طريقة اللعب :

احضر إلى الغرفة وانت ترتدي مريول , ضع صندوق كبير في وسط الغرفة لاستخدامه كطنجرة الحساء , وضع طفلك بداخلها , احضر 7 – 10 مواد من مجسمات أو صور وكروت الخضار والفواكه وخاصة التي يحبها طفلك ويعرفها جيدا لاستخدامها كمكونات , ربما من مجلة يمكنك قصها أو مجموعة الخضار , ملح , فلفل ... ضعها على الرف أو في مكان عالي أو حتى يمكنك لصق الصور على الحائط بحيث يراها الطفل , ثم عليه ان يخبرك ماذا يريد ان يضع لهذه الشوربة باستخدام جملة من 2 – 3 كلمات , مثلا يقول أنا أريد طماطم أو أنا أريد جزر... وممكن نطلب منه ان يشاور بيده لتعزيز هذه المهارة أيضا , ثم نحضر له ما نطلب , نحرك الصندوق shake , نطلب منه ماذا يريد أن يضع أيضا وعليه ان يقول الجملة كما سبق وكل مره نضع المكونات نحرك الصندوق بشكل مضحك و مثير للطفل, او ربما نحضر شيء يمثل معلقة كبيرة لنخلط الشوربة , لكن يكون آمن وغير مشتت للطفل

كرر لعبتك حتى تنتهي من كل المكونات ثم تظاهر أنك تأكل هذه الشوربة وربما تقوم بدغدغة طفلك أيضا

## اسم اللعبة : المومياء Mummy

التحدي : التحدث بكلمتين أو ثلاثة

الحافز : السيطرة , التوقع

طريقة اللعب :

خذ لفة من ورق التواليت , اطلب من طفلك أي جزء من جسده يود منك أن تغلفه مثل المومياء , اجعله أن يخبرك بما يريد باستخدام جملة مكونة من 2 - 3 كلمات (على سبيل المثال: "لف ساقي"). ثم قم بلف هذا الجزء من جسده , قم بتكرار هذه الطريقة , واصل اللعبة حتى تلفه مثل المومياء , ثم قل له أن يحاول تحرير نفسه !

## اسم اللعبة : سيد فقاعات الصابون Bubble Master

التحدي : التحدث بكلمتين أو ثلاثة

الحافز : فقاعات الصابون

طريقة اللعب :

احضر زجاجة فقاعات الصابون وضعها على الرف , انفخ فقاعة كبيرة لطفلك ومن ثم انفخ فقاعة صغيرة قم باللعب لبضع دقائق ثم توقف , ثم اسأل طفلك إذا أراد منك أن تنفخ فقاعة كبيرة أخرى أو فقاعة صغيرة أخرى , اجعله يقول لك طلبه " انفخ فقاعة كبيرة / صغيرة " وعندما يجيبك , شجعه واحتفل به وانفخ له فقاعة كما يريد , وأعد اللعبة وربما تأخذ دور مع الطفل في نفخ فقاعات الصابون

## اسم اللعبة : المربع السري secret box

التحدي : التحدث بكلمتين أو ثلاثة

الحافز : محفزات قوية لطفلك مثل سناك , التوقع

طريقة اللعب :

قم بإحضار 5-7 وجبات خفيفة يستمتع بها طفلك , يمكن استخدام الألعاب أو الصور بدلا من الطعام , ضع صندوق كبير وصندوق صغير على الرف على مرأى من طفلك , اطلب من طفلك أن يغلق عينيه أو يستدير, أثناء عدم نظر طفلك , ضع وجبة خفيفة في أحد الصناديق , اطلب من طفلك أن يخمن أي صندوق فيه الوجبة الخفيفة , اجعله يقول لك تخمينه قائلا "افتح الصندوق الصغير/ الكبير", افتح الصندوق الذي طلبه , إذا كان تخمينه صحيح، أعطه الوجبة الخفيفة. إذا لم يفعل، اطلب منه أن يخمن مرة أخرى, واصل اللعبة حتى تنتهي من جميع الوجبات الخفيفة , هذه اللعبة مناسبة لتعليمه الحجم كبير أو صغير

تغيير : يمكنك أيضا إخفاء الوجبات الخفيفة في عدة صناديق ملونة وتطلب منه تحديد أي مربع يريد منك أن تفتح, بقول " افتح المربع الأحمر " وكذلك مناسبة للتعرف على الألوان , ربما تحضر حقائب أو أكياس ملونة أو أطباق ملونة وعليه أن يخمن إذا سألت أين الطعام مثلا يقول في الحقيبة الصفراء

### اسم اللعبة : مع السلامة bye bye

التحدي :استخدام التحية ( التلويح مودعا )

الحافز: الاغاني والدمى puppets او stuffed animals , التوقع  
طريقة اللعب :

احضر مجموعه puppets لحيوانات مختلفه يحبها طفلك وذات ألوان يحبها طفلك أو مجموعة دمي ودباديب يحبها طفلك ضعها في حقيبة أو صندوق , ثم أخبر طفلك بأنك سوف تكون خلف طاولة أو كرسي أو غيره , وإنك سوف تجعل هذه الدمى أو puppets / stuffed animals تغني له أغانيه المفضلة وأن عليه أن يقول باي باي أو مع السلامة , بعد انتهائك من الغناء حتى تغني له مرة أخرى باستخدام puppet أخر , ممكن يقولها مع مع تحريك يده أو بدون تحريك يده حسب ما تختاره وهكذا تستمر اللعبة حتى تنتهي من كل ما أحضرته , ممكن تغني بأصوات مختلفة ومضحكة ومع حركات أو رقص مضحك أيضا لهذه ال puppets حسب ما يحبه طفلك , واجعل ال puppet بعد نهاية كل أغنيه يحرك يده بعمل باي باي لطفلك ولكن دون ذكر الكلمة إلا اذا احتاج طفلك لهذا كتذكير له

علق وشاح أو ورقة عبر الغرفة وإختبأ وراء ذلك إثناء مسكك لعدة دمي , ترتفع لفوق من وراء الوشاح حيث تقوم بتريقص الدمية بشكل مضحك و كأنه مسرح للدمى , ثم اطلب من طفلك أن يلوح مودعا للدمية لكي تذهب .. عندما يلوح طفلك، اجعل الدمية المقبلة تظهر لأعلى حتى ترقص رقصتها , وتستمر هكذا حتى تنهي كل الدمى ,تلميح: اعمل نموذج للتلويح عن طريق التلويح للعرائس عدة مرات

### اسم اللعبة: سيد الوثب master bounce

التحدي : التكلم بكلمتين أو ثلاثة

الحافز : النط على الكرة الكبيرة أو الترميلين أو على السرير أو غيره  
طريقة اللعب :

ساعد طفلك على القفز على therapy ball او الترميلين أو على ركبتيك إثناء جلوسه على كرسي , اعمل له قفزة كبيرة ثم بعد ذلك قفزات صغيرة , لبضع دقائق ثم توقف , ثم إسأل طفلك ما هي القفزة التالية التي يرغب فيها , عليه ان يقول كلمتين او اكثر مثلا أعطني قفزة كبيرة أو صغيرة , عندما يجيبك قم فورا بتنفيذ طلبه مع الإحتفال والتشجيع الدائم لطفلك , ثم نعيد

### اسم اللعبة: الضوء الأخضر و الضوء الأحمر green light / red light

التحدي : التحدث بكلمتين أو ثلاثة

الحافز: الدغدغة والحركات المضحكة , السيطرة  
طريقة اللعب :

اطلب من طفلك ان يقف في أحد أركان الغرفة أو يجلس على وسادة او كرسي صغير له اذا كان يرغب في هذا , بينما تقف عند الطرف الآخر , اشرح لطفلك أنك لن تتحرك نحوه بشكل مضحك وتدغدغه إلا عندما يقول

" الضوء الأخضر " وأنت ستتوقف بشكل مضحك عندما يقول "الضوء الأحمر"

ربما تغني مع الحركة أو ربما أيضا يكون معك ريشة لو الطفل يحب الدغدغة بالريش  
ممكن طفلك يختار ألوان أخرى غير الأحمر والأخضر وممكن يكون معه كرت أحمر و أخضر ليستخدمهم  
مع كلماته  
ربما يلبس طفلك قبعة بوليس إثناء اللعب ويرفع لك هذه الكروت مع التحدث بكلمتين كما حددنا سابقا  
يمكن نمذجة هذه اللعبة مع أي من أفراد العائلة

### اسم اللعبة : البطاطا الساخنة Hot potato

التحدي: التحدث بكلمتين أو ثلاثة

الحافز : الإحساس بالدفء على الجسم

كيفية اللعب:

افتح فمك ووضعه على جسم طفلك مثل الشفط , من المهم القيام بذلك على جزء جسم طفلك الذي عليه  
ملابس , مثل ظهره وهو يرتدي تي شيرت, تنفس ببطء, واخلق تيار من الهواء الدافئ على جسم طفلك.  
هذا هو "البطاطا الساخنة" , أعط طفلك بطاطس ساخنة عدة مرات , ثم اطلب منه أن يقول "بطاطا  
ساخنة" لكي تتمكن من القيام بذلك مرة أخرى

تغيير: يمكنك أن تأخذ دور ونرى إذا كان الطفل يمكن أن يعطيك البطاطس الساخنة , يمكنك أيضا العمل  
على أسئلة الاختيار , عن طريق السؤال هل تريد البطاطا الساخنة على ساقك أو على ظهرك ؟

## المرحلة الثانية : زيادة مدة الإنتباه والتركيز

### اسم اللعبة : لف المكعب roll the cube

التحدي: زيادة تفاعل الطفل معنا لمدة 4 دقائق أو أكثر

الحافز: مكن اختيار اي حافز خاص بطفلك

طريقه اللعب خذ صندوق cardboard box من الكرتون حجم صغير ,اكتب على كل جهة منه حافز/ نشاط مفضل لطفلك أو ضع صور للحافز , القفز على الترميليين 5 مرات ، أغنية مفضلة، لعبة مفضلة ، دغدغة وهكذا ثم خذ دور مع طفلك في رمي هذا الصندوق في الهواء واختار ما هو مكتوب عليه عندما يسقط على الأرض وقم بتنفيذ النشاط مع طفلك

### اسم اللعبة : مباراة الأشكال shape match

التحدي : زيادة تفاعل الطفل معنا لمدة 4 دقائق أو أكثر

الحافز: الألوان , الأشكال ,إكمال صورة

طريقة اللعب :

ارسم صورة باستخدام مجموعة متنوعة من الأشكال على سبيل المثال، ارسم وجه مهرج باستخدام الدوائر والمثلثات والمربعات , أو عندما ترسم بيت استخدم شكل المربع لرسم النوافذ , قم بوضع الصورة على الحائط في خط نظر طفلك ولكن بعيدا عن متناوله , ثم قم بقص نفس الأشكال للصورة التي رسمتها من ورق ملون وأصقها جانب الصورة , اطلب من طفلك أن يختار نفس الشكل المقصوص ليلصقها في مكانها المناسب في الصورة , يستطيع إخبارك او يوضح على الشكل إذا لم يعرف اسم الشكل بعد , امله لأعلى ليأخذ الشكل الذي اختاره وجعله يلصقه باستخدام صمغ بمكانه المناسب في الصورة , استمر حتى تكتمل الصورة

إذا كان ابنك يحب الحروف و الأرقام طبق نفس الشيء باستخدام الحروف والأرقام وهكذا حسب ما يفضله طفلك

## اسم اللعبة : الطبل المضحك The Laughing Drum

التحدي : زيادة تفاعل الطفل معنا لمدة 4 دقائق أو أكثر , ( و التقليد )

الحافز : الطبل والدغدغة

طريقة اللعب :

أحضر طبل إلى غرفة اللعب وأخبر طفلك أنك ستعمل إيقاعا بسيطا على الطبل (مثل ضربة في إيقاع بطيء ثلاث مرات ) عندما تقوم بنمذجة إيقاعك، اطلب من طفلك أن يفعل نفس الإيقاع الذي فعلته للتو، عندما يفعل , قم بدغدغته ، ثم قم بعمل إيقاع جديد , استمر في اللعبة بإيقاعات جديدة ودغدغة لطفلك بعد عمل نمذجة

اتغيير: هذا يمكن عمله مع أي آلة موسيقية يحبها طفلك مثل إكسيليفون أو الدف يمكنك أيضا تغيير دغدغة لأي محفز آخر مثل الدوران أو الركوب

تلميح: يمكنك عمل نموذج كيف تعمل هذه اللعبة مع أي فرد آخر من العائلة, حتى يتمكن طفلك من رؤية ذلك، عندما يقلد الإيقاع سوف يحصل على دغدغة!

## اسم اللعبة : حفلة الشاي tea party

التحدي : لعب رمزي

الحافز: لعبة طاقم الشاي والدمى أو الدبodob , كوميديا تهرجية

طريقه اللعب :

احضر لعبة طاقم الشاي وبعض الدمى او stuffed animals التي يحبها طفلك , ضعها على بطانية خفيفة على الأرض او على الطاولة حسب ما يحبه طفلك , ثم اطلب من طفلك أن يصب الشاي للدمى او الدبodob , قم بعمل هذا أولا حتى يعرف طفلك ماذا عليه أن يعمل ( نمذجة ) , وبعد ما يقوم الدبodob بأخذ رشفة من الشاي اجعله يقوم بشيء مضحك , مثلا قد يبدأ الفيل بالقفز حول الغرفة , الدب مثلا قد يغط في نوم عميق ويعمل صوت شخير , اطلب من طفلك أن يصب الشاي لكل حيوان لكي يشاهد عرضه المضحك قد يكون دغدغة أو حركات مختلفة تلفت انتباهه , افعل شيء مختلف في كل مره يقوم طفلك بتقديم الشاي للدمى او الدبodob

## اسم اللعبة : اربطني , راعي البقر Tie Me Up, Cowboy!

التحدي : زيادة تفاعل الطفل معنا لمدة 4 دقائق أو أكثر

الحافز : الحصول على الدغدغة منك , مشاهدتك تناضل لتتحرر

كيفية اللعب :

تعطي طفلك حبل طويل (مثل حبل القفز) وقبعة رعاة البقر , أخبره إنه هو راعي البقر وأنه يحتاج إلى ربطك حتى لا يمكنك أن تتحرر, إذا تحررت سوف تطارده حول الغرفة حتى تمسكه ثم دغدغة!

تبدأ من خلال طلب طفلك أن يحاول ربط يديك أو قدميك أو كلاهما مع بعض بأفضل ما يستطيع , بعد ذلك دعه يشاهدك وأنت تناضل لكي تتحرر بطريقة الرسوم المتحركة , دع هذا الجزء يتباطأ وكانك تتسكع لأنه هذا الجزء كله متعة , وبمجرد أن تكون حرا , قم بمطاردة طفلك حول الغرفة حتى تمسكه وتدغدغه ودغدغة!

تغيير : حاول أخذ دور وجعله هو يربط نفسه

تلميح: هذه اللعبة يمكن أن تكون أفضل و أوضح من خلال النمذجة لطفلك , أطلب من أحد أفراد الأسرة اللعب معك أولا حتى يتمكن طفلك من رؤية كيف تعمل , عندما كان أولادي أصغر سنا, فإنهم غالبا كانوا يتسللوا خلفي ويربطوا قدمي معا أثناء غسل الأطباق, كانوا يصرخوا من الفرحة أثناء مشاهدتي بمحاولة تحرير نفسي ثم مطاردتهم في جميع أنحاء الغرفة , لقد استلهمت هذه اللعبة من قبلهم.

## اسم اللعبة: دكتور doctor

التحدي: اللعب الرمزي

الحافز: لعبة أدوات الطبيب أو ملابس الطبيب

طريقة اللعب :

اجلب مجموعة لعبة الطبيب مع مجموعة أدواته, على سبيل المثال ألبس لباس الطبيب و ضع السماعات , مع جرة / وعاء مليئة بالدواء ( الدواء ممكن يكون حبيبات كورن فليكس , أو أي شيء مناسب إذا كان طفلك على حمية جلوتين وكازيين ) وضمادات . يمكنك أخذ دور المريض باستخدام الأزياء لعمل شخصيات معها مشكلات طبية مختلفة , قم بتمثيل كما لو كان عندك جرح في قدمك , أو كحة , أو حازوقة شديدة! اطلب من طفلك أن يعالجك باستخدام أدوات الطبيب المختلفة

تلميح: اعمل نمذجة لكيفية استخدام الأدوات أولا عن طريق علاج بعض من الحيوانات والدمى.



## اسم اللعبة: مكعب العناق huggy cube

التحدي : السماح بالتفاعل والعاطفة الجسدية

الحافز : التوقع

طريقة اللعب :

خذ صندوق من ورق الكرتون المقوى , قم بلصق صور مختلفة من مجلة او غيرها على كل جانب من الصندوق مثلا صور لأشخاص يقومون ببعض أنشطة التواصل الجسدي مع بعضهم البعض , الدغدغة، القفز ، شخص يعطي طعام للآخر ، شخص يمشط شعر صديقه , أشخاص يتعانقون , يعملون مساج , الربت على الرأس ... , اجعل طفلك يرمي الصندوق ونرى على أي صورة يستقر ثم نقوم بتنفيذ النشاط في الصورة مع طفلك , وربما يختار طفلك أن يقوم بهذه الأنشطة مع دمية مفضلة أو مع دبدوب

## اسم اللعبة: تدوير الزجاجة spin the bottle

التحدي: السماح بالتفاعل والعاطفة الجسدية

الحافز: دميات او stuffed animals , التوقع

طريقة اللعب:

احضر زجاجه فارغة بلاستيك و4 - 5 مجموعة أوراق سميكة مربعة مزينة الشكل و قم بكتابة أنشطة مختلفة للتفاعل الجسدي عليها , مثلا عانق صديقك , اعطي صديقك hi five ( اضرب كف بكف ) , اعمل مساج لقدم صديقك , فرك رأس صديقك , وهكذا , اجلس أنت وطفلك في دائرة ومعكم هذه المجموعة من الدميات أو ال stuffed animals , ضع الزجاجة في النصف و قم بلفها وعندما تتوقف الزجاجة انظر أين تشير الزجاجة على أي دمية أو لعبة , ثم اختار كرت و اقرأ ماذا ذكر فيه من نشاط و قم بتنفيذه مع هذه الدمية أو اللعبة مثلا إذا كانت الزجاجة تشير إلى الدبدوب فإنك تقوم بفرك قدمه . ثم اطلب من طفلك أن يختار البطاقة التالية ويدور الزجاجة وكرر هذا حتى تنتهي الكروت أو يتوقف طفلك عن اللعب

## ألعاب المرحلة الثالثة :

### قائمة أدوات خزانة الإبداع : Creative Closet Prop list

#### اللوازم الحرفية والفنية : crafts/art supplies

- لوحات أو بوستر ( 15 ) - ورقة - مقص - لاصق - ألوان Markers  
بطاقات فارغة - البالونات متعددة الألوان - جلتز Glitter - مغلفات Envelopes  
ورق ملون - خيط - ملصقات - أعواد Craft sticks - أغطية علب Craft sticks  
الفيلكرو - صمغ جلو - مغناطيس - الصخور (5 متوسطة الحجم) - مجلات

#### الألعاب الموصى بها : Recommended toys/games

- |                                   |                           |
|-----------------------------------|---------------------------|
| - لعبة المال Play money           | - محفظة نقود              |
| - لعبة الكاشير Play cash register | - طقم أدوات الطبيب        |
| - كرة سلة                         | - حلقة كرة السلة (أو دلو) |
| - 5 جوائز بسيطة، وغير مكلفة       | - 5 - 7 قطع بازل          |
| - حيوانات محشوة Stuffed animals   | - هولا هوب Hula hoop      |
| - حجر النرد                       | - لعبة الهاتف             |
| - لعبة مجموعة الشاي               | - بطاقات صور الحيوانات    |
| - لعبة الحزورات                   |                           |

(على سبيل المثال، بريسمان , the Best of Charades for Kids [www.pressmantoy.com](http://www.pressmantoy.com))

#### أخر:

- |   |   |
|---|---|
| - ألوان وجه مضاد للحساسية   | - مؤقت Timer / stopwatch                |
| - صور 5 أصدقاء أو أفراد الأسرة / أعضاء الفريق (2 لكل منهما)   |   |
| - علبة رش Spray bottle  | - حافظات الأكل عدد 5 storage containers |
| - اكسسوارات الشعر (فرشاة / مشط، رباطات مطاطية، بكل / مشابك شعر barrettes، كلبسات شعر، بنداينات الرأس head bands | - مريول Apron                           |
| - كاميرا رقمية  | - صندوق كرتون مقوى متوسط الحجم عدد 4    |
| - شرف طاولة   | - 5 - 10 جوائز بسيطة وغير مكلفة         |
| - حقيبة من الأزياء (القبعات، والنظارات، والشعر المستعار / الباروكة ، الخ)                                       |   |

## المرحلة الثالثة: التواصل اللفظي

اسم اللعبة : قل لي ماذا ترى Tell Me what You see

التحدي: يتحدث في جملة من 4 - 5 كلمات

الحافز: صور مثيرة للاهتمام , التوقع

كيفية اللعب:

اختيار 10 صور (من المجلات أو الإنترنت) التي من شأنها أن تجذب طفلك (صور مضحكة أو غير عادية أو الصور من الأشياء التي يحبها طفلك)، ضعها على الرف مع ساعة توقف / توقيت , باستخدام جهاز توقيت ، أعط طفلك دقيقة واحدة للنظر ويدرج الأشياء المختلفة التي يراها في جملة من 4-5 كلمات ممكنة (على سبيل المثال: "أنا أرى امرأة تضحك"، "أنا أرى فستان أزرق")، قم بعد الجمل يمكن أن يأتي بها قبل أن ينتهي الوقت على المؤقت, عندما تنتهي الدقيقة ، قم بتقديم الصورة التالية, استمر حتى يرى طفلك كل الصور , موقع الويب الموصى به: لبعض الصور المثيرة للاهتمام، انتقل

[www.fotosearch.com](http://www.fotosearch.com)

[www.funypictureslady.com](http://www.funypictureslady.com)

[www.acclaimimages.com](http://www.acclaimimages.com)

اسم اللعبة : متجر الألعاب Toy Store

التحدي: يتحدث في جملة من 4 - 5 كلمات

الحافز : Toys, play money الألعاب ونقود اللعب

كيفية اللعب:

قم بإنشاء متجر صغير "باستخدام طاولة ولعبة الكاشير , أعط طفلك محفظة مليئة بالنقود play money وحقيبية تسوق , اختار بعض الألعاب المفضلة لطفلك (أو شراء أشياء جديدة وغير مكلفة) ووضعها على الرف , أو بدلا من ذلك، قم بلصق 5-10 صور للشخصيات المفضلة عند طفلك على الحائط خلفك، تأكد من أن الألعاب / الصور تقع ضمن نظر طفلك ولكن بعيدا عن متناول يده، اطلب من طفلك أن يخبرك في جملة من 4-5 كلمات أي لعبة هو يود شرائها (على سبيل المثال، "أنا أريد الدب الأزرق")، وبمجرد أن يقول الجملة , يمكنك المضي قدما في "بيع" وتسليمه اللعبة , استمر حتى يكون طفلك قد اشترى كل الألعاب

## اسم اللعبة : متجر الشعر المضحك Funny Hair Shop

التحدي: يتحدث في جملة من 4 - 5 كلمات

الحافز : الكوميديا التهريجية , السيطرة , تسريحات الشعر

كيفية اللعب :

قم بإعداد صالون تصفيف الشعر "مع فرشاة مشط والعديد من أنواع مختلفة من بكل الشعر، المشابك، والربطات المطاطية وبنانات الرأس، الصق إكسسوارات الشعر على الحائط أو الرف حتى يتمكن طفلك من رؤيتها ولكن لا يمكن الوصول إليها، اطلب من طفلك أن يقول لك ما يريد في جملة من 4-5 كلمات (على سبيل المثال، أنا أريد الكلبسة الزرقاء "، ثم استخدام الإكسسوار لعمل تسريحة بشعره بطرق سخيفة ومضحكة ، عندما تفعل انظر في المرأة أو التقاط صورة بالكاميرا الرقمية!

تلميح: إذا كان طفلك لا يريد منك أن تعمل بشعره شيء، يمكنه استخدام جملة من 4-5 كلمات ليخبرك ما يود القيام به لشعرك (على سبيل المثال، "وضعت الشبيرة الوردية").

## اسم اللعبة : مساعدة Mr. Potato Head في لبس ثيابه

التحدي: يتحدث في جملة من 4 - 5 كلمات

الحافز : التوقع و إكمال الصور السخيفة

كيفية اللعب :

(Mr. Potato Head السيد البطاطا , اسم شخصية كرتونية )

ارسم صورة السيد البطاطا , قص ورق على شكل ملابس وإكسسوارات (النظارات والقبعات، واثنين من السراويل، واثنين من القمصان، واثنين من أزواج من الأحذية) , الصق جسم السيد البطاطا على جانب واحد من الجدار. قم بلصق الإكسسوارات و الملابس بشكل منفصل، وتأكد من أنها بعيد عن متناول طفلك ولكن مرئية بسهولة , شجع طفلك على اختيار قطعة ملابس / إكسسوار للسيد بطاطا ، وطلبه استخدام جملة من 4 إلى 5 كلمات، " أنا أريد القميص الأحمر " ثم ألصق قطعة القماش / إكسسوار على جسم السيد بطاطا , استمر باللعبة حتى يرتدي السيد بطاطا ملابسه بالكامل، ثم قم بخلع ملابسه والبدء من جديد (أو البدء مرة أخرى باستخدام السيدة بطاطا)!

## اسم اللعبة : ما هو المفقود من هذه الصورة ?What's Missing from This picture

التحدي : الإجابة على أسئلة "ماذا "

الحافز : صور مضحكة

كيفية اللعب :

اصنع/ طباعة 10 صور مع عنصر مفقود. على سبيل المثال، قد تختار دراجة بدون عجلة أو فيل بدون خرطوم , ضع الصور على الرف , اعرض على طفلك صورة واحدة في وقت واحد , اسأل طفلك ما هو المفقود من هذه الصورة المضحكة ؟ بمجرد أن يجيب، احضر الصورة التالية , استمر هكذا حتى تنتهي من جميع الصور , ممكن طباعة الصور من هذا الرابط

[Www.Helpinggrow.com](http://www.Helpinggrow.com)

يوجد لديهم CD فيه اكثر من ٥٠٠ صورة , منها صور لأشياء مفقودة , مثلا دراجة من غير عجلات

يوجد العديد من الروابط المجانية للحصول على صور لأشياء مفقودة

## اسم اللعبة : الوجوه المضحكة Silly Faces

التحدي : الإجابة على أسئلة "ماذا "

الحافز : الشخصيات و الوجوه المضحكة

كيفية اللعب :

اصنع 8 - 10 صور من الوجوه مع جزء واحد مفقود , (على سبيل المثال، وجه مفقود منه الأنف) , قص جميع أجزاء الوجه المفقودة بشكل منفصل وضعها في مغلف، ألصق وجه واحد على الحائط ، واطلب من طفلك أن ينظر له بعناية , اسأل طفلك ما الذي يفتقده في هذا الوجه؟ عندما يجيب اعطيه القطعة المفقودة ليصقها على الوجه , استمر حتى تنتهي من كل الوجوه المضحكة

## اسم اللعبة : ما هو الاختلاف ?What Is Different

التحدي : إظهار الاهتمام بأشخاص آخرين، وتحديد التغييرات في التفاصيل

الحافز : صور مضحكة لأفراد الأسرة أو الأصدقاء

كيفية اللعب :

قبل أن تذهب إلى الغرفة، جد 5 أشخاص (الأسرة أو أعضاء الفريق) يمكنك تصويرهم , التقاط صورة لأول شخص ثم اطلب من هذا الشخص إجراء 3 تغييرات له/ لها بمظهره، مثل خلع جوارب واحد ، تغيير

بتعبير الوجه. عدم تزيير أزرار قميصه. الخ , التقط صورة ثانية حيث يمكن رؤية التغيير, افعّل هذا الشيء نفسه مع الأشخاص الخمسة , ومن ثم قم بطباعة الصور, قم بتعليق الصورتين من كل شخص على قطعة من الورق بحيث يكون لديك خمس قطع من الورق , اعرض هذه الصفحات لطفلك واحدة كل مرة . اطلب من طفلك أن ينظر عن كثب في كل من الصور و إسأل. "ما هو المختلف؟" انظر ما اذا كان يمكنه أن يسمي 3 أشياء مختلفة بين الصورتين , تابع حتى تنتهي من جميع الصفحات الخمس.

تغيير: عند الانتهاء، خذ الصورة من طفلك، اطلب منه إجراء ثلاثة تغييرات ثم خذ صورة أخرى, اطبع هذه الصور، وبعد ذلك يمكن لطفلك أن يسأل الآخرين إذا كان يمكنهم العثور على الاختلافات بين صورتين

### اسم اللعبة : خمن ماذا ؟ Guess what

التحدي : الإجابة على أسئلة "ماذا "

الحافز : الصور , الحيوانات , المواد الغذائية , التوقع

كيفية اللعب :

اختر 10-12 صورة (من المجلات أو الإنترنت ) لحيوانات , لعب الأطفال، أو أنواع مختلفة من المواد الغذائية , ضع الصور في كيس أو صندوق واخلطها جيدا , اختر صورة ولكن لا تظهرها لطفلك , قم بوصفها لطفلك باستخدام ثلاثة علامات ، ومن ثم اسأله ما هو ؟ "عندما يخمن طفلك بشكل صحيح، اكشف عن الصورة! متابعة اللعبة حتى تنتهي من كل من الصور

### اسم اللعبة: حقيبة بضائع A Bag of Goodies

التحدي : الإجابة على أسئلة أين

الحافز : التوقع , مشاهدتك تمثل , الكوميديا التهريجية

كيفية اللعب :

املا كيس ورقي كبير ب 10 -12 بالأدوات المنزلية البسيطة المأخوذة من أماكن مختلفة في المنزل, على سبيل المثال، قد تختار ملعقة / ملعقة الغرف spatula / مريول من (المطبخ)، علبة الشامبو / فرشاة الأسنان/ فاين التواليت من (الحمام) , البيجاما / دمية دبوب / بطانية من (غرفة نوم).

خذ ثلاثة صناديق من الورق المقوى الفارغ والصق صورة لمكان المنزل على كل صندوق, على سبيل المثال، قد يظهر الصندوق الأول الحمام، الصندوق الثاني يظهر المطبخ, والصندوق الثالث لغرفة النوم. ضع كيس الورق على الرف واعرض على طفلك عنصر واحد في كل مرة , اسأل طفلك "أين ينتمي هذا؟" عندما يخمن الجواب بشكل صحيح , قم بتمثيل مشهد مضحك باستخدام هذه الأداة , قد تتظاهر بوضع الشامبو على شعرك أثناء الغناء في الحمام أو تقوم بتفريش أسنانك ولسانك وشفتك بطريقة الرسوم

المتحركة المضحكة، ثم قم بإعطاء الأداة لطفلك ، واطلب منه وضعها في الصندوق المناسب،استمر باللعبة حتى يصبح كيس الورق فارغ.

### اسم اللعبة : أين الدائرة where Is the Circle?

التحدي : الإجابة على أسئلة أين

الحافز : إكمال الصور , الأشكال

كيفية اللعب:

قص 5-8 اشكال ورقية مختلفة , وأصقها في جميع أنحاء الغرفة ضمن نظر طفلك , قم بإعداد بوستر من خلال تحديد جميع الأشكال عليه بقلم فلوماستر مثلا ، وأصقه على الحائط , اجعل طفلك يجلس في كرسي معين وأطلب منه أن ينظر حول الغرفة وتحديد مواقع الأشكال , على سبيل المثال قد تسأله "أين هي الدائرة؟" عندما يجيبك بشكل صحيح تعطيه الشكل ودعه يلصقه على البوستر ضمن التحديد الصحيح , واصل اللعبة حتى يكمل طفلك كل البوستر

تغيير : إذا كان طفلك محفز أكثر للحروف والأرقام أو صور الشخصيات المفضلة لديه، يمكنك الاستفادة منها

### اسم اللعبة : وقت البازل Puzzle Time

التحدي : الإجابة على أسئلة من / ماذا / أين

الحافز: البازل , الشخصيات

كيفية اللعب :

فك بازل صغير (5-7 قطع) , ضع كل قطعة في مغلف منفصل , يمكنك أيضا بدلا من البازل قص صورة مفضلة لطفلك لخمس قطع ووضع كل قطعة في مغلف منفصل , على ظهر كل مغلف. اكتب أسئلة

( ماذا / من / أين ) لطفلك ليرد , قد تسأل، " ماذا تأكل لتتناول الإفطار / من الذي يلعب معك في غرفتك / أين هي الكتب في غرفتك؟ , "ألصق المغلفات على جدران الغرفة، والتأكد من أنها مستقرة , اطلب من طفلك أن يغمض عينيه، وشاور بإصبعه وقم بالدوران , في حين تعد للخمسة , ثم انظر المغلف الذي أشار له طفلك ( أو الأقرب إليه) , وأسأله السؤال المكتوب على المغلف، وبعد يجيب على السؤال، دعه يفتح المغلف ويحصل على قطعة البازل بداخله , عندما ينتهي طفلك من الإجابة على جميع الأسئلة بكل المغلفات، يستطيع وضع البازل معا!

## اسم اللعبة : Makeover

التحدي : الإجابة على أسئلة من / أين

الحافز : ألوان الوجه , الصور , الألوان , الأشكال

كيفية اللعب :

تأتي إلى الغرفة بوجهك الملون , (إذا طفلك يحب الأرقام , الأحرف , الأشكال , يمكنك رسمها على وجهك), ضع ألوان الوجه على الرف وإظهر لطفلك الأنبوب الأول , اسأل طفلك ماذا يريد منك أن ترسم عليه, أو إسأله أين يريد أن تلون على وجهه , لون كل طلب , إذا طفلك لا يحب أن يكون التلوين على وجهه , دعه يقرر كيفية التلوين على وجهك بدلا من ذلك , امسح وجهك لتنظفه , واجعله يقول لك ماذا تلون وأين تلون ؟

نصيحة: لمزيد من المتعة بعد تلوين وجهكما استخدام كاميرا رقمية لالتقاط صور لبعضكم البعض

## اسم اللعبة : الطبيب ( متقدم ) ( Doctor (Advanced )

التحدي : الإجابة وسؤال أسئلة ماذا / أين

الحافز: أدوات الطبيب

كيفية اللعب :

اجلب مجموعة لعبة الطبيب المليئة مجموعة متنوعة من الأدوات , على سبيل المثال, قد تملأها بالسماعات , وعاء من دواء محضر (الدواء يمكن أن يكون حلقات كورن فليكس شيربيوس "أو بديل خال من الغلوتين إذا كان طفلك على النظام الغذائي الخالي من الجلوتين والكازيين ) والضمادات الطبية .

ضع الأدوات على الرف وتظاهر أن واحدة من الحيوانات المحشوة stuffed animals مجروحة في الغرفة , وقم بدور الطبيب عن طريق علاج المريض , على سبيل المثال, يمكنك, إعطاء حلقات شيربيوس للدب الذي لا يمكنه أن يتوقف عن العطاس , بعد أن يشاهد طفلك هذه الطريقة , يمكنك دعوته كمريض تالي , اسأل طفلك "ما الذي يؤلمك أو" أين الجزء الذي يؤلمك من جسمك؟ عندما يجيبك , استجب بعلاجه بريميدي ( دواء ) مضحك

تغيير: للحصول على تحد إضافي, دع طفلك يعمل كطبيب, يمكنه أن يسألك نفس أسئلة "ماذا؟" و "أين؟" ويخرج العلاج بنفسه



## اسم اللعبة : المطعم Restaurant

التحدي : الإجابة وسؤال أسئلة ماذا

التحدي : الكوميديا التهريجية , الأطعمة المضحكة

كيفية اللعب :

قم بإنشاء "مطعم" في الغرفة عن طريق وضع مفرش المائدة والأطباق على الطاولة، وتدخل وأنت ترتدي لباس ومريول النادل , اطلب من طفلك الجلوس على الطاولة وقم بقراءة قائمة اليوم ( المينيو ) (إذا كان طفلك قادرا على القراءة، سلمه القائمة المكتوبة) , والتي تتضمن أطباق مضحكة مثل ساندويش أذن الفيل أو حساء الضفدع , اسأل طفلك "ماذا تريد أن تأكل؟" , بعد أن يجيب على السؤال، اجلب له الوجبة الوهمية.

تغيير: للحصول على تحد إضافي، دع طفلك يكون النادل ويسألك "ماذا تريد أن تأكل؟ ويجلب لك وجبة , بعد كل جولة يمكنك إنشاء قائمة سخيفة جديدة معا واللعب مرة أخرى

## اسم اللعبة : البالونات الكثيرة Balloons Galore

التحدي: الإجابة على أسئلة من / ماذا / أين؟

الحافز : البالونات

كيفية اللعب :

اختر 7- 10 بالونات مختلفة الألوان ، ولكن لا تنفخهم , ألقها على الحائط بعيدا عن متناول طفلك . خذ 7-10 قصاصات من ورق ملون لتتناسب مع لون كل بالون, في الجزء الخلفي من كل قطعة ورق ملونة ، اكتب أسئلة من / ماذا / أين لتطرحها على طفلك , قد تسأل "من يكون هو في عائلتك انت ؟ أين يحب أن يلعب؟ أو" ما هو الطعام المفضل لديك؟" , بعد أن يجيب طفلك يجيب على أحد الأسئلة، ساعده ليطابق البالون الملون على الجدار، ثم قم بنفخ البالون بقدر ما يمكنك , ولكن لا تربطه دع البالون يطير بحيث يمكن لطفلك مشاهدته هو يطير عبر الغرفة , عندما يهبط البالون الفارغ , ضعه على الرف وقم بقراءة السؤال على قطعة الورق الملونة , واصل اللعبة حتى تنتهي من جميع البالونات

## اسم اللعبة : أطعم الوحش الجائع Feed the Hungry Monster

التحدي: السؤال والإجابة على أسئلة ماذا

الحافز : مشاهدتك تأكل بطريقة الرسوم المتحركة والمضحكة

كيفية اللعب:

اجلب في طبقين مع نوع من الطعام المقطع المختلف عن كل طبق , (على سبيل المثال، قطع التفاح على واحد وقطع الخيار على الآخر)، أخبر طفلك أنك وحش جائع جدا ولكن أن يديك متعبتان جدا وأنت تحتاج أن يقوم بإطعامك ، أخبر طفلك أن يسألك "ماذا تريد أن تأكل؟" بمجرد أن تجيب اجعله يستخدم الشوكة لإطعامك الطعام الذي حددته , امضغ وفرك بطنك بطريقة متحمسة ومضحكة جدا (يمكنك حتى أن تتجشأ بطريقة دراماتيكية عند الانتهاء , مهما كان الذي تعمله فإنه سيكون مرح لطفلك) , ثم اطلب منه أن يكرر السؤال قبل أن يقوم بإطعامك اللقمة التالية , استمر هكذا حتى تنتهي من الطعام على كل الأطباق

تلميح: يمكنك مساعدة طفلك على فهم كيفية عمل اللعبة من خلال شرحها مع أحد أفراد العائلة

تغيير: يمكنك إضافة المزيد من الأطباق لأنواع مختلفة من الطعام لجعله أكثر إثارة للاهتمام، وكما هو الحال دائما، يمكنك أن تتناوبون الدور والعمل على مهارة السؤال والإجابة على أسئلة "ماذا؟"

## اسم اللعبة : الذهاب إلى عمل النظافة Going to the Cleaners

التحدي: السؤال والإجابة على أسئلة ماذا

الحافز: البقع المضحكة , الرش من علبة الإسبراي , هز / رج شيء

كيفية اللعب :

قم برسم قرص ساعة dials على صندوق من الورق المقوى كبير الحجم من أجل جعله كغسالة وضعه في الغرفة , قم بأخذ 5 بنود من الملابس وضع عليها بقع مصنعة عن طريق وضع استكرز ملون على كل واحد , ضع الملابس في كيس وإعطها لطفلك , اطلب من طفلك أن يناولك كل قطعة من الملابس واحدا تلو الآخر، كما لو أنه كان عامل نظافة , بعد أن يقوم طفلك بأعطائك كل بند من الملابس , إسأله أي نوع من البقع على الملابس (مثلا , قد يقول لك أن البقعة من الآيس كريم الفراولة)، وبعد أن يجيب طفلك على سؤالك , يمكن أن يساعدك برش الملابس ب "مزيل البقع " ( يمكنك استخدام زجاجة رش مملوءة بالماء) , ثم ضع الملابس في الغسالة , اطلب منه أن يساعدك في هززة الصندوق لكي تغسل الملابس، ثم استمر في الاهتزاز حتى تزول "البقع " ( لإزالة البقع قم بإزالة الاستكرز ) ،لكي طفلك يساعد في رش وغسل القطعة التالية، اجعله يقول لك ما هي البقعة على القطعة التالية من الملابس استمر حتى تنتهي من تنظيف جميع الملابس.

تغيير: لتحدي إضافي، ضع ملصقات جديدة على الملابس واطلب من طفلك ليكون هو المنظف، اجعله يسألك ما هي البقعة على قميصك ، ومن ثم تعطيه استجابة مضحكة ، يمكنك أن تقول له هي بقعة الشوكولاته التي حصلت لك عندما قفزت إلى نهر الشوكولاتة!

### اسم اللعبة : ما هو الذي وراء الصورة # 1 ?what Is Behind picture

التحدي : السؤال بأسئلة ماذا

الحافز : التوقع، البنود/ الشخصيات المفضلة لطفلك ، استكمال صف

كيفية اللعب :

قم بطباعة خمسة صور من الأشياء المحفزة جدا لطفلك (الطعام والقطارات والحيوانات أو صور الشخصيات المفضلة لديهم ) وقم بترقيم كل صورة على ظهرها ، قم بترتيب الصور بصفوف بحيث تظهر أرقامها فقط ، ألصق الصور على الحائط بخط نظر طفلك ولكن بعيدا عن متناول يده ، اطلب من طفلك الجلوس في كرسي معين كرسي السؤال question chair وشجعه كي يسأل "ما وراء الصورة #1؟" ، بعد أن يطرح السؤال، اقفز ولف الصورة حتى يستطيع طفلك أن يرى ما هي الصورة ، احضر الصور بروح من جو المرح والطريقة مبالغ فيها، على سبيل المثال، تظاهر بتناول صورة الآيس كريم أو التحدث في صوت شخصيته المفضلة ، واصل اللعب حتى تنتهي من كل الصور

تغيير : يمكنك تلعب نفس اللعبة باستخدام أسئلة "من؟" عن طريق لصق صور من أفراد الأسرة بدلا من ذلك

### اسم اللعبة : البحث عن الوجه المضحك The Funny Face Search

التحدي : السؤال بأسئلة أين

الحافز : الوجوه المضحكة

كيفية اللعب :

قم بطباعة أو رسم خمس صور من الوجوه المضحكة ، قبل أن يأتي طفلك إلى الغرفة، قم بإخفاء الصور في جميع أنحاء الغرفة ، اطلب من طفلك الجلوس على كرسي وأخبره أن لديك صور مخبأة من وجوه مضحكة حول الغرفة ، شجعه ليسألك "أين هو الوجه المضحك؟" أجب عن سؤاله، على سبيل المثال، قد تقول "تحت الطاولة" ، "في جيبي" أو "على الرف" ، اطلب من طفلك الذهاب إلى ذلك المكان للعثور على الوجه المضحك ويعطيها لك و بمجرد أن أعطاك الصورة، حاول عمل وجه مضحك معا ومن ثم ألصق الصورة على الجدار ، استمر بلعب اللعبة حتى يجد كل من الوجوه المضحكة

نصيحة: بما أن غرفة اللعب عادة ما تكون متفرقة، فقد تحتاج إلى جلب بعض الأشياء غير المشتتة لإخفاء الأشياء فيها أو أسفلها

## اسم اللعبة : ماذا يوجد في الصندوق؟ What Is in the Box?

التحدي: يسأل أسئلة "ماذا؟"

الحافز: التوقع و الوجبات الخفيفة

كيفية اللعب:

قم بتعبئة عدة حاويات حفظ طعام غير شفافة بوجبات خفيفة، واطلب من طفلك الجلوس على كرسي، هز كل علبة بشكل منفصل أمام طفلك حتى يتمكن من سماع صوت الطعام داخله، ثم شجعه على السؤال. "ما هو داخل العلبة؟" بعد أن يطرح السؤال، قم بفتح العلبة، وبين له ما هو وقم بأكل الوجبة الخفيفة معا! الاستمرار في اللعبة حتى تنتهوا من أكل كل الوجبات الخفيفة

## اسم اللعبة : هادئ ... عالي Quiet... Loud

التحدي: التحدث في نغمة مقبولة اجتماعيا

الحافز: الجمل المضحكة، التخمين

كيفية اللعب:

قم باعداد مجموعة من ثمانية بطاقات عن طريق كتابة جملة مضحكة على كل واحدة , على سبيل المثال، قد تكتب "رائحة قدميك مثل الموز"، اعمل مجموعة منفصلة من ثلاث بطاقات 1 إلى 3 , أخبر طفلك أنه سوف يأخذ دور بأخذ بطاقة واحدة من كومة الجمل المضحكة وبطاقة واحدة من كومة الأرقام , اشرح له أن بطاقة الأرقام سوف تخبره كم يكون صوته عالي , إذا اختار رقم 1 فإنه سيقراً الجملة همس هادئ جدا، وإذا اختار " 2 " فإنه سوف يتكلم بشكل طبيعي وإذا اختار رقم " 3 " فإنه سيقراً بصوت عالي جدا قم بعمل نموذج لهذا الكلام باختيار بطاقة من كل كومة وإقرأ الجملة لطفلك بحجم الصوت المشار إليه على بطاقات الأرقام , عندما تقرأ الجملة إسأل طفلك ليحدد حجم الصوت من خلال تخمين رقم البطاقة , تبادل الأدوار واختار بطاقات واقراً بصوت عال, مواصلة اللعب حتى تستخدم كل البطاقات

تغيير : إذا كان طفلك متحفز بالسباق , استمر بتسجيل نقاط على ورقة الأهداف , يمكن كسب النقاط عن طريق تخمين رقم حجم الصوت بشكل صحيح

تلميح

بعد إنتهاء اللعبة ، يمكنك الاستمرار في استخدام هذا المفهوم لمساعدة طفلك على تعديل حجم الصوت إلى 2 (صوت التحدث العادي)، إذا كان طفلك يتحدث بهدوء جدا أو بصوت عال جدا، ببساطة ارفع له إصبعك لتظهر له أي حجم هو يستخدم، ثم مساعدته على تعديله مع حجم العادي.

## اسم اللعبة : أرني ما الذي حصلت عليه! Show Me What You Got!

التحدي: تبادل ملاحظاته واكتشافاته معك

الحافز : العثور على الكنز الخاص

كيفية اللعب :

إبحث أو اشترى 4-5 كنوز محفزة صغيرة لطفلك (صخور الرخام الملونة , الصخور، والملصقات، الخ). أخبر طفلك بأن يغلق عينيه حتى تتمكن من إخفاء الكنز في الغرفة , عندما يتم إخفاء الكنز، اطلب من طفلك فتح عينيه , اشرح له أثناء بحثه عن الكنز، إنك سوف تجلس بهدوء في زاوية الغرفة وقراءة الصحيفة , عندما يجده أطلب منه أن يدعك تعرف بإخبارك , اطلب طفلك البدء في البحث عنه حين تبدأ أنت في "قراءة الجريدة في الزاوية , تنتظر طفلك للعثور عليه ويتيح لك معرفة ذلك " يا أبي، حصلت عليه " عندما يفعل ، وبين له كيف تكون متحمس من خلال الاحتفال به " واو شكرا لأنك أخبرتني " ثم اطلب من طفلك إغلاق عينيه مرة أخرى أثناء إخفاء الكنز المقبل.

تغيير : هذه اللعبة هي رائعة في لعبها في حمام الفقاعات , عندما يجلس طفلك في حمام رغوة لطيف، اطلب منه أن يغلق عينيه كما لو كنت تعثر على الكنز في الحمام. ثم اجعله يبحث عنه بينما أنت تقوم "بقراءة الجريدة .

## اسم اللعبة : بطيء ... سريع! Fast...slow!

التحدي: التحدث بسرعة مقبولة اجتماعيا

الحافز : الجمل المضحكة , الكوميديا التهريجية

كيفية اللعب :

هذه اللعبة هي مشابهة للعبة الحجم أعلاه , قم بإعداد مجموعة من ثمانية بطاقات عن طريق كتابة جملة مضحكة على كل واحدة , قم بإنشاء مجموعة منفصلة من ثلاث بطاقات ورقمها من 1 إلى 3 , أخبر طفلك أنك سوف تتناوبون باختيار بطاقة واحدة من كومة الجمل المضحكة وبطاقة واحدة من كومة البطاقات المرقمة , اشرح لطفلك أن بطاقة الرقم سوف تخبرك كم سرعة قراءة البطاقة , إذا اختار الرقم "1" سوف يقرأ في سرعة بطيئة , إذا كان اختار "2" سوف يتكلم في سرعة طبيعية , إذا اختار رقم "3" سوف يتكلم بسرعة , اعمل نمذجة باختيار بطاقة من كل كومة وقراءة الجملة لطفلك في السرعة المشار إليها على البطاقة المرقمة , عندما تقرأ جملتك , اطلب من طفلك التعرف على السرعة عن طريق تخمين رقم البطاقة , تبادل الأدوار بأخذ البطاقات والقراءة بصوت عال , مواصلة اللعب حتى تنتهي من جميع البطاقات

تغيير : : إذا كان طفلك متحفز بالسباق , استمر بتسجيل نقاط على ورقة الأهداف , يمكن كسب النقاط عن طريق تخمين رقم السرعة بشكل صحيح

نصيحة : بعد انتهاء اللعبة، يمكنك الاستمرار في استخدام المفهوم لمساعدة طفلك على تعديل سرعة صوتهم إلى (السرعة العادية) إذا كان طفلك يتحدث بسرعة كبيرة جدا أو ببطء شديد، ببساطة ارفع أصابعك لتبين له أي سرعة هو يستخدمها ثم مساعدته على تعديلها مع السرعة العادية .

## زيادة الانتباه والتركيز والتفاعل : المرحلة الثالثة

اسم اللعبة : الحيوانات المضحكة المختلطة silly animals mix up

التحدي: زيادة مدة الانتباه التفاعلي 9 دقائق أو أكثر

الحافز : الحيوانات , الصور المضحكة

كيفية اللعب :

اجمع العديد من صور الحيوانات وأصق كل صورة على بطاقة فارغة , قص كل بطاقة لنصفين ,

قم بوضع كل صور النصف العلوي من الحيوانات في صندوق , وضع النصف السفلي من الحيوانات في صندوق آخر , قم بأخذ دور بالتناوب مع طفلك في اختيار صورة للنصف العلوي لأحد الحيوانات وصورة للنصف السفلي لحيوان , أصق كل المزيج الجديد ورقة لخلق حيوان مضحك جديد , ساعد طفلك باختيار اسم الحيوانات المختلطة، على سبيل المثال، النصف العلوي للفيل elephant تطابقه مع النصف السفلي لحمار الوحش zebra قد يخلق حيوان يسمى "إلبرا elebra"

تغيير: للحصول على تحد آخر، اطلب من طفلك أن يساعدك على لصق النصفين معا , ثم اطلب مساعدته في كتابة اسم الحيوان الجديد على كل بطاقة.

## اسم اللعبة : لعب الدور الخاص بك play of your own

التحدي: استخدام الخيال , لعب الأدور

الحافز: القصص، الدراما

طريقة اللعب :

اختر عدة قصص قصيرة يحبها طفلك , تكون سهلة بحيث انه يشترك معك في تمثيل هذه القصة , حتى تجعل النشاط مرح اكثر قم باختيار قصة فيها كاركتر يحبها طفلك , يمكنك قراءة القصة لطفلك او طفلك ممكن يقرأها لك , ثم تقوم بتمثيل هذه القصة مع طفلك , كل واحد يلعب دور باستخدام أداة مناسبة ثم يمكنك التبديل بشخصيات القصة مع طفلك !

يمكنك أنت كتابة قصة قصيرة وسهلة التنفيذ , مثلا ممكن تكتب قصة عن اثنان من الاصدقاء احدهما معه موزة والآخر معه مظلة , عندما يشعر كلاهما بالجوع يشارك الذي معه الموزة صديقه , وعندما تمطر يشارك الصديق الذي معه المظلة صديقه الاخر

## اسم اللعبة : حزورة اسم الحيوان animal charades

التحدي: استخدام الخيال , لعب الأدور

الحافز: صور الحيوانات , التظاهر pretending

طريقه اللعب :

احضر مجموعه كروت بها اسماء او صور للحيوانات , ممكن جمع بعض صور الحيوانات ولصقها على ورق مقوى وقد يساعدك الطفل في هذا أيضا , ضعهم في صندوق صغير , اشرح لطفلك انك سوف تمثل انت اصوات وحركات بعض الحيوانات في هذه الكروت , وعليه ان يحزر اي حيوان انت قمت بتمثيله , خذ دور مع طفلك قلد انت وطفلك يخمن او العكس حتى تنتهي من كل الكروت

لو طفلك يحب المنافسة قم بتسجيل من منكم أجاب اجابة صحيحة في كل مرة وسجل من الفائز

## اسم اللعبة : الأحجار السحرية magic rocks

التحدي: استخدام الخيال , لعب الأدور

الحافز: الاعمال الفنية ، الأحجار , السحر , التوقع , البلاهة

طريقة اللعب :

قم بجمع 4 - 5 من الحصى من الخارج قم بغسلها وتجفيفها و تزيينها بألوان الفوماستر والجلتر , احضر هذا الأحجار السحرية magic rocks إلى الغرفة ضعها في صندوق أو على الرف حيث لا يصل اليها

طفلك , اخبر طفلك ان لكل حجر هنا قوة سحرية magic power , عند مسك هذا الحجر ممكن نتحول الى اي شيء , ثم قم بأخذ أحد الاحجار , ضعه في يد طفلك وضع يدك فوق يد طفلك برفق , ثم عد مع طفلك الى 5 مثلا , ثم تظاهر انكم تحولتم لضفادع تقفز في الغرفة او الى طيارات تطير بسرعة في الغرفة وهكذا وربما يختار الطفل لكل نوع من الاحجار قوة سحرية خاصة

شجع طفلك ان يقوم هو ويريك هذه الاحجار السحرية التي قام بتجميعها وما تحمله من قوة سحرية خاصة

### اسم اللعبة: مرر الأداة pass the prop

التحدي: استخدام الخيال , لعب الأدور

الحافز: استخدام مجسم ما في عدة استخدامات مضحكة

طريقة اللعب :

قم بجمع 5 – 6 أشياء من المنزل مثل ملعقة بلاستيك , زجاجة ماء , قلم , طبق بلاستيك , لعبة الموزة , وغيرها ضعهم في حقيبة كبيرة وضعها على الرف , الأفضل ان تكون أشياء خفيفة ومن البلاستيك , خذ أداة واحدة بكل مرة وقم بتمريرها ذهابا وايابا مع طفلك , اخبر طفلك انه بكل مرة نقوم بتمرير الأداة الشخص الذي يمسكها سيفكر ويخرج بطريقة أخرى في استخدام الأداة ( يمكنه تمثيلها حتى ) , الهدف هو ايجاد أكبر قدر ممكن من الطرق في استخدام شيء بسيط من أدوات المنزل

او تخبر طفلك أنه معك حقيبة سحرية يمكن استخدام أي شيء بداخلها كما نريد , اطلب منه أن يغلق عينه ويختار شيء ثم يتخيل أن الوعاء ( الصحن ) قد نستخدمه كقبة أو طبل أو حذاء مضحك , انظر كم فكرة يمكنكم التفكير فيها معا لكل أداة أو تحديد 3 أفكار لكل أداة , شجع طفلك ان يخمن أكبر قدر من الأفكار حتى يستخدم المجسم في أكثر من فكرة , قم بأخذ دور مع طفلك وقوموا بالتخيل حتى ينتهي كل ما جمعته في الحقيبة

### اسم اللعبة : تلفن ( تحدث بالهاتف ) صديقك phone a friend

التحدي: استخدام الخيال , لعب الأدور

الحافز: لبس الملابس التنكرية , طقم شاي لعبة , هاتف لعبة , التوقع , الشخصيات المضحكة المختلفة

طريقة اللعب :

احضر حقيبة بها العديد من الأزياء المختلفه للقبعات , النظارات , ملابس تنكرية , ضعها تحت طاولة صغيرة مغطاه بمفرش , حتى لا يرى طفلك ما بداخلها , اجعل طفلك يجلس في الجهة الاخرى من الغرفة والتي فيها هاتف و لعبة طاقم الشاي , شجعه ان يدعو أحد اصدقائه او اخوته من خلال سؤاله هل تريد أن تدعو ... (اسم شخص ما ) ان يأتي لشرب شاي معك tea party امضي قدما وكلمه



اثناء طفلك يعمل مكالمة بالهاتف لدعوة هذا الشخص , اذهب بسرعة وإختبأ وراء الطاولة وإلبس أحد الملابس التنكرية, عندما يقوم الطفل بدعوة الشخص , تأتي أنت وتخبره انه انت هذا الشخص الذي تمت دعوته , واذهب احتفل مع طفلك واستخدم طاقم الشاي والعب معه وممكن تشرح لطفلك model كيف يعمل مكالمة تلفونية حيث تقوم باستخدام الهاتف وتدعو دميمة مثلا او دبدوب stuffed animal للحفلة

### اسم اللعبة :القرص الدوار the feel good spinner

التحدي : عمل مساج او دغدغة او اي physical contact لمدة دقيقة واحدة أو أكثر

الحافز: انشطة جسدية ممتعة , الملصقات ,إكمال رسم بياني

طريقة اللعب :

استخدم قلم ملون وقم بتقسيم بوستر الى اربع مربعات متساوية , في المربع العلوي الأيمن اكتب اليد اليمنى , بالمربع العلوي الأيسر اكتب اليد اليسرى , وفي المربع الاسفل على اليمين اكتب الرجل اليمنى وهي سوف تكون تحت المربع الذي فيه اليد اليمنى , بالمربع الأيسر بالاسفل اكتب الرجل اليسرى , وارسم دائرة كبيرة كأنها فطيرة pie وسط البوستر , قسم الفطيرة الى 8 أجزاء وعلى كل قطعة من الفطيرة اكتب نشاط جسدي يحبه طفلك , ربما دغدغة او مساج او المطاردة ثم تقم بدغدغته , او اي شيء يحبه طفلك , المهم 8 أنشطة مختلفة , عند منتصف الفطيرة اعمل ثقب لإدخال spinner هو كعقرب ساعه مثلا , واشرح اللعبة لطفلك انه سوف يحرك هذا العقرب ولما يتوقف عن الدوران سوف ننفذ هذا النشاط والمربع العلوي سوف يحدد اين يتم النشاط , مثلا إذا توقف على مساج على الرجل اليسرى فسوف نعمل مساج لمدة دقيقة , ربما تغني له اغنية يحبها , عندما تنتهي من النشاط ضع عليه ملصق يحبه طفلك وممكن طفلك يضع الملصق بنفسه , استمر في اللعبة حتى تنتهي من كل اجزاء الفطيرة وتضع الملصقات او اذا الطفل توقف عن اللعب

يمكن هذه اللعبة نشرحها للطفل model عن طريق ادخال اخوه او اخته ليلعبوا معنا في هذه اللعبة وممكن وقتها نأخذ ادوار كل طفل يأخذ دور في اللعب

### اسم اللعبة : المكعب الدوار cube twister

التحدي : زيادة انتباه الطفل وتفاعله معنى لمدة 9 دقائق او اكثر

الحافز : عمل وقفات مضحكة funny position , التوقع

طريقة اللعب :

خذ صندوق صغير من ورق كرتون ولون كل جهة منه بلون مختلف , ممكن طفلك يساعدك في هذا , او يقوم بقص ورق مربع ملون وألصقه على الصندوق , قم بلصق ستة مربعات مقابلة من ورق ملون على الارض , ثم خذ صندوق صغير اخر وقم برسم اجزاء مختلفه من الجسم قد تكون رجل , يد , رأس , لسان

، عين وهكذا على كل جهة ، الصقها على جميع جوانب الصندوق يمكن أن يساعدك طفلك في هذا ، قم برمي الصندوق الملون واجعل طفلك يقف على اللون الذي ظهر في الصندوق ، ثم ارمي الصندوق الاخر على الارض واجعل طفلك يعمل وضع مضحك مستخدم فيه الجزء من الجسم الذي ظهر على الصندوق ، قد يكون القدم نطلب من الطفل أن يقف على قدم واحدة ، ويمكن نحسب كم ثانية يستطيع الوقوف بهذا الوضع ، ثم خذ دورك واجعل طفلك يرمي الصندوق ، وانت تقوم بالوضع المضحك وقد تقوم به انت في البداية حتى تشرح له هذه اللعبة ، بحيث يعرف ماذا عليه ان يعمل ،وقد يشترك الاخوة والاخوات في هذا ايضا ليكونوا نموذج لطفلك ، إذا طفلك يحب المنافسة اذا اجعل قائمة لك وله وسجل كم ثانية يستطيع كلا منكم عمل هذا الوضع المضحك في مدة اطول بدون تحرك ، وسجلها في هذه القائمة وقارن من الفائز في النهاية

### اسم اللعبة: اخلطها كلها All mixed up

التحدي : زيادة انتباه الطفل وتفاعله معنى لمدة 9 دقائق او اكثر

الحافز: صور للحوافز التي يحبها طفلك ربما تكون لألعاب او لأطعمة او غيرها ، الترتيب ، التوقع  
طريقه اللعب :

اختر 5 – 7 صور للاشياء التي يحبها طفلك ربما هذه الصور من مجلة او قم انت بتصويرها او ربما يقوم الطفل بتصويرها ، ألصقها على الحائط بحيث يراها طفلك لكن لا يصل اليها ، وبحيث تكون موضوعة في صف واحد وبترتيب معين ، ثم اطلب من طفلك ان ينظر للصور جيدا ، وربما تتحدث معه عن كل صورة ، ثم اطلب منه ان يغلق عينيه ويعد لخمس او لعشر، ثم قم بسرعة بتغيير ترتيب هذه الصور ، اطلب من الطفل ان يتذكر الترتيب الاول او يقوم هو بوضع الصور في الترتيب الذي كانت عليه ، وخذ دور انت ايضا ، اذا اراد طفلك ان يقوم هو بوضع الصور وتقوم انت بمعرفة الترتيب الاول للصور وربما تقوم برصد النتيجة لكلا منكما اذا كانت الاجابات صحيحة ثم نعلن عن الفائز لو طفلك يحب العاب المنافسات ، يمكنك البدء بعدد اقل من الصور ثلاث او اربع حتى يسهل على الطفل ان يتذكرها

### اسم اللعبة : pass the present

التحدي : زيادة انتباه الطفل وتفاعله معنى لمدة 9 دقائق او اكثر

الحافز: البازل ، الاغاني

طريقه اللعب :

قم بأخذ قطع البازل المفضلة لطفلك ، قم بلف كل قطعة على حدبورق الهدايا او اكياس صغيرة خاصة بالهدايا ، لأنها سوف تكون بمثابة هدية ، بعد ما تنتهي ضع كل الهدايا في صندوق او حقيبة ، ثم اجلس مع طفلك واخبره انك معك هدايا له ، قم بإعطائه اول هدية وغني له الاغنية المفضلة في الوقت الذي يقوم طفلك بفتح الهدية وبعد انتهاء الاغنية ، اعطيه هدية اخرى من الصندوق او الحقيبة ثم غني اغنية

أخرى مفضلة لطفلك , ربما تحاول بعد انتهاء الاغنية ان تتوقف , وتعطيه فرصة ليطلب الطفل منك ان تغني له او ان تعطيه هدية أخرى , وربما تجعل طفلك من يعطيك هو الهدية ويقوم هو بالغناء , المهم افعل ما يتلائم مع طفلك ومع ما يفضله , وبعد فتح كل الهدايا قوموا سويا بتركيب البازل او قد يركبها طفلك بمفرده وانت ترشده فقط او تساعده لو احتاج مساعدة

### اسم اللعبة: لعبة العصي game sticks

التحدي : زيادة انتباه الطفل وتفاعله معنى لمدة 9 دقائق او اكثر

الحافز: الانشطة المختلفة التي يحبها طفلك جدا , التوقع

طريقة اللعب :

خذ 5 – 6 من أعواد الخشب الخاص بالأيس كريم craft sticks وقم بتلوين احد الجوانب فقط , وفي بوستر منفصل قم بقص اوراق مربعة ملونة بحيث تكفي لكتابة النشاط الذي يحبه طفلك , اكتب في كل ورقة ملونة نشاط مختلف , وربما كان النشاط على شكل صور مأخوذه من مجلة او قمت انت بتصويرها مع طفلك , والصق هذا على البوستر , لاحظ ان الالوان لهذه الاوراق يتماشى مع الالوان التي على ال craft sticks , ثم قم بتعليق البوستر على الحائط بحيث يراه طفلك ولا يصل اليه , الان البوستر به خمس او ستة اوراق ملونة وعلى كل ورقة نشاط مختلف يحبه طفلك , ( مثل , الدغدغة , الركض في الغرفة من حائط الى حائط كسباق مثلا , قد يكون دوران الطفل في كرسي متحرك , قد يكون صندوق او عجلة يقودها الطفل , قد يكون القفز من مكان عالي , لعبه الحصان وغيرها ) ثم اعطي طفلك الاعواد الملونة , واجعله يرميها على الارض , بعض الاطفال يحبون مشاهدة الاشياء التي تسقط من الاعلى , اذا قم انت وارفعها عاليا ثم قم برميها على الارض , ولاحظ اي من الاعواد سقط بلون مختلف , اذا كلهم سقطوا بدون ألوان اعد المحاولة , اذا ظهر مثلا اللون الاحمر فقط اذا قم للبوستر واقراً لطفلك عن النشاط او ربما يقرأ الطفل بنفسه , ثم تقوم انت معه بتنفيذ النشاط واللعب معه , واذا طلع الاعواد اكثر من لون على الارض اذا قم معه بكل الانشطة التي ظهرت بنفس اللون ,وممكن تأخذوا دور انت وطفلك مع بعض برمي الاعواد , قم بهذا حتى تنتهي من كل الانشطة او عندما يتوقف طفلك عن اللعب

يمكنك بتغيير اللعبة بحيث تكتب على كل نشاط رقم ما من 1 – 5 وفي هذه الحالة لن تحتاج لاوراق ملونة ثم ارمي هذه الاعواد , عد مع طفلك الاعواد الملونة فقط , ثم قم بالنشاط الذي يتماشى مع نفس الرقم مثلا لو هناك خمس اعواد ملونة على الارض اذا طبق النشاط رقم خمسة وهكذا

## اسم اللعبة: دعنا نذهب للصيد lets go fishing

التحدي : زيادة انتباه الطفل وتفاعله معنى لمدة 9 دقائق او اكثر

الحافز :اصطياد السمك، الحوافز المختلفة لطفلك

طريقة اللعب :

اصنع سنارة سمك بأخذ عصا و خيظ متين , اربط الخيظ في طرف العصى وضع بالطرف الاخر من الخيظ مغناطيس صغير , قص 5 - 8 اشكال من السمك باستخدام ورق مقوى , قم بتلوينها وربما يساعدك طفلك بهذا , الصق مغناطيس صغير على الوجه الاخر لكل سمكة , وعلى الوجه الأخر اكتب النشاط الذي يحبه طفلك , ( اللعب بالكرة معك , عمل مساج , دغدغة وهكذا ) ثم قم بعمل بحيرة لهذا السمك ربما يكون صندوق كبير او متوسط وربما قبة كبيرة على الارض او حلقة hula hoop ضعها على الارض , أو قم بأخذ شرشف طويل وخفيف وضعه على الارض بشكل دائري وضع السمك في المنتصف , ثم خذ طفلك لاصطياد بعض السمك وممكن تأخذ أخوه او اخته كنموذج لشرح اللعبة , وقد تشرحها انت لطفلك و تأخذ دور انت والطفل في اصطياد السمك بالمغناطيس , اقرأ لطفلك النشاط المكتوب على كل سمكة تم صيدها , قد يقرأ الطفل بنفسه ايضا , ثم قم بتطبيق ما هو مكتوب من أنشطة مع طفلك , استمر هكذا حتى يتم صيد كل السمك وعمل كل الأنشطة

إذا الطفل اراد فقط ان يعد ويجمع السمك في حقيبة او صندوق اذا اتبع طفلك فيما يريد عمله , واذا اراد عمل تحدي وتسجيل أكثر شخص اصطاد سمك , اذا اتبع طفلك ايضا فيما يريد واللعب معه

اذا كان طفلك يتشتت بالسنارة اذا ضعها على الرف بين كل دور واخر , اذا كان وجود عدد كبير من الاسماك يشتت طفلك ضع 1 - 2 سمكة فقط في الجولة الواحدة

## اسم اللعبة : أنا نجم الروك ! I'm a Rock Star

التحدي: استخدام الخيال , لعب الأدوار

الحافز : أغنية طفلك المفضلة

كيفية اللعب :

أحضر أحد الأقراص المدمجة المفضلة لدى طفلك ومشغل الأقراص المدمجة (أو جهاز إيفون)، وأداة لاستخدامها كميكروفون (مثل أنبوب الكرتون الخاص بفاين التواليت ) وحقيبة مليئة بالأزياء التنكرية . اختار مساحة من الغرفة لتزين المنصة / المسرح stage , أخبر طفلك أنك سوف تتناوبون باختيار أغنية من CD أو الأي فون , وترتدون ملابس الأزياء , وتكون شفاهكم متزامنة مع كلمات الأغنية بينما هو يشاهد الجمهور المتحمس , عندما تنتهي الأغنية قدم إنحناءة , والسماح للشخص آخر أن يكون نجم الروك!

نصيحة: إذا كان طفلك من المرجح أن يكون مسيطر أو تكرر CD أو مشغل CD , على سبيل المثال، والرغبة في تشغيل كل أغنية من البداية إلى النهاية، ولا يسمح في لعب هذه اللعبة، حاول أداء حفلة الروك الموسيقية ببساطة عن طريق غناء واحدة من الأغاني المفضلة لديك بدون CD أو إيفون

## المرونة : المرحلة الثالثة

اسم اللعبة: كتابة كرة السلة basket ball writing

التحدي :أخذ دور إنشاء اللعب

الحافز: كرة السلة ، الكلمات او الكتابة ، الصور

طريقة اللعب :

قم بإعداد حلقة كرة السلة (أو دلو أو قبة كبيرة ) في الغرفة ، ألصق ورقة كبيرة على الحائط لك للكتابة عليها ، فكر في كلمة واحدة يحبها طفلك وتكون محفزة له جدا سواء كانت ( مضحكة او من كاركتر معين او لعبة مفضلة أو اسم صديق ) ، ولكن لا تخبر طفلك بها ، ارسم شرطات dashes (نعمل فراغ — ) على الورقة لتتوافق مع كل حرف في كلمتك ، اشرح لطفلك أنك سوف تقوم بملء حرف واحد في كلمتك في كل مرة واحد تصيب هدف في حلقة السلة ، ممكن جعل هناك بعض الحروف الناقصة لكل كلمة ونخبر الطفل انه كل مرة يسجل هدف بكرة السلة سوف تقوم انت او هو بكتابة الحرف الناقص ، عندما يستطيع تخمين الكلمة التي لديك ، ربما يخمن من أول مرة او من عدة مرات ، لا تعطي حلول ، دعه يسجل أهداف بكرة السلة .

تناوبون في الدور ، قم برمي الكرة في السلة وقم بملء الفراغ مع في كل مرة تسجل هدف ، تستمر باللعب حتى الانتهاء من كل الكلمات والأحرف الناقصة أو إذا خمنها طفلك، ثم إبدأ مرة أخرى بالتفكير في كلمة جديدة أو اجعل طفلك يفكر في كلمة وقم بملء الشرط في كل مرة واحد منكم يصيب هدف بالسلة.

إذا أراد طفلك ان يسجل هو الكلمات بحروف ناقصة ثم تقوم انت بتخمين الكلمات ، اذا لعب كما يريد هو

إذا كان الطفل لا يقرأ ، استخدم صور أو ارسم صور ناقصة ومع كل هدف بكرة السلة، ترسم جزء منها وتستمر هكذا حتى تنتهي من كل الصور

استخدم شريط او ضع اي علامة على الأرض حتى يعرف طفلك أين سيقف ليرمي كرة السلة

## اسم اللعبة: ثبت أنف إلمو pin the nose on Elmo

التحدي : اخذ ادوار اثناء اللعب

الحافز: الشخصية المفضلة لدى طفلك , الكوميديا التهريجية

طريقة اللعب :

على بوستر ارسم الشخصية المفضلة التي يحبها طفلك أو شخص ناقص جزء من جسمه , مثلا ارسم المو Elmo ( شخصية كرتونية ) بدون أنف , وألصق الصورة على الحائط , ارسم الانف الناقص على ورقة اخرى , وضع لاصق من الجهة الاخرى حتى يسهل على طفلك ان يضعها , غطي عين طفلك ودوره , ثم اعطه القطعة الناقصة , واطلب منه أن يلصقها ( يضع الانف الناقصة على البوستر ) ثم ارفع الغطاء عن عين طفلك , وانظر أين وضع الانف , ربما وضعها في مكان مختلف مضحك , اضحك معه واشكره على مجهوده ولعبه معك , واجعله يغطي عينيك وقم بالدوران حول نفسك وعد لخمس وضع الانف , اجعل طفلك يرفع الغطاء لترى أين وضعت الانف , استمر هكذا حتى يضع أحدكما الانف في المكان الصحيح

وممكن تكرار هذا النشاط على اي شخصية أخرى

لو طفلك لا يحب الغطاء على عينيه , حاول وضع قبعة كبيرة بحيث تغطي عينه او يغلق عينه جيدا او تقوم أنت بتغطية عينيه , لكن ممنوع اختلاس النظر !

## اسم اللعبة: لعبة البورد الخاصة بي my own board game

التحدي : لعب ألعاب مع قواعد بسيطة

الحافز: محفزات طفلك الخاصة

طريقة اللعب :

خذ بوستر كبير وارسم عليها لعبة بسيطة Board Game مثل السلم والثعبان مثلا , سوف تحتاج من 20 – 30 مربع لعمل مسار الثعبان بين البداية والنهاية , لون 10 اجزاء فقط بلون احمر او اي لون اخر , يمكن وضع ملصقات , اترك الباقي فارغ , الاجزاء الملونة معناها ان اللاعب اذا مر بها يتوجب عليه سحب كرت , لذلك سوف نعمل بعض الكروت لنختار منها , ثم نكتب على كل كرت بعض الانشطة التي يحبها طفلك وتكون محفزة له ( مثل الدغدغة او مساج او اللعب بدمية او غيرها ) وبعض الكروت نكتب بعض النشطة التي قد تمثل تحدي له ( سمي أسماء افراد الاسرة , او ما هو اللون المفضل اليك , مثل / تصرف مثل القرد , انظر في عين صديقك ) , راعي دوما اننا نختار تحديات هدفها تواصل وارتباط مع الطفل وهذا ما ستدور حوله هذه الاسئلة , وسوف نحتاج الى الزهر die أو أي شينين صغيرين مثل مشابك ورق مختلفين اللون او عملتين معدنيتين او اي لعبتان صغيرتان لنبدأ اللعبة , اشرح لطفلك انك سوف ترمي بالزهر وتتحرك على المربعات حسب العدد الذي ظهر على الزهر , اذا

وقفت على الأجزاء الحمراء ستسحب كرت وتطبق ما بداخله من نشاط , قم بأخذ دور , استمر باللعبة حتى يصل الشخص الأول إلى النهاية , يمكن إعادة اللعبة بتغيير نشاط البطاقات

### اسم اللعبة: لعبة الذاكرة الخاصة بي my own memory game

التحدي : لعب ألعاب بقواعد بسيطة

الحافز: مطابقة صور لأشخاص يحبهم طفلك

طريقه اللعب :

احضر صور 5 أشخاص يحبهم طفلك ومهمين له , ممكن طفلك أن يصورهم او تقوم انت بالتصوير , خذ نسختين لكل صورة ( أو تستخدم صورتين مختلفتين لنفس الشخص ) , ثم اخلط الصور بحيث يكون لديك ترتيب عشوائي , ضعها على الارض بحيث تقلب الوجه , حتى لا يرى الطفل صورة الشخص , اخبره ان عليه ان يجد صورتين متطابقتين لنفس الشخص ( أو صورتين لنفس الشخص ) , وخذ دور , استمر باللعب حتى تنتهي من مطابقة كل الصور , ممكن نسجل النتائج لنرى من يجد الصور المتطابقة او يجدها أسرع ويكون هو الفائز إذا كان طفلك يحب المنافسة

ويمكن استخدام اي كروت بصور متطابقة للعب في هذا النشاط ربما كروت memory cards

وممكن تكون صور اشياء وأماكن يحبها طفلك , ممكن تقوم أنت بتصورها وممكن طفلك يختار الصور

### اسم اللعبة : البينجو bingo

التحدي: لعب ألعاب بقواعد بسيطة

الحافز : الحافز الذي يحبه طفلك ، الفوز , التوقع

طريقة اللعب :

احضر كروت البينجو حسب حافز طفلك لو طفلك يحب الارقام او الحروف او الحيوانات او شخصية معينة او السيارات او غيره , اذا هذا ما سوف نستخدمه , مثلا لو يحب الارقام اذا احضر ورق صغير واكتب عليه ارقام من 1 - 10 , ربما عشر ورقات على شكل يحبه طفلك مثل زهرة او شخصية او غيرها

خذ ورقتان وارسم على كل منها 6 – 8 مربعات وممكن تلونها إذا طفلك يحب لون معين , اكتب على كل مربع رقم من 1 – 10 , ضعها في حقيبة او صندوق صغير واخطها , ممكن الطفل يشارك في تحضير هذه اللعبة , اختار البطاقة الأولى، وقم بقراءة الرقم بصوت عال، والسماح لطفلك أن ينظر على لوحة البينجو bingo board , ليرى إذا كان لديه شيء مماثل وبنفس الوقت إنظر إلى لوحتك لترى المطابقة ، اجلب عدة أشياء صغيرة جاهزة لتستخدمها ك bingo chips , قد تكون عملات , مشابك ورق , ورق ملون صغير... يكفي كلا منكما حوالي 12-16 , الاسهل هو الورق الملون يقص على شكل دائرة صغيرة

إذا كان صعب توفير مجسمات صغيرة تكفيك أنت وطفلك , أخبر طفلك إنه سوف نختار رقم من الصندوق ثم إذا كان هناك تطابق لنفس الرقم على الورقة الخاص بكل منكما إذا سناخذ من الورق الملون هذا ونضعه في المربع المناسب , نستمر في اللعب حتى يقوم احدكما بطابقة كل الارقام في المربعات التي عنده , والذي ينتهي يكون هو الفائز ويقول bingo , تذكر انه ممكن نستخدم بدل الارقام أحرف او شخصية ما يحبها طفلك او سيارات او اشكال هندسية او غيرها اما ان ترسمها او تحضرها ملصقات لو طفلك هو الذي يريد ان ينادي بالارقام او الحروف او غيره اسمح له بهذا , وان أرادك ان تشاركه في النداء اذا خذ دور معه , وممكن اللعب مع الاخوة والاخوات , مع عمل كرت لكل شخص او ورقة لكل شخص وعدد كافي من ال bingo chips التي ذكرنا , وربما تخصص هدية للفائز بحيث تختار شيء يحبه طفلك

### اسم اللعبة : إملأ ورودك fill your flower

التحدي: لعب ألعاب بقواعد بسيطة

الحافز: الموضوع المفضل لطفلك , إكمال صورة

طريقة اللعب:

خذ بوستر كبير وارسم وردتين كبيرتين بحيث كل وردة بها ست بتلات ودائرة في المنتصف ثم قصهما , ضع قطعة صغيرة من الفليكو على كل بتلة من بتلات الوردة وعلى منتصف الدائرة, اجمع 14 غطاء لعب كبيرة الحجم وضع استكرز فارغ بداخل كل غطاء , واحضر ملصقات من نوعين مختلفين يحبهما طفلك , ( مثل ملصق للسيارات وملصق للطائرات , أو شخصيات يحبهما طفلك مثلا ملصقات دورا و دياجو ... ), اختر عنصرين طفلك يحبهما من أجل صنع مجموعتان مختلفتان من غطي الزجاجات. ارسم عنصر واحد يحبه على سبعة من اغطية العلب وارسم على السبع اغطية الأخريات شيء آخر يحبه

( مثلا , ارسم تفاح على سبع من اغطية العلب , وارسم الموز على السبع اغطية المتبقية ) . ضع قطعة صغيرة من الفليكو على خلف كل غطاء , ضع الملصقات في صندوق او حقيبة صغيرة , ضع واحد من الملصقات على كل وردة في المنتصف , يعني الوردة الاولى في المنتصف سوف نضع ملصق واحد للسيارة وفي الزهرة الاخرى نضع ملصق واحد للطائرات , قم بلمصق الوردتان على الحائط , اخبر طفلك ان يختار زهرة ما وتأخذ انت الأخرى , ثم من الصندوق او الحقيبة تأخذ دور انت وطفلك بأختيار الملصقات , اذا تطابق الملصق اذا ألصقها على بتلات الزهرة , واذا لم تتطابق دعها في الصندوق وهكذا حتى تنتهي من كل الملصقات وتوضع كلها على البتلات الستة للزهرة, ومن ينتهي الاول هو الفائز

ممكن تكون فكرة هذه اللعبة مناسبة لتعليم الطفل التصنيف أو الفرز الأشياء او ال sorting , ممكن أيضا تكون لبعه أكاديمية لتعليم الطفل مثلا الارقام الزوجية والفردية مثلا , اختر ما تريد تعليمه لطفلك باستخدام فكرة هذه اللعبة



## اسم اللعبة : لنعقد صفقة lets make a deal

التحدي: التوصل إلى اتفاق

الحافز: الفوز بالجوائز

طريقة اللعب :

احضر بعض الالعاب التي يحبها طفلك او اطعمة معينة او كروت وصور يحبها ستكون بمثابة جوائز , المهم اختار حسب حافز طفلك , ضعها على الرف أو ألصقها بحيث يراها طفلك ولا يصل اليها, أخبر طفلك بأن هذا هو محل لبيع كل ما يحبه , وأنت انت البائع لهذا المتجر الفريدمن نوعه , وان في هذا المتجر او المحل يمكن شراء اي شيء بدون نقود الشراء , لكن يتم برم إتفاق بينكما ,مثلا اسأل طفلك ماذا تريد ان تشتري , اذا اخبرك انه يريد ملصقات السيارات مثلا , اخبره انه اذا أراد هذه الملصقات عليه ان يغني مثلا اغنية معينة يحبها مثلا , او عليه ان يخبرك عن أسماء اصدقاءه , او افضل لون يحبه , واخبره اذا نفذ هذا سوف يأخذ الملصقات وهذا هو الاتفاق , تقول له هل انت موافق ؟ لو وافق صافحه لإنهاء الاتفاق , وبمجرد أن ينفذ الصفقة ( ما تم الاتفاق عليه ) اعطه مباشرة جائزته التي كسبها وشجعه , واذا لم يوافق اختار اتفاق انت تعلم انه يحبه وسوف ينفذه ,ربما انت تدغدغه او تجري وراءه وهكذا حسب الحافز , ممكن مع الوقت نغير في اللعبة لنجعل تحديات اصعب قليلا بالنسبة للطفل , لكن اجعلها ضمن حوار التواصل الاجتماعي , ومع الوقت ممكن استخدامها أكاديميا بعد تحقيق الاهداف الاجتماعية أولا , ممكن طفلك يكون هو البائع وانت من تشتري ونفذ ما يطلبه منك

## اسم اللعبة : صنع كتاب Making a Book

التحدي: أخذ دور خلال النشاط

الحافز: الشخصيات المفضلة لطفلك (مثل دورا أو سوبر مان)

كيفية اللعب :

قم بطباعة 5 صور من الإنترنت للشخصيات المفضلة لطفلك أو الأشخاص في الأسرة (حسب أيهما أكثر تحفيزا له), شبك خمس ورقات فارغة معا لصنع كتاب , اشرح لطفلك أنكما سوف تصنعا كتاب للشخصيات المفضلة عنده , أخبر طفلك انه سيكون هو الذي يقص وأنت الذي سوف تضع الصمغ (أو العكس) , على سبيل المثال, هو سوف يقص الصورة الأولى التي تظهر له, وعندما يقصها , سوف تقوم أنت بلصقها بالغراء على الورقة في الكتاب , استمر بهذه الطريقة حتى يكتمل كتابك , عند الانتهاء من ذلك, احتفل بطفلك قل " واو لقد فعلنا ذلك معا, لقد كان ممتعا أخذ دور معك , شكرا لك لكونك صديق جيد."

نصيحة: التركيز في هذه اللعبة هنا ليست المهارات الحركية الدقيقة ولكن أخذ دور إذا كان القص صعب عليه , أطلب منه أن يكون الذي يضع الصمغ

## اسم اللعبة : تمرير الصورة pass the picture

التحدي: أخذ دور أثناء النشاط

الحافز: رسم صورة معا ورؤية كيف تستنبط ( التوقع )

كيفية اللعب:

أحضر قطعة من الورق وأخبر طفلك أنك سترسم صورة معا , يمكن أن يبدأ هو من خلال رسم جزء واحد من صورة (على سبيل المثال، منزل)، ومن ثم يمر الصفحة لك لإضافة شيء إلى الصورة مثل كلب أو شيء معين يحبه طفلك , ثم تقوم بتمرير الورقة إليهم وهكذا ذهابا وإيابا، حتى تكتمل الصورة.

تغيير: إذا كان طفلك لديه صعوبة في معرفة متى يتوقف (على سبيل المثال، انه رسم شخص ويستغرق عدة دقائق لرسم كل تفاصيل ذلك الشخص). يمكنك وضع مؤقت لمدة 30 ثانية مثلا , عندما يصدر صفير المؤقت، فإنه الوقت لكي يمرر الصفحة إلى الشخص الآخر

## اسم اللعبة : اليوغا ! Yoga

التحدي: أخذ دور أثناء النشاط

الحافز: بطاقات، حركة الجسم

كيفية اللعب:

اجلب بطاقات اليوغا box of yoga cards واختار بطاقة واحدة , اظهر شكل اليوغا الذي يوجد على البطاقة ثم اطلب من طفلك تقليدك ,حاول الاستمرار في الحركة معا لعدة ثوان و ثم اطلب من طفلك أن يختار بطاقة اليوغا التالية , شجعه على القيام بها أولا ثم تحاول أنت تقليده , الاستمرار في التناوب بأخذ دور حتى تنتهي من جميع البطاقات

موقع شراء الموصى بها: نوصي

Annie Buckley's The Kid's Yoga Deck: 50 Poses and Games

من [www.chroniclebooks.com](http://www.chroniclebooks.com)

أو [www.superduperinc.com](http://www.superduperinc.com) من موقع YogarillaM Exercises and Activities

## اسم اللعبة : الرسم بقدميك Drawing with Your Feet

التحدي: أخذ دور إثناء في النشاط

الحافز: محاولة الرسم (ومشاهدتك ترسم) بقدميك

كيفية اللعب:

هذه هي لعبة ممتعة وبسيطة , اجلب في 10 كروت , على كل كرت مرسوم صورة بسيطة , مثل نجم , وجه مبتسم , شجرة , الخ , ضع قطعة كبيرة من الورق على الأرض , تناوبون باختيار بطاقة , أظهرها للشخص الآخر , ثم وضع قلم الألوان بين أصابع قدميك وحاول رسم الصورة على البطاقة , ستمر حتى تنتهي من استخدام جميع البطاقات.

تغيير: لإضافة تحديا إضافيا لهذه اللعبة , وإبقاء اختيار البطاقة سرا , انظر ما إذا كان الشخص الآخر يمكنه تخمين ما رسمت

## اسم اللعبة : قصة من 3 كلمات A Story of 3 Words

التحدي: أخذ دور إثناء النشاط , بالإضافة إلى الخيال ورواية القصص!

الحافز: سماع وإخبار قصص مضحكة

كيفية اللعب:

قم بإنشاء كومة من 18 بطاقة وقم بكتابة كلمة واحدة على كل بطاقة , استخدام الكلمات التي تكون محفزة لطفلك والتي قد تشكل قصة مثيرة للاهتمام , (مثل الأبطال الخارقين والحيوانات وغيرها) , اشرح لطفلك أنك سوف يأخذ كل منكما دور بقول قصة مضحكة باستخدام الكلمات من البطاقات التي يختارها كل شخص , إبدأ أنت أولا واختار أول ثلاث بطاقات , ثم قل قصة (اجعلها ممتعة وبطريقة الرسوم المتحركة بقدر الإمكان) اندمج وجسد الكلمات الثلاث , عندما تنتهي القصة اطلب من طفلك ليختار الكلمات الثلاث التالية , والقيام بنفس الشيء , استمر حتى الانتهاء من كل البطاقات.

تغيير: يمكنك إحضار 18 بطاقة فارغة وتكتبوا الكلمات على كل بطاقة معا.

نصيحة: إذا كان طفلك يعاني من صعوبة في حكاية قصة , اطرح الأسئلة لمساعدته على معرفة المزيد , مثل "ما حدث بعد ذلك أو" من الذي التقى به " . هذه اللعبة جاءت من الطقوس الليلية بتنويم أطفال , كل ليلة قبل النوم , كل منهم يعطيني كلمة

## اسم اللعبة : بقعة العطس The sneeze Spot

التحدي: لعب ألعاب بقواعد بسيطة , المرونة خلال اللعب

الحافز: رؤيتك تفعل شيء مضحك , تضخيم العطس

كيفية اللعب :

خذ لوحة كبيرة وأنشأ لعبة board game عن طريق رسم مسار ثعبان تشبه مقسمة إلى 30 - 40 مربع ، من البداية للنهاية، والمسافات بينها ، على عشرة مربعات عشوائية من مسار ثعبان، ارسم صورة أنف و هذه هي " بقعة العطسة sneeze spot " استخدم شينين مختلفين أو عملات كقطع للعبة , خذ دور في تحريك الزهر وحرك قطعتك وفقا لذلك , إذا كنت توقفت على sneeze spot فإن الشخص الآخر سوف يعمل صوت عطسة مضحكة وبصوت عالي حيث هذا يجعله يحرك قطعه 3 مربعات استمر في أخذ دور معه ي, حتى يصل شخص واحد إلى النهاية

ألعاب الحظ مثل ألعاب الصعود والنزول يمكن أن تكون صعبة للغاية على أطفال التوحد , الألعاب التي تنطوي على فرصة تتطلب قدر كبير من المرونة , وقد تم تصميم هذه اللعبة فرصة بعد 9 سنوات من العمر , لقد عملت مع أطفال يحبوا فقط سماع الناس تعطس , حتى انه يتوقف من نوبة غضبه لكي يسمعني أعطس .

## المرحلة الرابعة :

### قائمة أدوات خزانة الإبداع : Creative Closet Prop List

#### اللوازم الحرفية / الفنية :

- لوحات Poster board ( عدد 10 )
- بطاقات فارغة
- مغلفات
- قلم جاف
- لاصق
- ورق مقوى
- أكياس ورقية
- أطباق ورقية ( عدد 5 )
- ألوان شمعية / ألوان فلوماستر markers - ورق
- مقص
- أعواد خشب الأيس كريم craft sticks
- دباسة
- الخرامة Hole puncher
- ورق ملاحظات
- مجلات

#### الألعاب الموصى بها :

- لعبة المال
- كرة الشاطئ
- حقيبة من الأزياء (الملابس/ القبعات/ شعر مستعار/ نظارات/ مجوهرات/ أحذية مضحكة )
- حيلة القفز
- حلقة هولا هوب عدد 3 Hula hoop rings
- بطاقات متسلسلة sequence series cards

#### آخر :

- حقيبة / صندوق عدد 4
- صور 5 أصدقاء أو أفراد العائلة
- كرتونة البيتزا Pizza box
- صندوق كرتون كبير
- كرتونة الأحذية عدد 3
- حقيبة سفر
- 3 أزواج من الأحذية
- متر Measuring tape
- كاميرا رقمية
- ساعة توقف Stopwatch - مريول Apron

## المرحلة الرابعة: التواصل اللفظي

اسم اللعبة : صنع مشهد making scenery

التحدي: الإجابة على الأسئلة البسيطة التي تتطلب رأيه في الإجابة  
الحافز : الدراما والتمثيل , الرسم , مشاهدة مسرحية  
طريقة اللعب :

احضر 3 أوراق كبيرة أو لوحات , استخدم قلم تخطيط أسود لرسم مشاهد مختلفة في كل واحدة , مثلا الشاطيء في الورقة الاولى , القلعة في الثانية , يوم ممطر او سحب ومطر غزير أو يوم ثلجي في الثالثة أنشأ شخصيتان stick characters وخاصة التي يحبها طفلك , قصها من مجلة أو من ملصق أو تقوم برسمها على ورق , بعدها قم بقصها ولصقها على أعواد الخشب craft stick , ضعها stick characters مع بعض الالوان والاقلام على الرف , ألصق واحد من لوحات المشاهد على الحائط بحيث يراها طفلك ويصل إليها أيضا , فرضا كانت هذه الصورة هي التي رسمت فيها الشاطيء , أخبره بماذا يريد ان يلون البحر والسماء مثلا , عندما يختار اللون الأزرق , احضره من الرف واشكره على تجاوبه معك , ثم اسأله ماذا تريد ان تضيف للصورة لتكملها , ممكن تساعد الطفل , إذا اراد أن يرسم قارب في البحر والشمس وبعض السحب , واسأله ماذا تريد من الألوان واحضرها إليه من الرف عند الإجابة , او اعطيه خيارات ليختار منها , عند الانتهاء من الرسم وانتهاء الصورة , احضر الكاركترز من الرف وحاول تعمل تمثيلية او دراما بسيطة باستخدام الصورة التي أكملها طفلك , مثلا ربما تحضر دياجو و دورا ككاركترز وتأخذ أنت واحد والآخر لطفلك , وتمثلان أنهما على الشاطيء , ربما دياجو يذهب للسباحة بينما دورا تمشي على الشاطيء وتبحث عن أصداف , وهكذا حسب ما يتخيله طفلك , وبعد الانتهاء من التمثيل إذا اراد طفلك الاستمرار في اللعب احضر الصورة الثانية التي رسمتها , مثلا القلعة , استخدم الأفكار السابقة بنفس الطريقة , الصق الصورة على الحائط واسأل طفلك ماذا تختار كلون للقلعة واحضر له اللون , مع الاحتفال والتشجيع , ابدأ اسأله ماذا تريد أن تكمل في الصورة؟ , هل تريد رسم أشجار بجانب القلعة أو نهر , تعطيه أفكار وهو يختار و ممكن هو يختار ما يريد من نفسه , حاول تسأله بطريقة مرحة وبدون ضغوط , حتى يتفاعل معك لفترة أطول دون ملل , وهكذا حتى تنتهي من الرسم وتحضر الشخصيات التي صنعتها وتمثل تمثيلية بسيطة , او ربما طفلك يفضل ان ترسم أنت او هو الذي يرسم الشخصية في الصورة , او ربما يحضر شخصية اخرى يحبها , او يغير فيها كل مرة بحيث تتماشى مع الصورة حسب ما يحب طفلك , ممكن طفلك من البداية هو الذي يختار المشهد الذي يرسمه

للحصول على تحد إضافي, اطلب من طفلك اختيار اسم لكل شخصية , يمكنك أيضا ترك لوحة واحدة فارغة واسأله, أي نوع من المشهد يجب أن نرسم للعب المقبل ؟ استخدام جوابه من أجل خلق المشهد التالي.

## اسم اللعبة : ضربة المتاهة Blow Maze

التحدي: الإجابة على الأسئلة البسيطة التي تتطلب رأيه في الإجابة

الحافز: يمر بمتاهة

كيفية اللعب:

إنشاء متاهة بحجم الغرفة باستخدام اللاصق ليحدد حواف المسار , في 4 - 5 نقاط مختارة في المتاهة ضع بطاقة (الوجه لأسفل) اكتب عليها سؤال لطفلك الذي يتطلب رأيه , مثل "مع من تحب أن تلعب ولماذا؟" تعطي طفلك كرة الطائرة ping-pong والقشة straw, أطلب منه أن يبدأ من بداية المتاهة والنزول وهو يضرب الكرة من خلال المتاهة , عندما يصل على مكان البطاقة , أخبره أن يتوقف ويقرأ السؤال , انتظر جوابه, ثم يستمر حتى يصل إلى نهاية المتاهة

تغيير: يمكنك إضافة كروت مكتوب عليها محفزات طفلك مثل "الحصول على دغدغة / دوران , لزيادة مستوى اهتمامه

تلميح: قد تحتاج إلى إخبار طفلك بأخذ قسط من الراحة في وقت ما حتى لا يحصل له صداع خفيف , أيضا يمكنك أن تتناوب وتعمل المتاهة بنفسك

## اسم اللعبة : البحث عن الكلمة word search

التحدي : إظهار الاهتمام بالآخرين ( يسأل بعض الاسئلة لأشخاص يحبهم )

الحافز : الكلمات، القراءة، البحث عن كلمات

طريقة اللعب :

اكتب 5 من الأسئلة الشخصية البسيطة والمناسبة لطفلك , حتى يسألك أنت شخصيا هذه الاسئلة ربما تكتب ماذا تحب أن تأكل على الفطور؟ , ما هو اسم أفضل أصدقائك ؟ , ما هو اللون الذي تحبه ؟ ما هو أفضل انواع الازهار لديك؟ , ما هو لون عيونك ؟ , وهكذا , اعمل grid شبكة البحث عن الكلمة مستخدم الاجابات , بحيث تدمج اجابتك مع بعض الاحرف واجعل طفلك يجد الاجابة مثلا ماذا تحب ان تأكل على الفطور ؟ بيض مثلا

ما هو اللون الذي تحبه ؟ اخضر

ما هو اسم أفضل صديق لك ؟ أحمد

طبعا هذه كلها أمثلة , اختار انت ما يناسبك من أسئلة وأجوبة

ثم ضع الحروف للاجابات مع أحرف أخرى

ف ت ل ج ع ب ي ض اذا اخر ثلاث احرف هي الاجابه السؤال الاول

أ خ ض ر ت غ ب ل اذا اول اربع احرف فيها اجابه السؤال الثاني

ر ل أ ح م د ع ث اذا في المنتصف الاجابه للسؤال الثالث وهكذا

وممكن تكون حرف الإجابة مرتبة عموديا أو قطريا وليس فقط أفقيا , اكمل باقي الخمس اسئلة وافعل كما في السابق , شجع طفلك أن يجد الاجابة وربما يكتبها على ورقة او على السبورة او غيرها , ربما ايضا تأخذ انت وطفلك دور بحيث يقوم هو بتخبئة الإجابات و تقوم أنت بسؤاله اسأله هو يختارها ويكتبها ثم تقوم أنت بالبحث عن الإجابة المناسبة بين الأحرف

### اسم اللعبة : كيف تقيس؟ How Do You Measure Up

التحدي: إظهار الاهتمام بالآخرين

الحافز: استخدام متر القياس , أرقام وتجميع البيانات

كيفية اللعب:

قبل أن تذهب إلى الغرفة، اصنع كتاب بسيط عن طريق تدبيس خمس قطع من الورق معا على الغلاف قم بكتابة "كيف تقيس " , في كل صفحة اكتب اسم الشخص الذي يتم له القياس " , ثم اعمل قائمة بخمسة مجالات لقياسها مثل الطول، طول القدم، عرض الابتسامة ، طول الوجه .... شجع طفلك على البدء بقياسك، يمكنه كتابة اسمك في أعلى الصفحة الأولى (أو يمكنك الكتابة له)، ثم باستخدام متر القياس، يمكنه قياسك وقياس كل القائمة على صفحتك , يمكن لطفلك القيام بهذا النشاط نفسه مع آخرين من عائلتك

تغيير: في النهاية، يمكنك تحديد من هو الأطول، من الذي لديه عرض ابتسامة , الخ ... ويمكن لطفلك صنع وتقديم جوائز لكل واحد من هؤلاء الناس

### اسم اللعبة : الكود السري secret code

التحدي : إظهار الاهتمام بالآخرين ( سؤال بعض الاسئلة البسيطة لشخص يحبه )

الحافز : حل الالغاز وفك كود الاحرف

طريقة اللعب :

اكتبنامنة من 5 أسئلة شخصية بسيطة التي سوف يسألك إياها طفلك في ورقة , ربما تختار نفس الاسئلة والاجابة من اللعبة السابقة , ثم في كروت مستقلة اكتب الاجابة بشكل كود سري , أي ان كل حرف يمثل رمز معين , مثلا ارسم نجمة لتمثل حرف الباء وارسم زهرة لتمثل حرف الياء وارسم مربع مثلا ليمثل حرف الضاد وهكذا , بحيث كل كرت يمثل اجابة واحدة فقط , ضع خط تحت كل رمز حتى يكتب طفلك ما يعنيه من أحرف ليحصل على الاجابة , ثم قم بوضع بوستر على الحائط بحيث يراه طفلك ويصل اليه , اكتب فيه كل الحروف تحت بعض من الالف للياء , ثم بجانب كل حرف ارسم الرمز المناسب والمطابق الذي رسمته على الكروت سابقا , ثم شجع طفلك ان يسألك الاسئلة التي كتبتها , ويمكن تقرأ السؤال معه او الطفل يقرأ بنفسه , ثم أعطيه الكرت الذي فيه الاجابة واخبره ان الاجابة هنا لكن عليه ان يفك الكود اولا ليعرف الاجابة , اخبره انه ممكن يكون محقق detective ويبحث عن الاجابة مستعينا بالبوستر ربما تساعد طفلك في الكتابة للاحرف او يكتب هو الاجابة , شجعه عندما يفك الكود بشكل صحيح ثم



اطلب منك ان يسألك السؤال الثاني , واعطيه الكرت المناسب للاجابة عن السؤال , وعليه ان يفك الكود وهكذا كما فعل في السؤال الاول, حتى ينتهي من كل الاسئلة ويفك كل كود ليحصل على الاجابات , ممكن ان تأخذ دور مع الطفل فتسأله أنت وهو يعطيك الاجابة في كود وانت تبحث عن الاجابة وهكذا , لتجعل اللعبة بها مرح ولتفاعل الطفل معك اكثر اختار رموز يحبها طفلك , ربما ارقام او أشكال او ألوان او ملصقات لكارترزمعينة او ملصقات للازهار او الطائرات او السيارات وهكذا حسب ما يحبه طفلك , ممكن تختار الرموز بحيث مثلا حرف أ رمزه أرنب لانه يبدأ بالالف أيضا وحرف ب بطة وحرف ت تفاحة وهكذا , لو طفلك يحب الحروف والكلمات بهذه الطريقة ربما طفلك هو من يختار كتابة الاحرف واختيار الرمز المناسب لكل حرف , استمر معه واشكره على مجهوده ولعبه معك

### اسم اللعبة : سائق الحافلة المحبوب Friendly Bus Driver

التحدي: عمل المحادثات التي تتكون من 3-5 حلقات أو أكثر

الحافز: القيادة في الصندوق , الذهاب إلى أماكن خيالية

كيفية اللعب:

اعثر صندوق من الورق المقوى كبير الحجم , وارسم العجلات والنوافذ في الخارج من أجل جعله يبدو وكأنه حافلة , اعمل ثقب على جانب واحد من الصندوق واربط حبل من خلاله حتى تتمكن من سحب طفلك في الحافلة , اشرح لطفلك أنك سوف تكون سائق الحافلة , اعرض عليه أن تأخذه أينما يريد وسلم له " تذكرة الحافلة " (يمكنك استخدام بطاقة فارغة) , اطب من طفلك الجلوس في " محطة انتظار الحافلات " ( خصص كرسي معين) , ومنتظر وصول الحافلة , اسحب الحافلة بالحبل بجميع الأنحاء حتى تصل لمحطة الحافلات , ثم ابدأ محادثة قصيرة مع طفلك من 3 - 5 حلقات , كما بالمثل التالي

أنت: صباح الخير

طفلك : صباح الخير

أنت: كيف حالك اليوم؟

الطفل: بخير

أنت: أين تريد أن تذهب اليوم؟

الطفل: إلى الشاطئ.

أنت: ممتاز! هل لديك تذكرة باص؟

الطفل : نعم

خذ بطاقة الحافلة الخاصة بطفلك وقم بقيادته، وتظاهر بالوصول إلى الشاطئ ، خذ عدة دقائق للعب على الشاطئ معاً، ثم قم بقيادة طفلك مرة أخرى إلى محطة الحافلات و تبدأ اللعبة من جديد عدة مرات، وكل مرة إلى مكان جديد.

تغيير: بدلا من استخدام صندوق يمكنك إعداد صف صغير من الكراسي كما لو كان ، اجعل سائق الحافلة يجلس في المقعد الأمامي ، وبهذه الطريقة يمكن لطفلك أن يكون السائق أيضا لأنك ستكون ثقيل جدا عليه ليسحبك في الصندوق!

تلميح: إذا يجد طفلك صعوبة في الحفاظ على المحادثة بالرد على تعليقاتك / أسئلتك، وساعده عن طريق الهمس له بالإستجابة المناسبة ، إذا كان يستطيع ان يقرأ، يمكنك حتى كتابة السيناريو له ليستخدمه . جرب باستخدام البرنامج النصي بأول جولتين من اللعبة وبعد ذلك يمكنك التخلص منها مع الوقت ، وبنهاية المطاف الهدف هو أن يرد من تلقاء نفسه.

### اسم اللعبة : المقابلة الخارقة Superhero Interview

التحدي : إظهار الاهتمام بالآخرين ( سؤال بعض الاسئلة البسيطة لشخص يحبه )

الحافز : الأبطال الخارقين المفضلين عند طفلك ، أو الشخصيات

طريقة اللعب : احضر كرسيين مقابل بعضهما البعض واطلب من طفلك أن يجلس على أحد الكراسي ، اخبر طفلك أن اليوم سيقابل بعض الضيوف المميزين الذين سيأتون لغرفة اللعب الخاصة به ، وان لديه الفرصة لطرح أي شيء يود أن يعرفه عن هؤلاء الضيوف ، غادر الغرفة ولبس زي أي شخصية أو أي بطل خارق ، ادخل بشكل دراماتيكي مثل تحريك رداك كأنك تطير ، ثم اجلس ، ثم اطلب من طفلك أن يسأل ما يريد أن يعرفه ، وإذا كان طفلك يعاني من صعوبة في طرح سؤال، فيمكنك أن تدفعه بقول: " هل تريد أن تعرف اسمي أو قوتي الخارقة ، إذن اسأل! " عندما يسأل طفلك عدة أسئلة، يمكنك ترك الغرفة، وارتداء ملابس خارقة أخرى، وتكرار عملية المقابلة عدة مرات.

نصيحة: إذا كان استحضار وطرح الأسئلة تحديا خاصا لطفلك ، يمكنك أن تأتي مع قائمة من الأسئلة معا قبل أن يدخل الأبطال الخارقين ، ثم يمكنه أن يسأل ما كنت قد دربته أو كتبته معا.

الاختلاف: إذا كان طفلك يتمتع بالكتابة أو تجميع المعلومات ، يمكنك تشكيل صحيفة المقابلة في وقت مبكر، وطفلك يمكن كتابة الإجابات عندما يسمعهم .

## اسم اللعبة : محل البيتزا Pizza Shop

التحدي: عمل محادثات تتكون من 3-5 حلقات أو أكثر

الحافز: أكل / شراء / بيع البيتزا

كيفية اللعب:

اقطع قطعة من الورق المقوى لثلاث دوائر (واحدة صغيرة، متوسطة و كبيرة) وقم بتزيينها وكأنها البيتزا (بدون مكونات الحشوة ) , ضع الدوائر على طاولة صغيرة في الغرفة، قم برسم وقص ورق مختلف لعمل " الحشوة " , ثم ألصقها على الحائط الذي خلف الطاولة مباشرة , إلبس المريول وقف خلف الطاولة , أخبر طفلك بأنك صاحب محل البيتزا الجديد، وأنه هو الزبون , ثم ابدأ في محادثة قصيرة مع طفلك من 3-5 حلقات كما يلي :

أنت :مرحبا يا سيدي

الطفل: مرحبا

أنت : هل تريد البيتزا اليوم؟

الطفل :نعم:

أنت : رائع ، هل تريد بيتزا كبيرة , متوسطة أم صغيرة ؟

الطفل: كبيرة.

انت : حسنا , هي على وصول! هل تحب حشوة معينة ؟ لدينا الفطر، الفلفل أو الزيتون

الطفل: أنا أحب الزيتون ، (ضع الزيتون على بيتزا طفلك )

أنت: من هنا تذهب يا سيدي , ثمنها 30 دولارا

(يمكن لطفلك أن يدفع لك المال اللعبة أو الخيالي )

الطفل: من هنا اذهب , شكرا! , وداعا!

أنت: وداعا!

شجع طفلك على أكل البيتزا, ثم، مواصلة اللعبة عن طريق الطلب من طفلك ليكون عميل جديد

تغيير: بدل الأدوار مع طفلك واسمح له أن يكون صاحب محل البيتزا تكون أنت العميل،

نصيحة: قد يجد طفلك صعوبة في الاستمرار بعمل محادثة والاستجابة بالرد على أسئلتك / تعليقاتك ساعده عن طريق الهمس بالرد المناسب , إذا كان يستطيع القراءة، يمكنك كتابة السيناريو له , حاول استخدام البرنامج النصي لأول جولتين من اللعبة ثم التخلّص منها فيما بعد , في نهاية المطاف، الهدف هو أن يرد من تلقاء نفسه.

### اسم اللعبة : متجر الأحذية Shoe Store

التحدي: عمل محادثات تتكون من 3-5 حلقات أو أكثر

الحافز : تجربة الأحذية المختلفة، استخدام متر القياس، الترقيب

كيفية اللعب:

اختيار ثلاثة أزواج من الأحذية , ضع كل زوج في كرتونة/ علبة الأحذية , ثم ضعها على الرف، اجلس وراء طاولة صغيرة , أخبر طفلك بأنك قد قمت بإنشاء متجر للأحذية وأنك ستكون سعيدا لبيعه الأحذية، ثم ابدأ محادثة قصيرة مع طفلك مكونة من 3-5 حلقات ,

أنت: مرحبا! أهلا وسهلا بكم في أفضل متجر للأحذية في المدينة!

الطفل: شكرا لك

أنت : هل يمكنني قياس قدمك حتى نتمكن من العثور على الحذاء التي تناسبك بشكل أفضل؟

الطفل: نعم، قدمي كبيرة جدا

أنت: عظيم! ( استخدم متر القياس لقياس قدم طفلك ) دعنا نرى.... قياسك حجم 6 , الآن، أي نوع من الأحذية تريد؟ (يمكنك تضيق اختياره عن طريق سؤاله "هل ترغب في حذاء للركض أم أحذية فاخرة؟" )

الطفل: كبيرة، النشطة bouncy .

أنت: حسنا , لدي الزوج المثالي! (انزل كرتونة حذاء واحد وضع الحذاء في قدم طفلك) , خذ نظرة في المرأة لتتظر كيف تبدو؟

الطفل: مضحك! أنا تبدو وكأنها مهرج،

أنت: هل ترغب في شرائها؟

الطفل: نعم.

أنت : حسنا , سيكون ثمنها \$ 30 (يمكن لطفلك أن يدفع لك مال اللعب أو الوهمي )

الطفل: من هنا اذهب , شكرا! وداعا!

أنت: وداعاً!

استمر في اللعب حتى يشتري طفلك جميع الأزواج الثلاثة من الأحذية.

تغيير: قم بتبديل الأدوار مع طفلك واسمح له أن يكون صاحب متجر الأحذية , قد تضطر لإنزال صناديق الأحذية من الرف بحيث يمكن لطفلك الوصول إليها.

تلميح: : قد يجد طفلك صعوبة في الاستمرار بعمل محادثة والاستجابة بالرد على أسئلتك / تعليقاتك ساعده عن طريق الهمس بالرد المناسب , إذا كان يستطيع القراءة, يمكنك كتابة السيناريو له , حاول استخدام البرنامج النصي لأول جولتين من اللعبة ثم التخلّص منها فيما بعد , في نهاية المطاف, الهدف هو أن يرد من تلقاء نفسه.

### اسم اللعبة: سيد الإملاء spell master

التحدي : يتحدث باستخدام الأسماء، الأفعال، حروف الجر، الصفات ، الضمائر، حروف العطف الحافز : الكلمات، الكتابة ، الإملاء spelling ، القراءة , يكون متقدم master طريقة اللعب :

اختار 3 – 4 كلمات بسيطة طفلك يعرف ان يكتبها بمفرده بكل سهولة , اكتب كل حرف في ورقة مستقلة صغيرة , على سبيل المثال , ( م – هـ - ر – ج لكلمة مهرج ) , ثم الصق كل ورقة على الحائط بشكل عشوائي بحيث يراها طفلك ولا يصل اليها , لانه سوف يطلب منك المساعدة للحصول على كل ورقة , ربما ترفعه او تحضر له شيء ليقف عليه وهكذا , ثم اخبر طفلك انك سمعت انه spell master وانه يحب ان يكتب ويجمع الاحرف ليكون كلمات , وانت تحتاج المساعدة للحصول على الاحرف المناسبة لكتابة كلمة مهرج , وانه على الحائط عدة احرف سوف يحتاجها ليكون كلمة مهرج , اطلب طفلك ان يعيد ترتيب الأحرف لك , شجعه أن يصف لك أين تضع اول حرف وثاني حرف وثالث حرف وهكذا , بحيث تجعله يتفاعل معك اكثر واطول , شجعه عندما يجمع كل الاحرف ويكتب كلمة مهرج اما على سبورة او على ورقة او على بوستر في الحائط , ربما يرسم مهرج او ترسمه انت على حسب ما تريدون لتجعل اللعبة اكثر متعة للطفل و يتفاعل اطول معك اختار كلمات يحبها طفلك او اسماء لكاركترز يحبها طفلك , لاحظ انه هنا ليس مجالاً لتعلم الاملاء بل هو فقط لزيادة تواصل الطفل وتفاعله معك باستخدام الاحرف كحافز يحبه طفلك وربما الطفل لديه مهارة الاملاء spelling ايضا ربما تخبيء الاحرف في اماكن مختلفة في الغرفة وطفلك يبحث عنها , او ربما تستخدم ملصقات للاحرف وتخبئها بالغرفة وطفلك يبحث عنها , او ممكن استخدام احرف على المكعبات او استخدم الاحرف المغناطيسيه او غيرها خذ دور أنت وطفلك بحيث يقوم هو باختيار الكلمات وتخبئة الاحرف في الغرفة , وانت تبحث عنها لتكون الكلمات

### اسم اللعبة : إملأ الفراغ Fill in the Blank

التحدي : أن يتحدث في جملة كاملة (باستخدام الاسم والفعل والصفة)

الحافز : مشاهدتك تمثل جملة مضحكة

طريقة اللعب :

أنشأ فراغ لجملة على بوستر بكتابة كلمة " The الـ " ثم ارسم مربع أحمر كبير ( لاستخدامه لصفة (for the adjective) , مربع أزرق كبير ( اسم noun ) ، ومربع أخضر كبير ( للفعل verb ) ، ثم اعمل دفتر من 5 - 10 بطاقات، بصفة مكتوبة على جانب واحد (مثل متعب، حزين سمين، كبير ...) ، ونجمة حمراء على الجانب الآخر، اعمل دفتر آخر من 5 - 10 بطاقات ، بـ noun اسم مكتوبة على جانب واحد مثل ( شخص أو حيوان يمكنك تمثيله ) ونجمة زرقاء على الجانب الآخر ، اعمل دفتر ثالث من 5- 10 بطاقات لـ verb فعل مكتوب على جانب واحد ( ينام ، يرقص ، يأكل ، يبكي ...) ونجمة خضراء على الجانب الآخر ، أطلب من طفلك اختيار بطاقة بنجمة حمراء ويلصقها في المربع الأحمر، ثم بطاقة بنجمة زرقاء للمربع الأزرق، وأخيرا بطاقة بنجمة خضراء للمربع الأخضر ، ثم اطلب من طفلك قراءة الجملة بأكملها، مثل " الطفل الحزين يرقص " إذا كان طفلك لا يعرف القراءة، يمكنك قراءتها له ويمكنه تكرار الجملة بعدك، استمر بطلب طفلك اختيار بطاقات جديدة لعمل جملة جديدة مضحكة حتى تستخدم كل البطاقات

تغيير : يمكنك أيضا أن تأخذ دور مع طفلك يمكنك اختيار بطاقة وهو يمكنه تمثيل الجمل

تلميح : لا ترمي البطاقات عندما تمثلها ! هذه اللعبة يمكن لعبها مرة أخرى معك او مع آخرين من أفراد الأسرة، ويمكنك دائما إضافة شيء جديد

### اسم اللعبة: خذني لجزرتي Get Me to My Carrot

التحدي : يتحدث باستخدام الأسماء، الأفعال، حروف الجر، الصفات ، الضمائر، حروف العطف الحافز : الجزر، او اي خضار او فاكهة يحبها طفلك ، الملابس التنكرية ، حب التحكم في الرأي طريقة اللعب :

قم بعمل متاهة في الغرفة مكونة مثلا من طاولة ليزحف من تحتها وحلقات من الـ hula-hoop وكرسي ، حبل ليمشي عليه ، بعد الكرسي يكون حائط او دولا ب او شيء ليتم لصق صورة الجزر او الموز او اي صورة طعام يحبه طفلك ، ثم البس ملابس مناسبة للشيء مثل لباس أرنب ، ربما تصنع طوق من آذان وذيل أرنب ، مثل انك أرنب جانح جدا تبحث عن جزرة و تظاهر لطفلك أنك لا تعرف كيف تصل للجزرة ، اطلب من طفلك ان يساعدك لفظيا ليوجهك كي تصل هناك ، كأن يقول لك ازحف تحت الطاولة ثم واقفز داخل الحلقة ثم اصعد الكرسي وهكذا بحيث يصف وصف دقيق ، ويمكنك مساعدة الطفل في الوصف مثلا اخبره هل ازحف تحت الطاولة أولا أم اقفز فوق الحلقة او اعطيه امثلة بشيء يسهل عليه ان يتذكره ويقولوه وطبعاً شجع واحتفل بكل الكلام والوصف الذي يقدمه

ربما يأتي معك في هذه المتاهة لتحصل على الجزر, وربما يجب ان يكون هو أرنب أيضا ولهذا اصنع طوق اخر وأذن للارنب واعطيها له , يمكن بدل الصور احضار خضار وفواكه يحبها طفلك او طعام يحبه طفلك , يمكنك لبس ملابس تنكرية لحيوانات مختلفة وغير بالطعام او الصور ربما فرد يريد موز مثلا ويمكن ان يلبس معك الطفل وتلعبان سويا , اختار الحيوانات او الكاركترز التي يحبها طفلك اذا كان سهل تحصل على ملابس تنكرية مثلا لو الطفل يحب رجل المطافيء ربما تلبس ملابس لهذا او تيشرت عليه سيارة مطافيء وتخبره انك رجل مطافيء وتبحث عن قبعتك لتذهب بسرعة لتطفيء الحريق او ينقذ هرة من فوق الشجرة في مكان ما , او اللبس تيشرت علي سيارة بوليس واخبره انك تريد المساعدة للحصول على قبعتك ليذهب ليسانع هرة صغيرة ضائعة تريد الذهاب لامها , باستخدام العاب الطفل او دمية مثلا

### اسم اللعبة : لعبة الغريب The Alien Game

التحدي: يتحدث باستخدام الأسماء والأفعال وحروف الجر والصفات و الضمائر، وأدوات الربط والتعريف

الحافز : مشاهدتك تعمل أخطاء سخيفة مضحكة

كيفية اللعب :

إلبس زي مضحك قل لطفلك أنك غريبا من كوكب مختلف وتحتاج إلى تعلم كيفية القيام بالأشياء هنا على الأرض , اجلب فرشاة الأسنان, أنبوب معجون الأسنان, وعاء فارغ، وكوب من الماء. اطلب من طفلك أن يعلمك كيفية تنظيف أسنانك , عندما يبدأ طفلك في الشرح، اعمل توجيهاته بشكل حرفي , على سبيل المثال، إذا قال: "ضع معجون الأسنان على فرشاة الأسنان، ثم خذ أنبوب معجون الأسنان وببساطة وضعه على فرشاة الأسنان، ورؤيتك تفعل الأشياء حرفيا ستكون مضحكة ومساعدة طفلك ليكون أكثر تحديدا على حد سواء ، و لف غطاء معجون الأسنان حتى يفتح , ثم اعصر معجون الأسنان على جزء من فرشاة الأسنان ...الخ) . افعل فقط بالضبط ما يخبرك به طفلك حتى يقوم بإرشادك لتنظيف أسنانك بشكل صحيح

تغيير: يمكنك أن تكون غريبا كل يوم من أيام الأسبوع وتطلب من طفلك أن يعلمك كيفية ارتداء لباس أو صنع شطيرة أو تناول صحن من الحبوب!

كل أطفالي الثلاثة يتوسلوا إلي للعب هذه اللعبة معهم؛ فإنها تضحكهم في كل مرة!

## اسم اللعبة : حزورات لغة الجسد Body Language Charades

التحدي: فهم واستخدام الإشارات الاجتماعية الأساسية ( تعبيرات الوجه, نغمة الصوت ولغة الجسد)

الحافز : حركات الجسم مبالغ فيها, تمثيل سيناريوهات مختلفة, التوقع, التخمين

كيفية اللعب :

قم بإعداد 7- 10 بطاقات مع أمثلة من لغة الجسد المكتوبة عليها ,على سبيل المثال, قد تقول البطاقات "اعمل حركة لا أعرف بكتفك Shrug your shoulders " , " ربع ذراعك مع نظرة غاضبة على وجهك", أو "القفز صعودا وهبوطا مع تعابير الحماس على وجهك". ضع البطاقات في صندوق أو حقيبة واخطها, اختر بطاقة وقم بقراءة التوجيهات ومثل ما تقوله البطاقة , ثم اطلب من طفلك أن يخمن ما هو الشعور الذي تمثله من خلال لغة جسمك , واصل اللعب حتى تنتهي من جميع البطاقات.

تغيير : خذ دور مع طفلك يختار بطاقات بحيث يقوم طفلك بتمثيل سيناريوهات لغة الجسد. إذا كان لا يقرأ، قم بإعداد بطاقات مع صورة

## اسم اللعبة : ضوء , كاميرا , إبدأ ! Lights, Camera, Action !

التحدي : فهم واستخدام الإشارات الاجتماعية الأساسية (تعبير الوجه، نغمة الصوت ولغة الجسد)

الحافز :التمثيل

كيفية اللعب :

اختر شخصيتين مسرحيتين (يمكن أن يكون من كتاب، والإنترنت أو أنت تكتبها ) على سبيل المثال، هل يمكن أن تنشأ مسرحية عن صديقك الذي هو مستاء , وصديق آخر الذي يخطط لحفلة للمساعدة كي يبتهج , أخبر طفلك أنك وطفلك سوف تمثلون المسرحية معا , اقرأ له دوره بالمسرحية، واختار دورك، واختار أي أداة المناسبة أو أزياء , تدرب على المسرحية معا، شجع طفلك على استخدام صوته لنقل مشاعر الشخصية , كرر ممارسة الدور عدة مرات معا حتى يستخدم طفلك صوته بطريقة تعبر عن مشاعر شخصيته، ثم يمكنك إنشاء دعوات، ودعوة أفراد الأسرة، ووضع دور للجميع و لا تنسى الفوشار !

## اسم اللعبة: اصنع وجه make a face

الهدف : فهم واستخدام الإشارات الاجتماعية الأساسية (تعبير الوجه، نغمة الصوت ولغة الجسد)

الحافز. استخدام الكاميرا والتمثيل

طريقة اللعب:

احضر 5 - 7 كروت واكتب عليها بعض الكلمات التي تعبر عن مشاعر الغير مثلا متعب ، فرحان ، زعلان ، متفاجيء , فخور ،،،، وغيرها ويمكن استخدام الصور من مجلات او من كروت سابقة , ضع هذه



الكروت في صندوق صغير أو حقيبة وأخلطها , اخبر طفلك بأنك سوف تقوم بسحب كرت وتقرأ ما فيه بصوت عالي وعلى الطفل ان يعبر ويمثل ما هو مكتوب على الكارت لعمل تعبير الوجه المناسب , ومن ثم تقوم انت بتصوير الطفل , لاحقاً اطبع الصور وضعها مع طفلك في الألبوم , وقوموا بتزيينها كما يحب طفلك , ضع عنوانا لها لتكون بمثابة كروت المشاعر Feeling cards وناقشها مع طفلك من وقت لآخر ويمكن استخدام هذه الصور في ألعاب وانشطة اخرى , يمكن ان يأخذ طفلك دور ويقوم هو بالتصوير وتقوم انت بالنشاط المذكور في الكرت , اذا كان طفلك لم يقرأ بعد اذا وضع صور على الكروت من مجلات او غيرها

### اسم اللعبة: كيف قد تشعر ؟ how might you feel

التحدي: فهم واستخدام الإشارات الاجتماعية الأساسية (تعبير الوجه، نغمة الصوت ولغة الجسد)

الحافز: الاشتراك والمطابقة واكمال النشاط, مشاهدتك تمثل , التوقع  
طريقة اللعب :

خذ الصور التي اعدناها من اللعبة السابقة make a face game , او استخدم كروت مكتوب عليها كلمات او صور تعبر عن المشاعر ( كروت المشاعر Feeling cards ) , قم بلمصق الكروت على الحائط بحيث يراها طفلك

احضر بوستر او ورقة كبيرة واعمل خط في المنتصف حتى تشكل عمودين اكتب في أحدها كلمة مواقف situations , وفي الاخر اكتب feelings

قم بتحضير كروت المواقع situation cards بكتابة سيناريو قصير , السيناريو الذي تختاره يجب أن يستنبط من المشاعر الموجودة على كروت المشاعر , مثلاً في عيد ميلادك لو حصلت على مفاجأة كبيرة لم تتوقعها مثل احضر لك أبوك كارتكر buzz المفضل لديك , بماذا سوف تشعر ؟ , مثلاً أنت لم ترى صديقاً لم تشاهده منذ وقت طويل , هذا قد يثير الدهشة أو الحماس , هذه فقط أمثلة قم انت بكتابة سيناريو تناسب طفلك وتلائمه و قم بكتابة عدد من السيناريو في هذه الكروت , اذا كان طفلك يفضل الصور اذا اطبع بعض الصور التي تعبر عن حدث ما مثل صورة لحفلة عيد ميلاد , صور امطار غزيرة , صورة لطفل يلعب في حديقة وهكذا , حاول تختار صور تجذب طفلك , طبعاً في كلا الحالتين لا بد ان السيناريو او الصور متطابق مع كروت المشاعر feeling cards , بعد الانتهاء من كروت المواقع ضعها في

صندوق صغير واخبر طفلك انك سوف تختار كرت وتخبره عما فيه من موقف , وعليه أن يطابق هذا بأحد كروت المشاعر المعلقة على الحائط سواء كانت صور او كتابة , ثم يقوم هو او كلاهما بلمصق الكروت على البوستر كلا في مكانه المناسب , ممكن تأخذ دورا بحيث الطفل يقرأ او يخبرك عن الموقف وتقوم انت بالمطابقة , ممكن تقوموا بتمثيل السيناريو بطريقة مضحكة ودرامية باستخدام ملابس تنكرية , ممكن تأخذ انت وطفلك دورا بتمثيل السيناريو والتخمين والبحث عن الكارت المناسب , ممكن ان يشاركك طفلك في اعداد هذه الكروت وتزيينها قبل استخدامها في اللعب وقد يختار هو صور او نصوص للسيناريو المطلوب , حاول ادخال المرح بالعبة , كروت المشاعر وكروت الموقف يمكن استخدامها في ألعاب اخرى

## اسم اللعبة: الذاكرة مع المشاعر memory with feelings

التحدي : فهم واستخدام الإشارات الاجتماعية الأساسية (تعبير الوجه، نغمة الصوت ولغة الجسد) الحافز: المطابقه والاشتراف معك في نشاط ما , التوقع  
طريقة اللعب :

استخدم كروت المشاعر وكروت المواقف التي أعدتها في النشاط السابق , للعب هنا في هذه اللعبة يفضل ان تكون كروت المواقف بلون وكروت المشاعر بلون آخر حتى يسهل تمييزها , اذا كانت كلها بلون واحد قم برسم علامة symbol او ضع ملصق stickers على كروت المشاعر من الخلف وارسم علامة أخرى مختلفة على كروت المواقف ليسهل تمييز كلا منها  
اقلبهم على الارض بحيث يكون الوجه للأسفل بطريقة صفوف , ممكن تبدأ بأربع كروت مثلا ثم تزيد حسب ما يناسب طفلك , اخبره ان كلا منكما سوف يأخذ دور في اختيار كرتين واحد من فئة كروت المواقف والأخر من فئة كروت المشاعر , وتحاولوا مطابقة كرت المشاعر بكرت المواقف باستخدام الذاكرة, مثلا أنت أتيت إلى المنزل لتجد أن جميع أصدقائك قد خططوا لحفلة مفاجأة لك" سوف تطابقها ب "مفاجئ" , إذا كرت المشاعر لم يتطابق مع كرت المواقف إذن أرجعهما مكانهما , وأخبره ان الفائز هو من يحصل على اكثر عدد من الكروت , ان كان ذلك محفز لطفلك يمكن تخصيص جائزة له

## اسم اللعبة : كذب أم حقيقة ؟ Lies or Truth

التحدي : فهم واستخدام الإشارات الاجتماعية الأساسية (تعبير الوجه، نغمة الصوت ولغة الجسد) الحافز : سرد القصص , التحزر , التوقع  
كيفية اللعب :

هذه اللعبة الأفضل لعبها مع ثلاثة أشخاص , خذ 5 بطاقات وقم بكتابة موضوع محادثة على كل واحد. على سبيل المثال، قد تشمل المواضيع ( حفلة عيد ميلاد , زيارة الطبيب، يوم على الشاطئ أو التخيم).  
ضع البطاقات في حقيبة أو صندوق واخلطها ( حقيبة الموضوع ) , خذ ثلاث بطاقات إضافية لوضعها في Truth/ Lies bag حقيبة الحقيقة / الكذب , اكتب كلمة الحقيقة على بطاقتين وكلمة " الكذب " على البطاقة الثالثة , خذ بطاقة واحدة من حقيبة "الموضوع" وقم بقراءتها بصوت عال للاعبين الإثنين , وشرح أنهم سوف يحتاجون إلى رواية قصة عن هذا الموضوع في بضع دقائق، اجعل كل لاعب يختار بطاقة من حقيبة الحقيقة / الكذب , اشرح لهم أنهم سيقراون البطاقة بأنفسهم ثم يعيدونها إلى الحقيبة دون أن يخبروا أحدا بما تقوله البطاقة , بناء على ما اختاروا سواء بطاقة "الحقيقة" أو "الكذب".  
سوف يقولون قصة حقيقية أو قصة وهمية حول موضوع معين , بعد أن يقوم كل لاعب برواية قصته. واللاعبين الآخرين بحاجة إلى تخمين ما إذا كان حقيقة أو كذب , بعد كل جولة، اختار بطاقة موضوع جديد ويجب على اللاعبين اختيار بطاقات جديدة من حقيبة "الحقيقة / الكذب".

الاختلاف: إذا كان طفلك لا يقرأ بعد، أنشأ بطاقات مختلفة من "حقيقة / كذب"، اكتب " x " على واحدة من البطاقات واترك اثنين من بطاقات أخرى فارغة , بطاقة "x" تعادل بطاقة "الكذب" وبطاقات فارغة هي "بطاقات الحقيقة".

نصيحة: الهدف من هذه اللعبة هو للمساعدة في تحديد تعبيرات الوجه و الإشارات الإجتماعية , يمكنك المساعدة في تسهيل هذا من خلال الإشارة إلى أن بعض تعبيرات الوجه أو عدم وجود تواصل بصري كمؤشرات جيدة أن شخصا ما لا يقول الحقيقة.

### اسم اللعبة : مرر المحادثة The Conversation Pass

التحدي: أخذ دور بالتحدث والاستماع

الحافز : لعب الكرة

كيفية اللعب:

قم بإعداد دفتر من البطاقات مع مواضيع محادثة مختلفة المكتوبة أو عن طريق الصور إذا كان طفلك لا يعرف القراءة بعد , اختر المواضيع المألوفة لدى طفلك , مثلا ( رحلة عائلية , الأشياء الممتعة التي تعملوها على الشاطئ , في الوقت الذي تكون فيه مريضا ....الخ ) , إحضار كرة الشاطئ في الغرفة وأبقها في حضنك , إخبار طفلك أن الشخص الذي يحمل الكرة يتكلم في حين يقوم الشخص الآخر بالاستماع, اختر بطاقة محادثة، وقم بقراءتها وإبدا في الحديث حول هذا الموضوع في حين طفلك يستمع ، ثم ارمي الكرة له، وعندما يمسك بها، يمكنه أن تبدأ بقول قصته الخاصة به حول الموضوع , عندما ينتهي ، يكون دوره هو لاختيار بطاقة محادثة جديدة هذه المرة , سوف تحتاج إلى أن تكون على استعداد لمسك الكرة ومواصلة الحوار، تناوبوا في أخذ دور و بدء محادثة حتى تنهي من جميع بطاقات المحادثة

تغيير : إذا كان طفلك يحب المنافسة سجل النتيجة على ورقة , يمكنك أن تبدأ مع 10 نقاط ثم تخسر نقطة إذا كنت تتكلم في حين أن الشخص الآخر يمسك الكرة , الشخص الذي لديه أكبر عدد من النقاط في النهاية هو الفائز

### اسم اللعبة: انقر – فلاش – شارك ! click- flash-Share

التحدي: أخذ دور بالتحدث والاستماع

الحافز : استخدام الكاميرا

كيفية اللعب:

أخبار طفلك أنك سوف تذهب للتمشي لمسافة قصيرة في الحي، وأنك سوف تقوم بالتقاط الصور من الأشياء التي تجدها ممتعة أو جميلة على طول الطريق , يمكنكما مشاركة الكاميرا أو إحضار واحدة لكل

منكما , قوما بالمشي معا والتقاط الصور لكل ما يبدو مثيرا للاهتمام بالنسبة لكما , عندما تعودا تناوبا  
بإظهار لبعضكما البعض كل الصور التي قمتم بالتقاطها , ويشرح كل واحد للشخص الآخر ماهية كل  
صورة، ولماذا أخذت هذه الصورة.

تغيير: يمكن أن يتم هذا النشاط عدة مرات في بيئات مختلفة مثلا في جميع أنحاء المنزل، في المتجر،  
وزيارة حديقة الحيوان. إلخ

### اسم اللعبة : انتهى الوقت! Times Up!

التحدي: أخذ دور بالتحدث والاستماع

الحافز: التحدث بسرعة , التمثيل المضحك

كيفية اللعب:

ضع ساعة مؤقت stopwatch / timer على الرف , قم بإعداد 5-7 بطاقات بمواضيع محادثة مختلفة  
مكتوبة, اختر موضوعات يعرفها طفلك على سبيل المثال، ( رحلة عائلية، أشياء ممتعة يمكن القيام بها  
على الشاطئ، وقت مرضك، الخ )، إذا لا يعرف طفلك القراءة، ارسم صورة على كل بطاقة بدلا من ذلك.  
اضبط المؤقت لمدة 30 ثانية واختار بطاقة , تحدث عن الموضوع حتى يرن صوت التنبيه , ثم قم بضبط  
المؤقت مرة أخرى , واجعل طفلك يفعل نفس الشيء مع الموضوع الذي اختاره , الاستمرار في اللعب  
حتى تنتهي من كل البطاقات

تغيير: إذا كان طفلك يحب المنافسة، يمكنك البدء ب 10 نقاط, تخسر نقطة إما عن طريق التحدث بعد  
ما يرن المؤقت أو عن طريق التوقف قبل أن يرن المؤقت , الشخص الذي لديه أكبر عدد من النقاط في  
نهاية المباراة هو الذي يفوز

### اسم اللعبة : بادئ المحادثة Conversation Starter

التحدي: الشروع / بدء في محادثة

الدافع: التوقع , قصص مضحكة.

كيفية اللعب:

استخدام الورق المقوى لإنشاء اثنين من لوحات اللعبة game board , تأكد من أن كل لوحة عليها  
أربع مساحات , ارسم أو ألصق صورة على كل مساحة , اختار العناصر المألوفة والمثيرة للاهتمام لطفلك  
مثل ( كعكة عيد ميلاد، كلب , مظلة) , قم بتغطية كل صورة بورقة ملاحظات لاصقة sticky note  
اكشف الصورة من لوحة الألعاب الخاصة بك واستخدم الصورة كإطلاق للمحادثة لقصة مضحكة , على  
سبيل المثال، إذا كشفت صورة المظلة، قد تقول، "يوم ما ذهبت للخارج وتمشيت تحت المطر , أخذت

مطلتي عندما دست في بركة ضخمة وبللت جواربي " , شجع طفلك على مواصلة المحادثة مع سؤال، ذو صلة بالجملة أو القصة , ثم اجعل طفلك يكشف واحدة من البطاقات على لوحة الألعاب الخاصة به ، لينطلق لبدء محادثة جديدة ,استمر حتى ينتهي كل شخص من كشف كل صورته على لوحة لعبته .

### اسم اللعبة : متى , من , أين when, who, where

التحدي :جعل نفسه مفهوما , باستخدام سياق الكلام عند قول قصة الحافز: سماع قصص مضحكة , التوقع طريقة اللعب :

احضر ثلاث أظرف / مغلفات فارغة واكتب على الأول ( أين ) والثاني ( من ) والثالث ( متى ) , واحضر بوستر وارسم ثلاث أعمدة , اكتب على الخانة الأولى ( أين ) والخانة الثانية ( من ) والخانة الثالثة ( متى ) , ثم جهز خمس كروت لكل ظرف , اكتب على كل كرت اجابات مختلفة مناسبة للسؤال اين ومتى ومن , مثلا في ظرف ( من ) اكتب في الكرت الأول جدي وجدتي , في الكرت الثاني أمي والثالث أخي ... والكروت الرابع اختي .... وفي الكرت الخامس أبي , هذه مجرد أمثلة , اكتب انت أي اجابات تراها مناسبة لطفلك , افعل بالمثل في الكروت الأخرى للاسئلة الأخرى , مثلا لسؤال ( متى ) ممكن تكتب الاجابات التالية على الكروت , اليوم , في عيد ميلادي , في الغد , في السنة المقبلة , عندما كنت طفلا صغيرا , في أول يوم بالمدرسة , يوم السبت وهكذا , نوع في الاجابات كما تراه مناسب , ثم افعل كذلك في كرت السؤال بـ ( أين ) واكتب مثلا. في القطار , في الشاطيء , في المدرسة, في الفصل , في البيت وهكذا , ضع كل الكروت في الأظرف المناسبة لها , ثم علق الأظرف على الحائط ولكن ليس كلها في نفس الحائط , اجعل على كل حائط ظرف معين , اجعل الطفل يرى ما هو مكتوب على الظرف أين ومتى ومن

ثم اشرح لطفلك اللعبة ان عليه ان يختار من كل ظرف كرت واحد , ثم نقوم بلصقه على البوستر في الخانة / العمود المناسب له , ثم نقوم بتأليف قصة مضحكة ومحفزة لطفلك من هذه الجمل على الكروت وممكن طفلك يألّف قصة من هذه الكروت إذا أراد أيضا

مثلا : " عندما عندما كنت طفلا , على الشاطئ مع جدتي وجدي , قررنا أن يأخذوني لركوب الدلفين , لذلك دعوا الدلفين إلى الشاطئ وقفزنا ..."

استمر باللعبة حتى تستخدم جميع البطاقات لتقول لطفلك عدة قصص مضحكة مختلفة

تغيير: تناوب باختيار البطاقات , اجعل طفلك يستخدم البطاقات التي اخترتها ليخبرك بقصة لتجعل اللعبة أكثر مرحا لطفلك ممكن تستخدم كرسي يدور وتخبر الطفل انك سوف تلاعبه وتقوم بلفه وعليه ان يغمض عينه ويشاور بيده على أي حائط يريد ان يختار الكرت المطلوب , ثم حركه ناحية الحائط وساعده في الحصول على الكرت , ممكن تحمل طفلك وتقوم بلفه او الدوران به اذا كان طفلك صغير , ممكن نذهب للكروت قفزا او حبوا و نتخيل اننا نتسلق الحائط لنحضر الكرت وهكذا

## اسم اللعبة : متى , أين , من ؟ ( متقدم ) when, where, who? (Advanced)

التحدي : جعل نفسه مفهوما , باستخدام سياق الكلام عند قول قصة

الحافز : سماع قصص مضحكة , التوقع

كيفية اللعب :

اللعبة هي نفس اللعبة بالأعلى , ولكن بدلا من استخدام البطاقات المتوافقة مع "متى , أين , من " , ببساطة إسأل طفلك يعطيك مثال على كل واحد , قم بكتابة العبارات على لوحة في الأعمدة المناسبة وقل قصة مضحكة أخرى

تغيير: تناوبون بتوفير العبارات ورواية قصص مضحكة

## اسم اللعبة: الصباح والليل morning and night

التحدي: الاجابة على الأسئلة المطروحة , عمل جمل عن أحداث في الماضي وفي المستقبل

الحافز : الدراما والتمثيل للقصص بطريقة ممتعة , إكمال مخطط

طريقة اللعب :

في بوستر كبير ملصوق على الحائط بحيث يراه طفلك ولا يصل إليه , قم برسم مخطط chart ارسم الشمس في الاعلى وتحتها ثلاث مربعات متوسطة الحجم , ثم في الجزء السفلي من البوستر ارسم القمر وتحت ثلاث مربعات متوسطة الحجم , ثم خذ صندوق كرتوني صغير واكتب على 3 جوانب الصباح او ارسم الشمس , اكتب على الجوانب الثلاثة الأخرى الليل او ارسم قمر , وسوف يكون هذا الصندوق بمثابة الزهر die , ثم اشرح لطفلك ان عليه ان يرمي هذا الصندوق في الهواء ونراقب ماذا يظهر عندما يسقط على الارض , الشمس ام القمر , اذا سقط على الشمس اسأل طفلك مثلا ماذا تفعل عند الصباح , حاول ان تجعل الطفل يمثل الأنشطة التي يفعلها بالصباح او الليل بينما تحاول أنت تخمين النشاط الذي يمثله , لذلك احضر ايضا بعض الادوات المناسبة مثل طبق وكوب للافطار او فرشاة لغسل الاسنان وهكذا , أو اذا كان طفلك يعبر جيدا , ممكن أن يخبرك أنظف أسناني او أكل الفطور وهكذا , ثم اكتب ما قاله طفلك في أحد المربعات تحت رسمة الشمس , يمكن نترك الطفل يكتب إذا أراد , وإذا سقط الصندوق على جانب الليل اسأل طفلك ماذا تفعل ليلا , قد يقول أذهب للنوم او اقرأ كتابا قبل النوم وهكذا , اجعله يمثل النشاط وقم انت بتخمينه , ثم اكتب الاجابة تحت احد المربعات الموجودة تحت رسمة القمر , ممكن كذلك ان تأخذ دور مع طفلك , كل منكم يكتب ويخبر ماذا يفعل صباحا ومساء , ممكن ايضا استخدام صور من مجلة او من كروت سابقة ونقوم بلصق الصور في المكان المناسب ,

## اسم اللعبة : مواقف طريفة مضحكة silly skit

التحدي : الاجابة على السؤال لماذا استنادا إلى ما جربه / لاحظته للتو  
الحافز: مشاهدة الدراما المضحكة , التوقع  
طريقة اللعب :

قبل الدخول للغرفة فكر في 5 - 10 مواقف طريفة قد تعجب طفلك كثيرا , مثلا اعمل نفسك كأنتك رجل عجوز ويريد ان يأخذ كتابه ولكن تزلق على قشرة موز ثم سقط بطريقة فكاهية ومرحة , او مثل انك جالس على كرسي في حديقة لتأكل شيئا ثم نزل المطر ففتحت المظلة , او أي موقف طريف تراه مناسب لطفلك , ثم احضر كرسي وزينه , سميه كرسي المشاهدة أو كرسي التفكير Audience Chair واطلب من طفلك أن يجلس عليه , اخبر طفلك انك سوف تمثل له شيء مضحك و سوف تسأله بسؤال بعد تمثيلك لهذا المشهد المضحك , ستسأله بسؤال " لماذا " , ثم اعرض مشهدك وإسأله مثلا لماذا سقط الرجل ؟ او لماذا فتح الرجل مظلته ؟ وهكذا .... شجع طفلك على الاجابة او اعطيه بعض الاقتراحات , لو صعب عليه اختيار الاجابة الصحيحة , فإذا كان طفلك يقرأ اعرض عليه كروت فيها الاجابة الصحيحة وعليه ان يختار منها , او ممكن استخدام الصور او الرسوم لمساعدته في الحصول على الاجابة الصحيحة , افعل هكذا حتى تنتهي من كل المواقف الطريفة التي أعدتها , او عندما يتوقف طفلك عن اللعب

## اسم اللعبة : أمن القط Safety Cat

التحدي : الإجابة على أسئلة لماذا

الحافز : يصبح خارقة سوبر هيرو , مشاهدتك تمثل مشهد ممتع  
كيفية اللعب :

أعط طفلك رداء وزوج من آذان القطة (أو ارسم شارب القط على وجهه) وأخبره بأنه سوبر هيرو جديد يدعى " Safety Cat " , أخبر طفلك أن مهمته هي مشاهدتك بعناية، وإذا بدا لك أن فعلت شيئا خطرا، فإنه يقفز ليوقفك عن طريق قول " قف Safety Cat إلى الإنقاذ ! " , ثم إبدأ في تمثيل المشهد الذي كنت على وشك أن تفعل شيئا خطرا، ارويه بصوت عال، على سبيل المثال، يمكنك القول " واو، ما هذا الشارع المزدحم! أعتقد أنني ذاهب لعبور هذا الشارع في حين أقوم بقراءة هذا الكتاب المثير جدا للاهتمام، " ثم التظاهر لبدء قطع الشارع أثناء قراءة كتاب , وانظر ما إذا كان طفلك سيأتي ليقول " قف Safety Cat إلى الإنقاذ !! " إذا لم يفعل ذلك، قم بحثه بأن هذا هو الوقت المناسب لينقذك , وعندما يقول "توقف" , اسأله لماذا يجب أن تتوقف ؟ حتى يتمكن من أن يشرح لك ما هو الخطر حول ما كنت على وشك القيام به , بعد أن يشرح , اعط طفلك شكر كبير , مثل قول , " Safety Cat , أنت أنقذت حياتي , شكرا لك! " , يمكنك تكرار هذه اللعبة مرارا وتكرارا مع مجموعة متنوعة من المشاهد، مثل التظاهر أنك تركض في الغرفة مع سكين لعبة , الخ.

نصيحة: يمكنك أن تلعب هذه اللعبة مع شخص آخر بمثابة مساعد القط ، مما يساعد طفلك يعرف متى يقفز لانقاذك , يمكنك أيضا استخدام هذه اللعبة كوسيلة لمعالجة قضايا السلامة المحددة التي تحاول تعليمها طفلك , هذه هي لعبة صنعتها عندما كنت أعمل مع فتاة تبلغ من العمر 8 سنوات الذي كان تواجه صعوبة في فهم أسئلة "لماذا؟"

### اسم اللعبة: cliff hanger

التحدي: طرح أسئلة "لماذا"

الحافز: الدراما والتمثيل وسماع القصص المضحكة , التوقع  
طريقة اللعب :

قبل دخولك للغرفة قم بتأليف 3 – 5 قصص على غرار ما هو موضح أدناه, اخبر طفلك انك سوف تخبره عن قصة مضحكة لكنك تحتاج مشاركته معك ليعرف تفاصيل القصة , أخبره أنك ستتوقف فجأة , لتشير إليه أو تنظر إليه لكي يسأل سؤال مستخدما كلمة لماذا , حتى تبقي القصة مستمرة وتجعل طفلك مستمتع ومنتبه أكثر اثناء روايتك للقصة قل شيء بشكل مضحك وعندما تتوقف , حتى يكون دور ابنك وتشاور عليه ليسأل سؤال لماذا , ثم تكمل القصة ,

مثلا : عندما كان هناك رجل و الذي كان متجمد من البرد , توقف , شاور لطفلك كي يسأل , لماذا كان متجمد من البرد ؟ , ثم استمر بالقصة قل : لأنه كان منتصف فصل الشتاء , لكنه كان يرتدي لباس السباحة bathing suit , ثم توقف , شاور لطفلك كي يسأل "لماذا كان يرتدي بدلة السباحة ؟" ومن ثم أكمل , لأن كل ملابسه الشتوية كانت في الغسيل , قرر أن يتحدث وهو يمشي سيرا على الأقدام في الشارع, عندما انفجر فجأة من الضحك , ثم توقف, شاور لطفلك كي يسأل, لماذا ضحك ؟, ومن ثم استمر لأنه رأى امرأة تسير نحوه في لباس السباحة أيضا

حاول تشد انتباه طفلك بأسلوب المرح والفكاهة حتى يتفاعل اكثر معك وممكن تمثل هذه اللعبة مع الاخ والاخت او شخص اخر حتى يفهم طفلك ماذا عليه ان يفعل ,كنموذج أمامه , وهكذا استمر حتى تنتهي من كل القصص التي حضرتها

لجعل اللعبة أكثر جاذبية ومضحكة , اعمل تجميد freeze لجسمك في موقف مضحك في كل مرة تتوقف فيها لكي يسأل سؤال "لماذا", وأنت فقط سوف تفك التجميد عندما يطرح طفلك السؤال.

### اسم اللعبة : العالم المذهل من الطبيعة the amazing world of nature

التحدي : طرح سؤال لماذا

الحافز : التعرف على صور للطبيعة , التوقع , التعلم حول صور ممتعة  
طريقة اللعب :

اختر 5 – 10 صور طبيعية من مجلة او الانترنت , عند اختيارك للصور حاول تختار مايجبه طفلك من صور الطبيعة اي ان تكون حافز له حتى يشترك معك أطول , ضعها على الرف , اشرح لطفلك انك سوف تزيه بعض الصور التي يحبها وان بها معلومات كثيرة ولكنك تحتاج مشاركته , أخبره أنك ستنزل بكل



مرة صورة واحدة ، وتشرح له ما تظهره الصورة، وأنتك سوف تعمل حركة له كي يسأل سؤال "لماذا" لمعرفة المزيد , فمثلا لو أحد الصور التي معك هي صورة للحرباء لان طفلك يحب صور عن الحيوانات مثلا اخبره عن الحرباء انها تغير لونها حسب البيئة او المكان الموجودة فيه واشر اليه ليسأل لماذا , عندما يسأل اخبره لتدافع وتحمي نفسها وهكذا , بعدها أظهر لطفلك الصورة التالية وكرر هذه العملية حتى تناقش كل الصور

وممكن انت او طفلك تكتبوا المعلومات خلف الصورة او في ورقة مستقلة ثم تلصق الصورة والمعلومة مع بعض , بحيث ممكن من خلال العشر الصور هذه نكون حصلنا على كتاب علمي عن الطبيعة لصور يحبها طفلك , ممكن يشاركك في هذا ويزين الكتاب او يكتب المعلومات عن الصورة إذا أراد ممكن تعميم هذه الفكرة على أي صور يحبها طفلك ربما عن الطائرات او السيارات او الازهار وهكذا

في روابط يوجد بها صور للطبيعيه والعلوم وهي

[www.oup.co.uk/oxed/children/oise](http://www.oup.co.uk/oxed/children/oise),

[www.kids.yahoo.com/reference/encyclopedia](http://www.kids.yahoo.com/reference/encyclopedia)

[www.scince.dke-encyc.com](http://www.scince.dke-encyc.com)

### اسم اللعبة : جسمنا المذهل our amazing bodies

التحدي : طرح أسئلة لماذا

الحافز : الصور لموضوعات يحبها طفلك وهنا هي صور لأجزاء الجسم  
طريقة اللعب :

اختيار 5 - 10 صور للجسم (من المجلات أو من الإنترنت) , ضع الصور على الرف , اشرح لطفلك أنك سوف تظهر له بعض الصور المثيرة جدا للاهتمام , ولكن سوف تحتاج مشاركته , أخبره أنك سوف تشرح ما تظهره الصورة. ثم تشاور له لكي يسأل سؤال "لماذا" لمعرفة المزيد عن الصورة , على سبيل المثال، اظهر لطفلك صورة للعين مع الرموش , اشرح أن الناس لديهم رموش تغطي الجفن في أعلى وأسفل عيونهم , توقف وشاور لطفلك لكي يسأل لماذا؟ بمجرد أن يطرح السؤال، واصل الشرح بالقول أن الرموش تحمي العينين عن طريق اصطياح المواد الصغيرة من الغبار والأوساخ، ثم اظهر لطفلك الصورة التالية وكرر هذه العملية حتى تناقش كل صورة.

الاختلاف: بعد الانتهاء من مناقشة كل صورة، ألصق قطعة من الورق وقم بكتابة المعلومات التي تعلمها حول هذا الموضوع , اشبك الصور معا واصنع كتاب الجسم الخاص بك وممكن تزيينه أيضا

## اسم اللعبة: عرض الأزياء your own fashion show

التحدي: الإجابة على الأسئلة البسيطة التي تتطلب رأيه في الجواب الحافز: ارتداء الملابس , مشاهدة عرض أزياء

طريقة اللعب :

احضر اربع أكياس أو حقائب فارغة لتضع فيها الملابس التنكيرية التي يحبها طفلك , مثلا حقيبة 4 قبعات , وأخرى فيها 4 قمصان , وأخرى فيها 4 التنانيرskirts, والأخيرة فيها 4 إكسسورات , وممكن نضع نظارات أو الملابس التنكيرية أو أحذية , حسب ما ترغب , لعمل عرض أزياء fashion show , اشرح لطفلك أنك ستقوم بأخذ دور معه في اختيار ملابس من كل حقيبة , لكن يجب ان يجابو على الاسئلة , مثلا اسأل طفلك اي قبعة تريد من هذه الحقيبة , ثم عليه أن يجابو أريد القبعة الصفراء أو القبعة الطويلة وهكذا , او يقول أفضل القبعة الصفراء ,إذا الطفل متحدث أكثر اسأله لماذا اختار القبعة الصفراء ؟ربما يجيبك لأنها تناسب لون القميص أو التيشيرت الذي يلبسه , المهم حاول جعل الطفل يقول رأيه , ثم اجعله يسألك او يقرأ عليك الاسئلة حتى تجابو أنت وتلبس الملابس , وربما في النهاية تقومان بعمل عرض أزياء خاص بكما , عند الإنتهاء من لبس الملابس اطلب من طفلك الجلوس ليشارك عرض الأزياء , ممكن تعمل حركات مضحكة لطفلك , تمشي بسرعة وتترلق بشكل مضحك لتسقط على الارض , او تغني له إذا كان طفلك يحب الاغاني , او ربما تمشي وفجاه تعطس عطسة شديدة بحيث تقع أنت على الارض , أو تقع نظارتك على الارض بشكل مضحك لطفلك

وهكذا اعمل هذا بكل مرة حتى تنتهي من كل الحقائب الأربعة

## اسم اللعبة : الدوران الكبير The Big Spin

التحدي: الإجابة على الأسئلة البسيطة التي تتطلب رأيه في الإجابة

الحافز: التوقع (الدوران ورؤية أين سوف يهبط )

كيفية اللعب:

خذ 10 قطع من الورق، وعلى الجزء الخلفي من كل ورقة اكتب سؤالاً شخصياً لطفلك لكي يجيب عليه , على سبيل المثال , "ما هي اللعبة التي تحب أن تلعبها ولماذا؟" أو " ما هي أسماء ثلاثة من أصدقائك؟" أو "ما هو الفصل المفضل لديك؟" , قم بتغيير مستوى الأسئلة وفقاً لمستوى طفلك , ضع البطاقات في دائرة كبيرة واطلب من طفلك الوقوف في الوسط , اطلب من طفلك أن يغلق عينيه ويدور حول نفسه وهو يعد لثلاثة , مع مد ذراعه ويؤشر بإصبعه، وبمجرد أن يصل إلى ثلاثة، يمكنه أن يفتح عينيه ويرى ما هي الورقة التي أشار إليها , ثم يقرأ ويجيب على السؤال المكتوب على تلك الورقة، وبعد أن يجيب على السؤال , قم بإزالة تلك الورقة من الدائرة، واستمر هكذا حتى تنتهي من كل من الورق على الدائرة , يمكنك أخذ دور معه وتقوم أنت بالدوران والإجابة على الأسئلة

## اسم اللعبة : اعمل قائمة الطعام الخاصة بك make your own menu

التحدي: الإجابة على الأسئلة البسيطة التي تتطلب رأيه في الإجابة

الحافز : الطعام , صنع قائمة طعام

كيفية اللعب:

اختر 15 صوره من الانترنت او من كتاب او مجلة او حتى ممكن تصور انت صور لطعام طفلك الحقيقي الذي يحبه , حاول أن تختار الطعام الصحي المناسب لحماية طفلك , ضمنها 5 صور للخضار و5 صور للأطباق الرئيسية و5 صور للفواكه , او الحلويات المناسبة لطفلك , ثم علق صور الخضار على جدار و صور الأطباق الرئيسية على جدار ثاني , وصور الفواكه على جدار آخر , بحيث يراها طفلك لكن لا يصل اليها , ثم احضر أطباق ورقية او أطباق لعبة , ضع طبق على الطاولة والأطباق الأخرى على الرف , واطلب من طفلك ان يختار ما يفضله من هذه الصور ليضعها في الطبق , ممكن يلصقها في الطبق اذا اراد بحيث يختار الخضار والطبق الاساسي و الفواكه , عندما ينتهي من الطبق الاول اعطيه الطبق الثاني ليختار وهكذا , حتى تنتهي من الأطباق الخمسة ويكون عند طفلك خمس اطباق متكاملة من الأطعمة , وربما أنت والطفل تكتبوا قائمة طعام معتمدة على ما اختاره طفلك في الأطباق الخمسة ثم تبادلوا الأدوار احدكما صاحب المطعم والاخر يشتري منه الطعام

هناك روابط رائعة للصور منها

[www.dreamstime.com](http://www.dreamstime.com)

[www.BigStockPhoto.com](http://www.BigStockPhoto.com)

[www.freefoto.com](http://www.freefoto.com)

## اسم اللعبة: ألبوم الأصدقاء album of friends

التحدي: إظهار الاهتمام بالآخرين (طرح أسئلة بسيطة حول شخص آخر)

الحافز : عمل ألبوم صور, الأصدقاء , استخدام الكاميرا والتصوير

طريقة اللعب:

اجمع 5 صور لأشخاص يحبهم طفلك ويعرفهم جيدا مثل أفراد الأسرة , الاصدقاء , معلمه, وهكذا , ممكن الطفل يصورهم مسبقا اذا أحب , ضعها على الرف واحضر نوتة او 5 - 7 اوراق قوية والصقهم مع بعض لعمل كتاب او ألبوم للصور , اعمل صفحة الكتاب الخارجية بعنوان صور اصدقائي او صور أسرتي وهكذا , في كل صفحة اكتب بعض الاسئلة الشخصية لكل شخص في الصور التي عندك وممكن تساعد طفلك في الكتابة واترك مساحة للإجابة , شجع طفلك على مقابلة كل شخص ويسأله على حدى ( سواء عبرالهاتف أو مقابلتهم شخصيا ) , ساعد طفلك اثناء سؤاله للشخص , مثلا خذ طفلك وساعده يسأل اخيه ما هو طعامه المفضل وساعد طفلك على كتابة الإجابات وهكذا , حتى تنتهي من صور الأشخاص الخمسة , ثم في كل ورقة مستقلة الصق الصورة الخاصة بهذا الشخص ليكون بهذا حصلنا على ألبوم صور ومعلومات عن الأشخاص وممكن الطفل يزينه كما يريد

## المرحلة الرابعة : زيادة الانتباه التفاعلي

### اسم اللعبة : قراءة الشفاه Lip Reading

التحدي: زيادة فترة الانتباه التفاعلي من 20 دقيقة أو أكثر

الحافز : التوقع

كيفية اللعب:

قم بإعداد دفتر/ كومة من حوالي 20 بطاقة مع كلمة مكتوبة كل بطاقة , إذا كان طفلك لا يستطيع القراءة حتى الآن قم بإعداد بطاقات بصور بدلا من ذلك, اخلط البطاقات وضعها في حقيبة أو صندوق , قم باختيار بطاقة ولكن لا تظهر لطفلك الكلمة المكتوبة عليها , قم بعمل Mouth للكلمة أي بتحريك الشفايف بدون استخدام صوتك , انظر ما إذا كان طفلك يمكنه قراءة شفطيك , إذا كان يستطيع اطلب منه أن يقول لك ما قلته!

تغيير : إذا كان طفلك يحب المنافسة، سجل النتيجة على ورقة , اسمح له بفرصتين إلى ثلاثة لكل كلمة و نقطة واحدة لكل تخمين صحيح , أول شخص يحصل على 10 نقاط هو الفائز

### اسم اللعبة : العطس المفاجئ The Surprise Sneeze

التحدي: زيادة فترة الانتباه التفاعلي من 20 دقيقة أو أكثر

الحافز: مشاهدتك تعمل العطس المبالغ فيه، التوقع

كيفية اللعب:

خذ 10 بطاقات وقم بكتابة نشاط ممتع على 7 بطاقات مثل "القفز عبر الغرفة على القدمين" أو "تكتيف اليدين والدوران حتى السقوط... الخ , البطاقات الثلاثة المتبقية ارسم صورة لأنف: هذه هي

**Surprise Sneeze cards** "بطاقات العطس المفاجئ" اطلب من طفلك أن يختار بطاقة من القبعة ثم قم بتمثيل النشاط المكتوب عليه , إذا كان اختار بطاقة "العطس المفاجئ" بطاقة، إذن مثل عطس مشير جدا وهستيري , يمكن حتى الوقوع جانبا على الأرض! استمر حتى ينتهي طفلك من اختيار جميع البطاقات وتفضل جميع الأنشطة.

## اسم اللعبة : ما هو المختلف حولي ؟ What's Different about Me ?

التحدي: زيادة فترة الانتباه التفاعلي من 20 دقيقة أو أكثر

الحافز: التوقع، أزياء تنكرية

كيفية اللعب:

اجلب حقيبة من الأزياء بسيطة بما في ذلك (الأوشحة، والجوارب والمجوهرات، وما إلى ذلك) إلى غرفة اللعب , علق ورقة أو وشاح كبير في زاوية لإنشاء "غرفة تغيير الملابس" , ضع كيس من الأزياء داخلها , اشرح لطفلك أنك سوف تستخدم "غرفة تغيير الملابس" لإخفاء أنفسكم عندما تغيرون إلى زي. إختبأ وراء الورقة أو الوشاح , عد مع تغيير شيء واحد فقط , فمثلا. كنت قد وضعت إسورة , غيرت جواربك , أو ببساطة خلعت جواربك , أو القيام بشيء حتى أكثر وضوحا , مثل شمريت أكمامك , شجع طفلك على تخمين ما هو المختلف عليك , بمجرد أن يخمن بشكل صحيح , قم بتبديل الأدوار وأطلب منه الذهاب الى غرفة تغيير الملابس , لمواصلة اللعبة تناوبوا باخذ دور بالتغيير والتخمين حتى يتم استخدام جميع الأزياء

تغيير: إذا كان طفلك يحب المنافسة، اكتب النتيجة على ورقة , على سبيل المثال، السماح بفرصة - فرصتين لتخمين ما هو المختلف على الشخص الآخر , نقطة واحدة لكل تخمين الصحيح , أول شخص يحصل على 5 نقاط هو الفائز! أيضا، إذا كان من الصعب تعليق ورقة في غرفة اللعب , ببساطة اطلب من طفلك أن يستدير في حين تقوم أنت بتغيير الملابس , لكن ممنوع اختلاس النظر !

## اسم اللعبة : ما الخطأ هنا ؟ whats wrong Here

التحدي: زيادة فترة الانتباه التفاعلي من 20 دقيقة أو أكثر

الحافز : الصور، سماع قصة في ترتيب خاطئ، وضع الأشياء في ترتيب معين , التوقع

كيفية اللعب:

اختر 5 – 6 مجموعات متسلسلة من أي لعبة لقصص متسلسلة , اخلط البطاقات من التسلسل الأول بحيث تكون مرتبة عشوائيا، قد تبدأ التسلسل المختلط بصورة لشخص ما يتناول كعكة والصورة التالية تظهر شخص ما وضع الكعكة في الفرن والصورة الأخيرة تظهر شخص ما خلط الخليط , ألق البطاقات في ترتيب عشوائي على الجدار بحيث يراها طفلك , استخدام البطاقات لتقول قصة مضحكة لطفلك. للتسلسل المضحك المرتب أعلاه، قد تكون القصة على النحو التالي: "يوم ما أكل ولد كعكة ، ثم وضعها في الفرن وبعد ذلك خلط المزيج جيدا" , اطلب من طفلك أن يشرح لك الترتيب الصحيح للتسلسل بعد أن توضح كيفية إعادة ترتيب البطاقات، بعد ذلك أعد رواية القصة في الترتيب الصحيح , واصل مع بقية المجموعات للبطاقات المتسلسلة

## اسم اللعبة : ماذا يذهب معا؟ What Goes Together?

التحدي: زيادة فترة الانتباه التفاعلي من 20 دقيقة أو أكثر

الحافز : الصور و القيادة و إكمال رسم بياني

كيفية اللعب:

اعمل أو اشترى 5-7 مجموعات لبطاقات صور للعناصر المرتبطة , على سبيل المثال مجرفة و سطل , معطف و مظلة , قبعة الشتاء وشاح الشتاء scarf , ألصق بعض البطاقات على الجدار داخل بحيث يراها طفلك ولكن بعيد من متناول يده , ألصق البطاقات ذات الصلة على جدار آخر بحيث يراها طفلك ولكن بعيدا عن متناول يده , رسم 5 - 7 مستطيلات على شكل رسم بياني على بوستر كبير وألصقه على الحائط الثالث , اطلب من طفلك اختيار بطاقة من الجدار الأول (على سبيل المثال , المجرفة) اجعله يبحث في الجدار التالي عن البطاقة ذات الصلة ( وهي المجرفة ) , عندما يجد مجموعتها اجعله يركب على ظهره ليطابقها , حتى يستطيع الوصول وسحب البطاقة لأسفل , أعطه ركوب آخر إلى البوستر , حتى يلصق مجموعة البطاقات في واحدة من المستطيلات , استمر حتى تقوم بملء البوستر بمجموعة بطاقات مترابطة , تغيير: قبل أن تعطي طفلك ركوب لاختيار العنصر المرتبط به , أطلب منه أن يشرح لماذا تذهب البنود معا. لتحدي إضافي , استخدام مجموعات البطاقات تطابق المهن مع الأدوات المرتبطة بها (جندي إطفاء الحريق , خرطوم إطفاء الحريق / الطبيب , سماعة الطبيب)

## اسم اللعبة : حصة الطبخ Cooking Class

التحدي: زيادة فترة الانتباه التفاعلي من 20 دقيقة أو أكثر

الحافز : الطعام

كيفية اللعب:

اكتب وصفة لطبق بسيط على بطاقة , يمكنك أن تعمله مع طفلك , تأكد من أن جميع المكونات أعدت وجاهزة للاستخدام , ساعدة طفلك في اتباع التعليمات وصفة على البطاقة , على سبيل المثال , قد تختار أن تعمل سلطة البطاطا معا , اعمل مع طفلك لقطع البطاطس المطبوخة , ضعها في وعاء وإضافة الصوص , ( وصفة أخرى جيدة هي سلطة البيض , سلطة الفاكهة أو السندويشات ) عند الانتهاء من ذلك , التقط صورة للمنتج النهائي , ألصق الوصفة والصورة على قطعة من الورق الملون , في كل مرة يكون لديك حصة الطبخ , "يمكنك إنشاء صفحات وصفات مماثلة , في نهاية المطاف , يمكنك تجميع جميع الصفحات في كتاب وصفاتك الخاصة!

تغيير: بعد أن يتعلم طفلك الوصفة , دعه يتولى الطبخ الفعلي حيث يمكنه تعليم شخص آخر كيفية إعداد طعام جديد!

## اسم اللعبة : احزم حقائبك , نحن ذاهبون لرحلة ! Pack Your Bags We're Going on a Trip

التحدي: زيادة فترة الانتباه التفاعلي من 20 دقيقة أو أكثر

الحافز : التعلم عن أماكن جديدة مثيرة للاهتمام , حزم الحقائب , اللعب الخيالي

كيفية اللعب:

اختار صورة / بطاقة بريد لمكان غريب , أخبر طفلك 3 حقائق عن المكان الجديد , الحقائق ممكن أن تكون حول المناخ , ما يفعله الناس هناك و ما ينمو هناك أو اللغة التي يتحدثون بها على سبيل المثال، تبين له صورة من هاواي وأخبره أن هاواي هو مكان مشمس دافئ، وأن الناس غالباً ما يحبون رياضة ركوب الأمواج , تنمو بها جوز الهند، المانجو , الأناناس. إحضر حقيبة فارغة وحقيبة تحتوي على أدوات السفر , تشمل بعض الملابس المناسبة للموقع المختار على سبيل المثال، ثوب السباحة , وبعضها غير مناسب لهذا المكان على سبيل المثال، قبعة الشتاء , أخبر طفلك أنك تسير في رحلة إلى هاواي , أخرج كل بند من الحقيبة واطلب من طفلك أن يحدد ما إذا كنت بحاجة أم لا احزم الحقيبة مع طفلك , ثم تظاهر بركوب الطائرة إلى هاواي , عند الهبوط ادعي أنك تفعل النشاط الذي تحدثت عنه (ركوب الأمواج) ثم عد , كرر العملية مع وجهة مختلفة مثل القطب الشمالي!

## اسم اللعبة : مساعدة صديق ! Help a Friend

التحدي : راحة شخص آخر عندما يكون متضرراً أو منزوع

كيفية اللعب:

قم بإعداد 5-10 بطاقات مع سيناريوهات اجتماعية مختلفة مكتوبة عليها , وينبغي أن تكون السيناريوهات حالات يحتاج فيها أحد الأصدقاء إلى مساعدة أو راحة , على سبيل المثال، قد تتضمن "أحد الأصدقاء يلعب مع دمية المفضلة لديه وفجأة تنكسر الذراع " , أو "صديق يأكل وجبة خفيفة ويبدأ في الاختناق." اختار بطاقة وقم بقراءتها لطفلك , شجع طفلك على التوصل إلى أفكار حول كيفية مساعدة / راحة ذلك الصديق , مثل السيناريو باستخدام أفكار طفلك , خذ دور مع طفلك بلعب دور الصديق الذي يحتاج إلى مساعدة والصديق الذي يقدم المساعدة , الاستمرار في اللعب حتى تمثل كل السيناريوهات

# Play Date Game

## قائمة أدوات خزانة الإبداع creative Closet Prop List

### اللوازم الحرفية / الفنية :

- أقلام
- بطاقات فارغة (40)
- ألوان Markers
- الورق
- ورق مقوى
- لاصق
- مغلفات ( 5- 6 )

### الألعاب الموصى بها / الألعاب :

- بطاقات صور الحيوانات
- كرة الشاطئ، / كرة السلة
- حلقات هولاء-هوب ( 3 )
- بازل ( 5 – 6 قطع )
- لعبة الطعام Play food
- بطاقات اليوغا
- آلة موسيقية
- حبل القفز
- لعبة طقم الطبيب Doctor's kit
- أطباق لعبة Play dishes

### آخر:

- صندوق من الورق المقوى متوسط الحجم (2) وآخر صغير الحجم
- حقيبة
- حلقة كرة السلة / دلو bucket
- غطاء / بطانية خفيفة وكبيرة
- صينية Tray
- أشياء الثقيلة (مثل الكتب أو زجاجات المياه)
- ورق التواليت
- عصابة ربط العيون Blind fold
- كيس وسائد عدد 2
- كرات الكرة الطائرة Ping-pong balls أو كرات القطن ( 3 – 4 )
- شرشف طاولة
- مريول apron
- حجر النرد
- عصا



## مشاركة طفل آخر معك في غرفة السن رايز

### إرشادات في البرنامج اليومي في اللعب Play Date :

كانت الألعاب في المراحل 1 - 4 موجهة نحو مساعدة طفلك ليصبح ماهر وناجح في المهارات الاجتماعية الأساسية , عندما يصل طفلك المرحلة 4 في مستوى مهاراته في جميع الاهداف الاجتماعية الاربعة من الافضل إدخال إخوة الطفل أو صديق معك في غرفه السن رايز، فقد حان الوقت لدمج Play Date في برنامجك

الهدف العام من Play Date هو مزدوج, أولا ، هو خلق بيئة آمنة، حميمة، لينمي طفلك التفاعل الاجتماعي الذي كنت تعمل على تحقيقه من خلال جلوسك معه وتطبيق برنامج السن رايز لتحقيق الاهداف الاجتماعية الاربعة , كذلك تكوين اصدقاء يشاركون معه ما يحبه وما يحفره بحيث يمكن لطفلك تطوير صداقة مع الأقران بسهولة أكبر ,

ثانيا , انت تريد ان تحول العلاقة التي ربطها طفلك بك او مع الاشخاص الذين أخذوا وقتا معه , لينقلها الى علاقة اجتماعية آمنة مع أطفال من عمره , بنفس القدر من الأهمية، فأنت ترغب في مساعدة طفلك على أخذ المهارات التي تعلم استخدامها مع الكبار، لينقلها إلى اللعب مع الأقران

وفيما يلي المبادئ التوجيهية الأساسية لخلق ودمج Play Date الفعال في برنامج طفلك , استمتع بمشاهدة طفلك يطور مهارات برنامجك بأكمله الذي تسعى جاهدا إليه – وهو تكوين الصداقات

### الجزء الأول : إعداد Play Date

#### • أين أجد الطفل المناسب ل Play Date ؟

**الأسرة:** إذا كان هناك أبناء عموم الذين سيكونوا مناسبين , طوعهم , يمكنك أيضا أن تطلب أفراد عائلتك إذا كانوا يعرفون أطفال الذين سيكونون مناسبين , أطفال في الحي الخاص بهم , أطفال الأصدقاء

**الجيران :** البحث عن الأطفال في منطقتكم وخاصة أولئك الذين قد يكون طفلك بالفعل واجههم أو يهتم بهم في الحديقة أو في الملعب

**أعضاء الفريق:** اسأل الأشخاص في فريق العمل الخاص بك من المتطوعين أو العاملين, إذا كانوا يعرفون الأطفال في أسرهم أو من خلال الأصدقاء , قد يعمل بعض أعضاء الفريق أيضا في المدرسة ويعرفون عدد قليل من الأطفال الذين سيكونون ملائمين.

**أفكار أخرى:** ضع في عين الاعتبار الأطفال من التجمع المحلي، مكان عام أو مركز خاص ، مسجد / كنيسة / المعبد أو حتى أشقاء أصدقاء الآخرين.

## • ما نوع الطفل الذي أبحث عنه؟

الطفل المثالي ل Play Date الذي هو في قريب من سن طفلك، وبناء على ما تراه أو يقال لك أن يكون طفلاً لطيفاً، متعاون وراغب طوعاً بمساعدة طفلك ، الطفل المسيطر و العدوانى أو المهيمن لن يعمل بشكل جيد ، ولا الأطفال الذين هم خجولين جداً وغير راغبين في المشاركة بحماس في الألعاب الخاصة بطفلك ، الطفل المثالي هو الذي يظهر طفلك بعض الاهتمام به ، امضي قدما مع تفضيل طفلك إذا كان ذلك ممكناً: إذا كان يتعلق بالفتيات ، حاول العثور على فتاة!

ملاحظة: حاولت بعض الأسر إعداد Play Date مع الأطفال الآخرين الذين لديهم أيضا تحديات اجتماعية ، من تجربتنا، هذا ليس فعالاً ، هذا ليس فقط يجعل المساعدة أكثر صعوبة عليك (حيث سيكون لديك طفلين مع التحديات)، فإنه أيضا لن يوفر لطفلك قرين الذي يمكن أن تكون لديه مهارات اجتماعية قوية

## • كيف أتواصل مع الأهالي؟

اطلب من الشخص المسؤول (عضو فرق / أحد أفراد أسرتك ) أن يبدأ ويشرح: " أعرف أنني أعمل مع أسرة لديها طفل يحتاج المساعدة في تنمية المهارات الاجتماعية / وتكوين صداقة، ونحن نبحث عن طفل آخر لطيف ومتعايش، من أجل دعوته / دعوتها للعب مع هذا الطفل ، سيكون من الجيد إذا الأم كلمتك لمعرفة ما إذا كنت ستكون مهتم وتوافق ؟ "

إذا وافق الأهل ، اتصلوا بهم و اشرحوا لهم أنكم ترغبون في إعداد Play Date لمدة 45 دقيقة إلى ساعة واحدة ، اشرحوا أنكم ستسهلون الألعاب بين الطفلين: بحيث تكون ممتعة ل طفلهم / طفلاتهم وفرصة تعليمية جيدة لك ، إذا وجدت أن الطفل هو مطابق ، حاول إعداد Play Date منتظمة مرة واحدة في الأسبوع

ملاحظة: أعرب بعض الآباء عن قلقهم من إخبار الوالد الآخر عن تشخيص طفلهم بسبب العديد من الافتراضات ووصمات العار التي قد تكون موجودة ، ليس من الضروري أن تشارك تشخيص طفلك مع الوالد الآخر يمكنك أن تفسر ببساطة أن طفلك يعاني بعض التأخر الاجتماعي في اللغة ويمكن أن تستخدم بعض المساعدة في هذا المجال

## • ما هو تنسيق Play Date ؟

**المدة:** من تجربتنا 45 دقيقة - 1 ساعة هو الأكثر فعالية لطول الوقت ل Play Date في البداية ، وهذه المدة تسمح لطفلك ما يكفي من الوقت للحصول على الخبرة، ونأمل المزيد مع الوقت

**المكان:** غرفة اللعب كما تعلم , هي الإعداد المثالي لطفلك للتركيز، وحتى إذا كان ذلك ممكنا، اجعل Play Date في غرفة اللعب , هذا يسمح لك أيضا الفرصة لمغادرة الغرفة أثناء اللعب الحر أو وقت وجبة خفيفة , ومشاهدة كيف طفلك يتفاعل من خلال النافذة الخاصة بك , سيكون الاستثناء إذا كانت غرفة اللعب الخاصة بك صغيرة جدا لاثنتين من الأطفال كي يلعبوا بحرية أو إذا كان طفلك غير مرنة جدا في غرفة اللعب ويتوقع أن تكون السيطرة الكاملة له هناك (على سبيل المثال، لا يسمح لطفل آخر أن يلعبه ) حاول جعل Play Date في مكان آخر مغلق ، غير مشتمت ، حاول بغرفة في منزلك عندما لا يوجد أطفال آخريين حولها

**توزيع الوقت:** وسيلة فعالة للاستفادة من الوقت كما يلي , مثلا

9:00 - 9:20 (لعبة منظم بمساعدتك) يعني 20 دقيقة

9:20 - 9:30 (شرب / وجبة خفيفة) يعني 10 دقائق

9:30 - 9:45 (اللعب الحر) يعني 15 دقيقة

ملاحظة : بعض الأهالي قد يواجه صعوبة في إعداد Play Date فقط لفترة قصيرة من الوقت

مثلا وجدت بعض الآباء الذين سيوافقون على إنزال طفلهم ومن ثم اصطحابه مرة أخرى في غضون 45 دقيقة , ببساطة ندرك أن هذا هو الطول المثالي ل Play Date في البداية ، ويمكن ترتيب الـ 45 دقيقة مع الصديق ، وهذا أكثر فعالية، حل واحد لمشكلة ربما قد يُسأل عنها وهي إذا كان الأهل يرغبون في البقاء أثناء اللعب , يمكنك تقديم بديل وهو ارجاع طفلهم للمنزل عندما ينتهي وقت اللعب . نضع في اعتبارنا أنه كلما أصبح طفلك أكثر مهارة في اللعب مع الأقران، يمكن تمديد Play Date إلى بضع ساعات تتكون من اللعب الحر فقط

## الجزء الثاني: تسهيل Play Date

Play Date مع الأقران عادة يكون بمرحلتين متميزتين:

المرحلة 1 ( المرحلة التمهيديّة ) : الأهداف هنا هي ببساطة جعل اللعب مع الأقران جذاب قدر الإمكان , والتركيز على بعض مهارات الصداقة الأساسية

المرحلة 2 : هي للطفل الذي يعرض بالفعل اهتمام ثابت وقدرة في بعض المهارات الاجتماعية الأساسية , الألعاب في هذه المرحلة، وبالتالي التركيز على مهارات متطورة، مثل المحادثة

## المرحلة الاولى :

في المرحلة الأولى, الهدف بالنسبة لطفلك إلى تجربة المتعة باللعب مع الأقران، ببساطة، وسهولة، بوضع واحد لواحد , الهدف هنا هو نمو العلاقة الاجتماعية بصورة مرحة وبسيطة وواضحة بينه وبين الطفل الاخر

### ما هي المهارات التي أحاول تشجيعها في المرحلة الأولى؟

- التحفيز والاهتمام في اللعب مع الأقران
- أخذ دور
- اتباع اللعب بقواعد بسيطة
- الاحتفال بالأقران
- مساعدة الأقران / العمل معا
- التواصل البصري مع الأقران
- الرغبة في الانخراط في التواصل الجسدي
- التواصل البسيط (على سبيل المثال، طرح الأسئلة والإجابة عنها )

### ما هو دوري في Play Date ؟

لديك العديد من الأدوار في تسهيل Play Date في المرحلة الأولى , أولا وقبل كل شيء أنت تريد أن تساعد في جلب الحماس والتركيز على اللعبة، يمكنك القيام بذلك عن طريق اللعب مع الأطفال في البداية. ومع ذلك فمن المهم أن نلاحظ أن دورك هو للمساعدة فقط عندما تكون هناك حاجة للمساعدة، والهدف النهائي هو لكي يلعب طفلك مباشرة مع صديقه مع أقل قدر ممكن من التدخل , إذا كان طفلك يسير على ما يرام ويحاول أن يلعب معه بشكل جيد، حاول أن يصبح دورك ثانوي " part of the background " على سبيل المثال، إذا كانت الأمور على ما يرام، يمكننا الجلوس في ركن الغرفة أو حتى مغادرة الغرفة ومشاهدتها من الخارج. أنه من المهم أن تكون مستعدا لخلق هذه المسافة لطفلك عندما يظهر لك أنه قادر وجاهز

سوف يكون دورك الثاني مساعدة طفلك مع أي تحديات صعبة (على سبيل المثال أخذ دور أو التعاون عندما لا تسير الأمور بطريقته) أخيرا , أنت تريد الإحتفال بجميع الأمثلة من المهارات الإجتماعية الفعالة ( مثال أخذ دور , مساعدة الآخرين , التواصل البصري , المحادثة ) من المهم أن ننثي على كلا الطفلين وبالتالي طفلك يصبح على وعي وإدراك من أن المهارات أيضا يتم وصفها من قبل نظيره

### ما هي بعض الأمثلة على الألعاب المنظمة التي يمكن أن أساعد في التركيز على هذه المهارات!

سيتم ذكرها

## المرحلة الثانية :

هو للأطفال الذين أظهروا حافزا مستمر للعب مع الأقران، فضلا عن القدرة على لعب ألعاب بقواعد بسيطة , أخذ دور ، والحفاظ على مستوى قوي من التواصل البصري , بنية Play Date هو نفسه، ولكن الألعاب التي تساعد فيها سيكون لها أهداف مختلفة.

### ما هي المهارات التي أحاول تشجيعها في المرحلة الثانية؟

- مهارات المحادثة ( مثل وجود محادثة متبادلة مع قرينه: طرح الأسئلة المتعلقة بشيء ما قاله قرينه , قول القصص المتعلقة بموضوع المحادثة، والرد على الأسئلة التي يسألها الأقران)
- لعب ألعاب أكثر تطورا (مثل ألعاب الطاولة board games )

### ما هو دوري في Play Date ؟

في هذه المرحلة حاول التراجع , حتى يتمكن الطفلان من التفاعل بشكل مباشر قدر الإمكان , دورك هو البقاء في الخلفية والتدخل فقط عند الضرورة , والاحتفال بكل تفاعل يقومان به , وهذا سوف يسمح لطفلك أن يتطور بشكل مستقل وبمهارة وثقة.

### ما هي بعض الأمثلة من الألعاب المنظمة التي يمكن أن أساعد فيها للتركيز على هذه المهارات؟

سيتم ذكرها

## أسئلة شائعة إثناء play date

### ١ - ماذا أعمل عندما يصبح الطفل منغلق في عالمه ويقوم بحركات تكرارية اثناء play date ؟

إذا الطفل قام بعمل ايزم اثناء play date في نشاط تم اعداده مسبقا , يمكنك فعل ما يلي :

### 1- ادمج هذا الإزم ( السلوك التكراري ) مع النشاط / اللعبة

مثلا , لو الطفل كان يغني أغنية تتعلق بالحيوانات Old McDonald had a farm مرارا وتكرارا , قم انت بلعب لعبة الحزورات, واخبرهم انك سوف تقوم بتمثيل هذا الحيوان وعليه أن يخمن ما هو

### 2- انضم له Join in

لو طفلك لم يعجبه فكرتك بدمج أغنيته مثلا في نشاط كما ذكرنا في المثال السابق , إذا اطلب من الطفل الاخر بأخذ استراحة من اللعبة إذا يرغب , أو ربما الاشتراك معك ومع طفلك وتقوموا جميعا وتغنوا معه نفس الاغنية , وتغني من قلبك ولربما تضيف حركات actions مع اغنيته, وتلعبوا اللعبة التي أعددتها في وقت آخر

### 3- استئناف اللعبة مع الطفل الآخر فقط .

أكمل نشاطك مع الطفل الآخر وخاصة لو الطفل الآخر لا يريد مثلا الغناء كما يفعل طفلك , بل يريد إكمال النشاط معك فلا تضغط عليه , اذا أخبر طفلك أن يغني كما يريد وبعد الانتهاء يمكنه إذا أراد ان ينضم إليكم في النشاط مرة أخرى , ومن وقت لآخر ادعو طفلك للانضمام معك في اللعب بالنشاط , وهذا امر مهم من عدة جوانب , أولا , نحن لا نريد الطفل الآخر أن يملّ ويفقد الإهتمام بل نريده ان يستمتع حتى يأتي مرة أخرى , الامر الثاني أنت تعلم طفلك انه اذا اراد اختيار الإزم فهو حر في هذا وانه هناك نتيجة طبيعية لإختياره وأن اللعبة ستكتمل بدونه أيضا وإنه حر أيضا ان ينضم إليكم في اللعب عندما يكون مستعدا

#### ما هو اللعب الحر؟

هو اللعب الحر المطلق الذي يستطيع فيه طفلك اللعب مع الطفل الآخر بدون تقييد بشروط معينة او أنشطة معينة منك

ربما تسأل كلا الطفلين بما يحبان اللعب به , ربما تعرض أنت عليهم بعض الألعاب البسيطة كألعاب مطبخ , طقم سيارات , الدميات , أشكال طعام بلاستيكية ... الخ

الافضل ان لا تكون عروض كثيرة للألعاب حتى لا يتشتت الاطفال

حاول الابتعاد عن الألعاب المشتتة لطفلك , كذلك ابتعد عن الالعاب التي لا يحب طفلك ان يشارك بها أحد أو تلك التي يعمل بها إزم

#### أين انطلق من هذه النقطة؟

عندما يظهر طفلك قدرة مناسبة لألعاب للمرحلة الثانية phase two اعمل تحدي له من خلال ما يلي :

- حاول زياده مدة اللقاء play date , زيادة المدة التي يتم فيها اللعب الحر عدة ساعات
- غير مكان اللعب من غرفة السن رايز الى بيئة أكثر تحفيزا مثل حديقة المنزل او الحديقة العامة
- يمكنك احضار طفلين بدل طفل واحد للعب مع طفلك

## ألعاب Play Date المرحلة الأولى : Phase I Play Date Games

اسم اللعبة : الحزورات charades ( مع الأقران )

التحدي: أخذ دور، ولعب ألعاب مع قواعد بسيطة

الحافز: الحيوانات, التوقع , حركات الجسم الكبيرة

كيفية اللعب:

هذه اللعبة هو مثل الحزورات (ألعاب التواصل اللفظي المرحلة 2 )

قم بإحضار كروت وألصق عليها صور للحيوانات واختار الحيوانات التي يحبها طفلك يمكنك قص صور من مجلات او طباعتها من الانترنت , احضر صندوق صغير وضع فيه هذه الكروت التي قمت بإعدادها

اشرح لكلا الطفلين ان واحد منهم عليه ان يختار كرت ويقلد صوت او حركة ما هو موجود على الكرت والطفل الاخر عليه ان يخمن ما هو , شجعهما على أخذ دور في اللعب واحد يقلد والاخر يخمن

دورك هنا هو امسك صندوق الكروت وخاصة لو طفلك ممكن يعمل ايزم بها, تستمر اللعبة حتى تنتهي كل الكروت

اسم اللعبة : مسرحية خاصة بك A play of Your Own ( مع الأقران )

التحدي : أخذ دور واللعب بقوانين بسيطة مع الطفل الاخر

الحافز: القصص, المسرحيات , اللبس التنكري , حافز قوي لطفلك

طريقة اللعب:

هذه اللعبة مثل لعبة ( زيادة الانتباه بالمرحلة 3 ) دورك هنا هو انك تقوم بقراءة قصة قصيرة للطفلين وكلاهما عليه تمثيل القصة بحيث كل واحد منهم له دور في القصة

يمكنك كتابة القصة مسبقا أو أخذ قصة قصيرة يسهل على الطفلين تطبيقها

## اسم اللعبة : كتابة كرة السلة Basketball Writing ( مع الأقران )

التحدي : أخذ دور واللعب بقواعد بسيطة مع طفل آخر

الحافز : كرة السلة ، كلمات ، صور

طريقة اللعب :

هذه اللعبة هي مثل لعبة ( المرونة المرحلة 3 ) , احضر سلة او حلقة لتكون هذه سلة للكرة , قم بلصق ورقة على الحائط لتكتب عليها لاحقا , اشرح لطفلك انك مع كل هدف يصيبه سوف تقوم انت بكتابة حرف واحد للكلمة تعجبه او يجدها مضحكة , قد تكون لعبته المفضلة , اسم كاركترز , اسم كتاب يحبه وهكذا شجع كل هدف يصيبه طفلك لكرة السلة واكتب فقط حرف واحد , ربما يخمن طفلك في كل مرة هذه الكلمة

اذا طفلك لا يقرأ بعد اذا ارسم مقطع للصورة بدل الكلمة ومع كل هدف يحرزه ترسم مقطع , بعد الانتهاء من كتابة الكلمة كاملة , ابدأ في كلمة اخرى وهكذا على الاقل 3 - 4 كلمات , في النهاية قم بعدد الكلمات التي استطاع طفلك تخمينها , ضع شريط لاصق على الارض ليعرف طفلك أين يقف لرمي الكرة

في هذا النشاط اجعل كلا الطفلين يأخذوا دور في رمي الكرة وتخمين الكلمة او الصورة , احتفل بكليهما مع كل محاولة , احسب عدد الكلمات التي قاموا بتخمينها , يمكن عمل بوستر فيه أسماء كلا الطفلين و عدد الكلمات التي خمنوها ومن ثم معرفة من حقق أكبر عدد من الكلمات

## اسم اللعبة : درج المكعب roll the cube ( مع الأقران )

التحدي : أخذ دور واللعب بقوانين بسيطة مع طفل آخر , التواصل البصري

الحافز : الحافز القوي الخاص بطفلك

طريقة اللعب :

هذه اللعبة هي مثل لعبة ( زيادة الانتباه في المرحلة 2 ) احضر صندوق صغير ( مكعب ) وعلى كل جانب قم بلصق ورقة مكتوب عليها نشاط محدد يحبه طفلك ( الدغدغة , المطاردة , الركض و الإستغماية ) , اجعل كل طفل يأخذ دور في رمي المكعب وقراءة ما هو مكتوب عليه لتنفيذ النشاط , دورك هو التوجيه والمساعدة إذا احتاج الأمر , اجعل الطفل الاخر يدغدغ طفلك بهدوء أو بدون عنف اذا كان النشاط دغدغة

اجعل كلا الطفلين يأخذان دور في تنفيذ النشاط , حاول اختيار أنشطة محفزة لكلا الطفلين



## اسم اللعبة : لفة الهوت دوج Hot Dog Roll ( مع الأقران )

التحدي : أخذ دور والالتزام بقوانين لعبة بسيطة مع طفل اخر , التواصل الجسدي

الحافز : الضغط البسيط squeeze أو Pressure , صور / تماثيل مضحكة

طريقة اللعب :

هذه اللعبة مثل لعبة ( التواصل اللفظي المرحلة 1 ) , قم بإحضار بطانية blanket , أخبر كلا الطفلين أنهما سوف يأخذان دور , أحدهما سوف يكون الهوت دوج hot dog والآخر سوف يلفه , ثم يقوم بالتخييل انه يضع كاتشب ومسترد وهو عن طريق عمل مساج والضغط البسيط للطفل والتخييل انه سوف يأكله عن طريق الدغدغة مثلا , لو طفلك قلق من استخدام البطانية قم انت بتمثيل اللعب مع الطفل الآخر , اذا الطفل الآخر محتاج مساعدة في لف طفلك وعمل مساج قم بمساعدته , شجع اي محاولة من كلا الطفلين واحتفل بهما , لو طفلك لا يريد ان يلعب اللعبة مع الطفل الآخر اذا اجعله يقوم بتمثيل اللعبة مع دمية او دبدوب مفضل له مثلا و قم انت بتمثيل اللعبة مع الطفل الآخر , اجعل الطفل الآخر يسأل طفلك ماذا يجب ان يضع على الساندويش كاتشب أو ماسترد , وغيرها لتشجيع طفلك على الرد والتفاعل

## اسم اللعبة : اتبع تعليمات القائد follow the leader ( مع الأقران )

التحدي : أخذ دور , التواصل البصري , الالتزام بقوانين اللعب مع طفل اخر

الحافز : الملابس التنكرية , حركات الجسم الكبيرة , التمثيل المضحك

طريقة اللعب :

في البداية اجعل كلا الطفلين يقفان بمواجهة بعضهما البعض , اشرح لهما إنه احدهما القائد , وممكن ان يبدأ طفلك ليكون هو القائد , حيث يقوم القائد بعمل بعض الحركات المضحكة والطفل الآخر يقوم بالتقليد دون ان يخطيء (مثل التلويح بالأسلحة في الهواء أو السير , القفز صعودا وهبوطا ) , تستمر اللعبة حتى يأخذ كلاهما دور ليكون هو القائد ويعمل عدد من الحركات المضحكة

للتغيير احضر ملابس تنكرية بسيطة لكلا الطفلين مثلا قبعات , wigs شعر ملون , نظارات , أقنعة

وعلى القائد وضع شيء وعمل حركات والطفل الآخر يقلده في وضع الشيء وعمل الحركات مثله

### اسم اللعبة: ثقيل , ثقيل , ثقيل heavy heavy, heavy ( مع الأقران )

التحدي : التواصل البصري , مساعدة بعضهم البعض، والعمل معا

الحافز: حمل شيء ثقيل يحبه طفلك مثلا صندوق لطقم السيارات

طريقة اللعب :

احضر صندوق أو صينية وضع فيه أشياء ثقيلة مثل كتب أو زجاجات ماء أو ألعاب وضعه في ركن الغرفة , اخبر الطفلين انك تريد المساعدة في نقل هذا الصندوق من مكانه الى مكان اخر بالغرفة وان عليهم ان يعملوا سويا لحمل الصندوق , نبههم أنهم سيعملوا كفريق لأنه ثقيل جدا كي يحمله واحد بنفسه , شجعهم ان يمسك كلا منهما طرف الصندوق لحمله مع النظر الى بعضهما البعض , بعد العد الى ثلاثة شجعهم على رفع الصندوق وحمله للمكان الذي حددته وقم بالاحتفال والتشجيع , وعليهم افرغ الصندوق في المكان المحدد , دورك انك تنتظر في المكان الذي سوف يتم نقل الصندوق إليه , وتستخدم الشيء الذي في الصندوق أنت والطفلين , مثلا لو طقم سيارات اذا سوف تقومون باللعب بالسيارات , لو أدوات مطبخ تقومون بالتخيل انكم تقوموا بإعداد وجبة وهكذا , شجع واحتفل كل محاولة لكليهما

### اسم اللعبة: يوجا Yoga ( مع الأقران )

التحدي : أخذ دور , النظر للطفل الاخر , لعب ألعاب بقوانين بسيطة

الحافز : كروت , حركات الجسم

طريقة اللعب:

هذه اللعبة مثل لعبة ( المرونة المرحلة 3 ) احضر كروت اليوجا او اصنع انت كروت بها صور لأوضاع بسيطة لليوجا يسهل على كلا الطفلين عملها , ضع الكروت في صندوق واحمله انت حتى لا تشتت طفلك بالكروت , شجع الطفلين لأخذ دور في الكروت وعمل الوضع المشار اليه في الصورة , شجعهم ان يساعد احدهما الاخر في عمل الوضع المشار اليه , احتفل بهما مع كل محاولة , تستمر اللعبة حتى تنتهي الكروت

### اسم اللعبة : المومياء Mummy ( مع الأقران )

التحدي: أخذ دور، التواصل الجسدي , التواصل اللفظي البسيط مع الأقران

الحافز : السيطرة , التوقع

كيفية اللعب: هذه اللعبة هو مثل المومياء (لعبة التواصل اللفظي المرحلة 2). اطلب من أحد الأطفال أن يقف في منتصف الغرفة مع مد ذراعيه على جانبيه, اطلب من الطفل الآخر أخذ لفة ورق التواليت والقيام بتغليفه كالمومياء.

## اسم اللعبة : المس أنفك في وجهك Pin the Nose on the Face ( مع الأقران )

التحدي : أخذ دور و الالتزام بقوانين اللعب البسيطة مع طفل اخر

الحافز : الكاركترز المفضل لطفلك , البلاهة

طريقة اللعب:

هذه مثل لعبة ( المرونة المرحلة 3 ) , ارسم كاركتر يحبه طفلك مثلا dora or elmo على بوستر كبير واترك مكان الانف , ثم قم بقص وتلوين الانف على ورق مقوى وضع شريط لاصق من الخلف عليها

اجعل الاطفال يأخذو دور بحيث أحدهما يربط ايشارب صغير على عين الاخر حتى لا يرى blindfolded ثم يقوم باللف مع العد الى ثلاثة ووضع الأنف في مكانها , كل واحد من الطفلين يأخذ دور في الربط والاخر يلف ويضع الانف , احتفل مع كل محاولة تواصل لكلاهما , غير الكاركترز بحيث تختار ايضا كاركتر يحبه الطفل الاخر بحيث كلا الطفلين يأخذوا دورا في اللعب مع الكاركترز الذي يفضله

## اسم اللعبة : التجمد معا Freeze Together ( مع الأقران )

التحدي : أخذ دور و الالتزام بقوانين اللعب مع طفل اخر

الحافز: الغناء ، الجري ، حركات الجسم الكبيرة

طريقة اللعب :

اخبر الطفلين ان يركضان في الغرفة ويعملوا حركات مضحكة اثناء ما تقوم انت بالغناء وعندما تتوقف فجأة عليهم التوقف في الشكل المضحك الذي هم عليهم عندما توقفت عن الغناء ,حسب الحركة التي قاموا بعملها , وبعد عده ثواني ابدأ بالغناء مره اخرى وهكذا ,اجعل كلا الطفلين واحد يأخذ دور في الغناء وأنت والطفل الاخر تجروا وتتحركوا وتقفوا عند ايقاف الغناء , ممكن احضار حلقات hula hoops للاطفال وعملها كطريق ليقفزوا من حلقة لحلقة اثناء الغناء اذا كان طفلك يحب القفز بدل الجري , ممكن عمل بوستر بأسماء الاطفال وصورهم مثلا وتعليقه على الحائط ومن قام بالتوقف فعلا عند انتهاء الاغنية هو الفائز وسجل الهدف وفي نهاية اللعبة احسب من الفائز اذا كان طفلك يحب التحدي

## اسم اللعبة : السباق الحقيقي Relay Races ( مع الأقران )

التحدي : أخذ دور و الالتزام بقوانين اللعب مع طفل اخر , العمل معا

الحافز : عمل أنشطة مضحكة معا

طريقة اللعب :

اجعل الأطفال يقوموا ببعض السباقات المرحلة معا

قائمة بالسباقات الحقيقية التي يمكن عملها :

#### • *pillowcases hop* قفزات الوسائد

احضر اكياس وسادات كبيرة , واطلب من كلا الطفلين اختيار واحدة ولبسها ومسكها جيدا , اجعل كل واحد منهما في ركن مختلف من أركان الغرفة و بمواجهة بعضهما البعض لتشجيع التواصل البصري , بعد ان تعد الى ثلاثة عليهم القفز بهذا الكيس والنظر كلا منهم للآخر حتى يصلا من ركن لآخر, شجعهما واحتفل بهما مع كل تواصل بصري منهما , شجعهما على أخذ دور وشجعهما على ان يعطيا high five عندما يتقابلا في منتصف الغرفة , ممكن ان يتبادلا كيس الوسادة بينهما, ممكن الغناء معا اثناء القفز

يمكن التغيير في النشاط باستخدام شيء خفيف يضعه الطفل على راسه مثل دبدوب أو قطن أو كرة خفيفة أو وضع ملعقة بالفم, أي شيء ويحاول كل منهما الانتقال من ركن لآخر في الغرفة مع النظر لبعض دون ايقاع الدبدوب , يمكن الغناء اثناء الانتقال , سجل نقاط في كل مرة يعبرها الغرفة دون ايقاع الدبدوب أو الشيء , عن طريق وضع بوستر و عليه اسم الطفل وممكن وضع صورته ثم تسجيل النقاط بكتابته عددها او وضع استيكرز , اجعلهما يسجلا نقطتهما بالكتابة على البوستر او وضع استيكرز عليه , شجعهما في اي محاولة منهم للتواصل البصري واللفظي ,

#### • *ping pong ball* تمرير كرة ping pong :

إعطاء كل طفل ملعقة بلاستيكية، وجه أحد الأطفال للوقوف في زاوية واحدة من الغرفة والطفل الآخر للوقوف في وسط الغرفة , ضع وعاء أو دلو في الزاوية المقابلة للغرفة , قم بإعطاء الطفل الذي في الزاوية كرة الطائرة أو كرات القطن , اجعله يبقي الكرة على الملعقة ويمسك الملعقة جيدا في فمه , أخبره أن يسير إلى صديقه دون أن يسقط الكرة يسقط من الملعقة , عندما يصل إلى صديقه , اجعله يقوم بتمرير الكرة إلى ملعقة صديقه ليقوم في حملها على ملعته الخاصة , عندما يصل الصديق إلى الطرف الآخر من الغرفة فإنه يجب أن يسقط الكرة في الدلو, كرر عدة مرات (دون إسقاط!) حتى يكون هناك 3-4 كرات في الدلو

#### • *head Balance Pass* لعبة

هذه اللعبة تشبه لعبة تمرير الكرة السابقة, بدلا من تمرير الكرة على ملعقة, يجب على الطفل الأول موازنة شيء على رأسه (مثل كتاب, صندوق , الخ) حتى يصل إلى صديقه, ثم يجب تمريرها لصديقه لتحقيق التوازن حتى يصل إلى الدلو

#### • *Wheelbarrow* لعبة العربة اليدوية

اجعل توازن أحد الأطفال على يديه والطفل الآخر يمسك ساقيه , كأنه عربة بشرية , اجعل الطفل يمشي على يديه والطفل الآخر يدفعه من ساقيه في جميع أنحاء الغرفة من زاوية إلى أخرى

## اسم اللعبة : نحن في مهمة ! We Are on a Mission ( مع الأقران )

التحدي: أخذ دور ، لعب ألعاب مع قواعد بسيطة، والعمل كفريق واحد

الحافز: وجود حفلة !

كيفية اللعب:

أخبر طفلك وصديقه أنك سوف تكلفهم بخمس مهمات للعثور على خمس بنود محددة ، عندما تكتمل كل البعثات الخمسة ، سوف تعقد مهمة خاصة " إنجاز المهمة Mission Accomplished " حفلة ، اشرح أن كلاهما يحتاج للبحث عن العنصر الذي تحدده، ووضعه في صندوق خاص وجلبه لك كفريق واحد ، أخبر الأطفال عن البند الأول الذي يحتاجوا أن يجدهوا والانتظار حتى يجلبوه لك ، ثم أعطهم المهمة القادمة وهكذا ، البنود يمكن أن تكون أشياء بسيطة، مثل ورقة خضراء بحجم أصبع الخنصر ، عصا بطول يدهم ، شيء أرجواني ، شيء ناعم.... الخ ، عندما يجد الأطفال الخمس بنود احتفل بانجاز المهمة ، وهذا يمكن أن يكون أي شيء يعمل لهم متعة ، مثلجات الأيس كريم ، لعبة مسدسات المياه، الخ

## اسم اللعبة : مضمار الحواجز Obstacle Course ( مع الأقران )

التحدي: أخذ دور ، لعب لعبة مع قواعد بسيطة مع القرين، العمل معا، الاحتفال بعضهم البعض

الحافز: اللعب البدني

كيفية اللعب:

قم بعمل متاهة في غرفة اللعب بحيث تتطلب حركات مختلفة مثل القفز على ترامبولين ، ثم الزحف بجانب حبل على الارض ، ثم تسلق طاولة ، والنزول على حلقات يتم القفز داخلها وهكذا ، حسب ما يتناسب مع حجم الغرفة وما بها من أثاث ، يمكنك وضع شيء في بداية المتاهة مثل دبدوب او دمية ، وشيء اخر في اخر المتاهة ، وعلى الطفل عبور المضمار كاملا حتى يصل مثلا الى قبعة الدمية او الدبدوب

اطلب من الطفل الاخر ان يشجع الطفل الذي يعبر المتاهة او يعد لمعرفة كم من الوقت الذي احتاجه لعبير المتاهة ومن سيكون الأسرع ، شجعهم على أخذ دور ، بحيث واحد يعبر والاخر يشجع ويهتف لصديقه ويعد ويسجل النقاط ، سجل النقاط في بوستر باسم كلا منهما وممكن وضع صورته ، يمكن وضع استيكرز ، شجعهما على اخذ دور في عمل تغيير في المتاهة لجعلها أصعب او أسهل ويبدأ كلاهما اللعب من جديد لإدخال تغيير شيق للنشاط ،

( مع الأقران )

اسم اللعبة : مرر الهدية pass the Prezzie

التحدي: أخذ دور , لعب لعبة مع قواعد بسيطة مع الأقران

الحافز: الحصول على الهدية

كيفية اللعب:

اختر شينين صغيرين غير مكلفين لتكون الهدايا لطفلك وصديقه (مثل شيء ممتع , ملصقات, الألعاب الصغيرة. الخ). غلف الشينان معا في طبقة واحدة من ورق التغليف , ومن ثم اكتب نشاط على ورقة (مثل "غني الأغنية المفضلة لديك" ) , ثم غلف الهدية في طبقة أخرى من ورق التغليف وكتابة نشاط آخر على تلك الطبقة , واصل هذه العملية حتى تغلف الهدية في 5 - 6 طبقات من ورق التغليف مع كتابة الأنشطة على كل طبقة , اشرح للأطفال أنهم سيجلسون من بعضهم البعض , وإثناء غناء أغنية، فإنهم سوف يمرروا الهدية ذهابا وإيابا لبعضها البعض , عندما تتوقف عن الغناء، فإنهم سوف يفكون غلاف الطبقة الأولى من الورق ويؤدوا النشاط المكتوب عليه , ثم مواصلة الغناء وهم يمرروا الهدية ذهابا وإيابا مرة أخرى و عند التوقف عن الغناء في المرة القادمة، فإنهم سيقومون بفك غلاف الطبقة التالية والقيام بالنشاط التالي، وهكذا , تلعب اللعبة معهم حتى يحصلوا على الهدايا.

الاختلاف: هذه اللعبة يمكن أن يتم لعبها مع واحد أو أكثر من أقرانه

## ألعاب المرحلة الثانية play dates phase two

( مع الأقران )

اسم اللعبة : ضع البازل معا put a puzzle together

التحدي: السؤال والاجابة لاسئلة مفتوحة مثل ماذا ، أين ، من

الحافز: البازل، الحيوانات، الشخصيات المفضلة characters

طريقة اللعب :

هذه مثل لعبة ( التواصل اللفظي بالمرحلة 3 ) خذ قطع البازل و اكتب عليها سؤال عام , مثل ماذا أكلت اليوم على الافطار ؟ او من الذي يلعب معك الان في الغرفة؟ او أين تضع كتبك ؟ وهكذا , كذلك يمكنك لصق ورقة على قطع البازل مكتوب عليها هذه الاسئلة بدل من الكتابة مباشرة على البازل , كذلك يجب التأكد ان كل قطعة بازل عليها سؤال مختلف عن الأخرى، قم باحضار ثلاث أظرف فارغة و اكتب عليها من الخارج أين والظرف الاخر من والظرف الاخير ماذا , ثم إصقهم بحيث كل حائط عليه ظرف واحد

ممکن وضعه في مستوى الطفل اذا لا يتشتت بقطع البازل اما اذا تشتت ارفعه قليلا حتى لا يصل اليه وتقوم انت بمساعدته واعطاؤه الظرف , احد الاطفال سوف يغطي عينه او يغلق عينه اذا لا يريد وضع رباط لتغطية عينه , ثم يلف وهو يشير باصبعه والاخر سوف يعد مثلا الى خمسة وعند العد الى خمسة سوف يفتح الطفل عينه ويرى الى أي ظرف أشار عليه او أقرب له , ويفتح الظرف ويأخذ قطعة بازل واحده ويسأل السؤال والاخر يجيب , أخبر طفلك والطفل الاخر بأنهم سوف يأخذون دورا لكلا منهما احدهما سوف يقوم باختيار الاظرف ويسأل والاخر يجيب وهكذا حتى يتم تجميع البازل كلها وممكن يقومون برص البازل سويا , دورك انت سوف يكون للتشجيع، التوجيه والمساعدة اذا لزم الامر،

اذا طفلك تشتت من قطع البازل حاول دوما تضع الظرف بهدوء مكانه على الحائط بعد ما يتم الاختيار

**اسم اللعبة: دكتور Doctor** ( مع الأقران )

التحدي : السؤال والاجابة على اسئلة مفتوحة مع طفل اخر

الحافز : حقيبة وأدوات الطبيب

طريقة اللعب:

هذه مثل لعبة ( زيادة مدة الانتباه التفاعلي للمرحلة 2 ) , اخبر الطفلين انهما سوف يأخذان دور في هذا النشاط , واحد يكون طبيب والاخر يلعب دور المريض , على الطبيب ان يسأل المريض بما يؤلمه مثلا أين مكان الألم ، بماذا تشعر الان ، وهكذا والاخر يجاوبه ثم يقرر الطبيب ما يناسب من علاج

دورك للتشجيع والمساعدة اذا لزم الامر

**اسم اللعبة: المطعم Restaurant** ( مع الأقران )

التحدي : السؤال والاجابة على اسئلة مفتوحة مع طفل اخر

الحافز : اللعب التخيلي ، الاغذية

طريقة اللعب :

هذه مثل لعبة ( التواصل اللفظي المرحلة 3 ) , أخبر الطفلين ان كلا منهما له دور , واحد يكون النادل والاخر زبون , على النادل أن يلبس المربول و يسأل الزبون ماذا يريد من أطعمة ؟ ثم يقدمها له , يمكن استخدام اغذية لعبة او حقيقية , ويمكن عمل قائمة من الاغذية المتاحة وعلى الزبون الاختيار منها , يمكن ان تكتب القائمة على بوستر على الحائط او تضع صور لو الطفل لا يقرأ , دورك للتشجيع والمساعدة ان لزم الأمر , ممكن ان يقوموا الطفلين بإعداد وجبة طعام ليأكلوه اثناء اللقاء , ويمكن كتابه المقادير وطريقة العمل او ممكن فقط وضع صور لو الطفل يحب الصور او لا يقرأ بعد ,يمكن وضع طعام جديد وبسيط على طفلك مثلا إدخال خضار او الفواكه وتقوم بتشجيع الطفلين على المحاولة لتذوق طعام جديد

( مع الأقران )

اسم اللعبة : بينجو bingo

التحدي: الإلتزام بقوانين اللعب في لعبة board game مع طفل اخر , الفوز والخسارة مع صديق

الحافز: المشاركة ، الفوز ، الحافز المفضل لطفلك , التوقع

طريقة اللعب :

هذه مثل لعبة ( المرونة بالمرحلة 3 ) يمكن استخدام الحروف ، الأرقام، الأشكال، ألوان ، كاركترز ، او أي شيء محفز لطفلك , يمكنكم ان تلعبوا أنتم الثلاثة هذه اللعبة سويا كل واحد يأخذ دور, واحد ينادي والاخران يلعبان , يمكن عمل بوستر على الحائط وتسجيل أسماء الاطفال و تسجيل الاهداف كتابة او باستخدام ستيكرز لمعرفة من الفائز, ممكن استخدام أدوات بسيطة لنستخدمها كهدية للفائز

( مع الأقران )

اسم اللعبة : ساعد صديقك help a friend

التحدي: مساعدة الاخرين وايجاد حل للمشكلة

الحافز: اللعب التخيلي , لعب الأدوار , التمثيل

طريقة اللعب :

هذه مثل لعبة ( زيادة مدة الانتباه المرحلة 4 ) , خذ 5 – 10 كروت واكتب عليها مواقف اجتماعية بسيطة , مثل أحد الاصدقاء كان يلعب بدمية وانكسر ذراعها وعلى الصديق الاخر او الطفل الاخر ان يجد حلا ويساعد صديقه , كلا منهما سوف يأخذ دور, واحد يقرأ او تساعد انت في القراءة والاخر يحاول ايجاد حل , ضع الكروت في صندوق صغير او حقيبة صغيرة وضعها عاليا اذا كانت تشتت طفلك واحضرها في كل مرة يتم اختيار كرت منها ثم ارفعها مرة اخرى او احملها انت , شجعهما على تمثيل ما هو مكتوب على الكرت في كل مرة يتم اختيار كرت , وهكذا حتى يتم الإنتهاء من كل الكروت

( مع الأقران )

اسم اللعبة: قصة صورة picture story

التحدي: إخبار قصة بشكل متعاون ( العمل سويا مع طفل آخر )

الحافز: صور أو أنشطة يحبها طفلك , البلاهة , التوقع

طريقة اللعب :

احضر مجموعة صور من مجلة او كروت او قم لتصوير أشياء يحبها طفلك , ضعها في صندوق صغير او حقيبة صغيرة بحيث تواجه الصور قاع الصندوق ولا يعرف احد ما بداخلها حتى يختار

اطلب من طفلك ان يبدأ و يختار صورة ويلصقها على الحائط , ثم اخبره ان يقوم بحكاية قصة متعلقة بالصورة , أخبره أنه سيتوقف في منتصف قصته كي يسمح للطفل الأخر ليكملها ,مثلا لو أخذ صورة



حصان , ممكن يقول " في أحد الايام كان هناك طفل صغير ركب حصان و سار به الى قمة الجبل , ثم .... اجعل طفلك يتوقف , واطلب من الطفل الاخر ان يختار صورة من الصندوق ويلصقها و يكمل القصة وهكذا حتى ينتهوا من كل الكروت وتنتهي القصة , وانظر ما هو نوع القصة الساذجة التي سيعملها معا, دورك هو حمل صندوق الكروت او حقيبته الكروت , تشجيع الطفلين مع كل محاولة , شجعهم ان يقوموا بحكي القصة من البداية الى النهاية , شجعهما على كتابة القصة اذا ارادا هذا

اسم اللعبة : لوحة الألعاب الخاصة بي **Your own board game** ( مع الأقران )

التحدي : اللعب في نشاط بسيط مع طفل اخر والالتزام بقوانين اللعب ،التدريب على الفوز او الخسارة

الحافز : الحافز المفضل لطفلك

طريقة اللعب :

هذه مثل لعبة ( المرونة بالمرحلة 3 ) اطلب من الطفلين ان يقوموا بعمل لعبة من اختيارهم واعطهم بوستر كبير وأقلام وألوان وكل ما يلزم لعمل اللعبة مثلا ممكن يعملوا السلم والثعبان , اعطهم مكعب الزهر/ النرد dice , وشجعهم على اللعب فيما قاما بصنعه سويا , شجعهم على العمل سويا واللعب سويا , ممكن تسجيل من الفائز واعطاء هدية بسيطة

اسم اللعبة : قصص في حياتي **Stories in My Life** ( مع الأقران )

التحدي: سرد القصص المتعلقة بموضوع محادثة مع صديق

الحافز: سماع / مشاركة قصص مثيرة للاهتمام , الدوران

كيفية اللعب:

خذ 6 بطاقات فارغة وامتب موضوع محادثة على كل واحد , اختار المواضيع التي من المحتمل أن يكون الأطفال قد جربوها في حياتهم الخاصة (على سبيل المثال، زيارة لمنزل لجدهم أو الوقت الذي يساعدوا فيه أمهم، وما إلى ذلك) , ألصق البطاقات (وجهها لأسفل) في جميع أنحاء الغرفة , اطلب من أحد الأطفال الوقوف في منتصف الغرفة , يؤشر بإصبعه و ذراعه ممدودة , اجعل الطفل الآخر يدور برفق ويرى البطاقة التي يشير إليها (أو الأقرب إليها) عندما اوقف الدوران , اقرأ الموضوع على البطاقة (أو اطلب منهم القراءة) , اطلب من الأطفال أن يتناوبوا في سرد قصة من حياتهم تتعلق بالموضوع المكتوب على البطاقة , كلما تحدث طفل شجع الطفل الآخر على الاستماع , يجب على الأطفال التناوب بالدوران واختيار بطاقات حتى يتم تغطية جميع مواضيع المحادثة.

تلميح: لمساعدة الأطفال على التركيز، أحضرهم إلى "زاوية المحادثة conversation corner" في الغرفة حيث يتم إعداد كرسيين أو وسائد , ويمكنهم استخدام الزاوية لرواية القصص , والعودة إلى التدوير في منتصف الغرفة

## اسم اللعبة : العصا المتكلمة talking stick ( مع الأقران )

التحدي : سرد قصه بسيطه كجزء من الحوار مع صديق

الحافز : مسك عصا خاصة

طريقة اللعب :

قم باحضار بعض الكروت واكتب عليها موضوع حافز يحبه طفلك مثلا الطيارات ، سيارات ، حديقة الحيوانات اي شيء حافز لطفلك , ويمكنك وضع صور من مجلة او صور حقيقية لهذه المواضيع , ضع الكروت في صندوق صغير او حقيبة صغيرة , إحملها انت او ضعها في مكان عالي اذا كانت سوف تشتت طفلك , قم بتزيين عصا Talking Stick , ويمكن استخدام دبدوب او puppet لنفس الغرض , وعلى الطفل ان يختار كرت ويمسك العصا ويتحدث عن الموضوع المكتوب أو الصورة التي على الكرت, ثم يمرر العصا للطفل الأخر و يختار كرت ويمسك العصا ويتحدث , تستمر اللعبة حتى تنتهي كل الكروت

## اسم اللعبة : اعرض الشيء وأخبر عنه Show - N -Tell ( مع الأقران )

التحدي : طرح أسئلة متعلقة بشيء قاله صديقه ، استجابة لأسئلة التي سألها صديق

الحافز : اي حافز قوي يحبه طفلك

طريقة اللعب:

احضر حقيبته بها 2 – 3 من الأشياء الخاصة مثل اللعب او الصور أو اي حافز يحبه طفلك , اطلب من الطفل الاخر ان يحضر معه حقيبة بها ما يحب من أشياء لعرضها ونقاشها مع طفلك , ضع الحقائق على الرف حتى لا تشتت الاطفال , وعلى كل طفل ان يختار شيء واحد فقط من الحقيبة ويتكلم عنه والاخر يستمع إليه , ثم يسأله في النهاية سؤال أو سؤالين عن اللعبة ويرجع اللعبة او الشيء مرة أخرى للحقيبة , تستمر اللعبة حتى تنتهي كل الاشياء التي في حقيبة كلا الطفلين , شجعهم واحتفل بكلاهما في كل محاولة

## المرحلة الخامسة

### قائمة أدوات خزانة الإبداع : Creative Closet Prop List

#### اللوازم الحرفية / الفنية : crafts/art supplies

ورق / ألوان فلوماستر Markers / لاصق / دباسة / ألوان شمعية / دفاتر (2) / قلم  
حقيقية / بطاقات فارغة / Comic strips (5 - 7) / سائل التصحيح Correction fluid  
بوستر Poster board (10) / ورق الملون / المغلفات (أظرف) / المجلات / مقص  
ملصقات استكرز / سلسلة أو خيط / خرز متوسطة الحجم / ورق تغليف الهدايا

#### الألعاب الموصى بها Recommended toys/games:

كرة الشاطيء

لعبة المعجون (انظر وصفة أدناه)

لعبة السلم والثعبان

#### أخرى :

صور لطفلك (7 - 10) / لعبة الكاشير Play cash register / أطباق

لعبة الميكروفون / ساعة توقيت أو ساعة الرمل / أدوات الشاطيء

أدوات التخيم (خيمة، ضوء فلاش، منظار ، ... ) / هاتف للعب

حقيقية من الأزياء البسيطة (قبعات ، أوشحة ، نظارات ) / شويك رق العجين Rolling pin

قطاعات البسكويت Cookie cutters (3 - 4) /

صناديق ورق مقوى صغيرة الحجم (3) / طاولة صغيرة

#### وصفة المعجون الموصى بها :

كوب طحين (يمكن استخدام الطحين الخالي من الغلوتين) , كوب ماء , نصف كوب ملح , 2 ملعقة صغيرة  
كريم من الجلتز ( التاتر ) , 1 ملعقة كبيرة زيت زيتون

اخلط المكونات الجافة في قدر ثم أضف الزيت والماء , يطهى لمدة ثلاث دقائق على نار منخفضة حتى  
يمتزج الخليط بعيدا الوعاء , ذلك عندما يبرد , إضافة قطرات من ملون الطعام إذا كنت ترغب في معجون  
ملون .

## المرحلة الخامسة : التواصل اللفظي

اسم اللعبة : ألبوم المشاعر **feeling album**

التحدي : الإجابة على اسئلة بسيطة حول مشاعره وأفعاله

الحافز: الصور الشخصية للطفل ، عمل ألبوم للصور

طريقة اللعب :

اختر 7 – 10 صور لطفلك التي قمت بتصويرها في نشاط سابق أو صور سابقة لطفلك من صور العائلة وحاول ان تختار صور تعبر عن مشاعر واضحة لطفلك مثلا صور عيد ميلاد الطفل، أو في حفلة معينة صور للطفل على الشاطيء ، يلعب مع أشقائه وهكذا ، ضع الصور على رف او في مكان لا يصل إليه الطفل ، ثم احضر بعض الأوراق السميكة لتلصق الصور عليها لعمل ألبوم للصور واكتب عليها **feeling album** ، او استخدم ألبوم عادي لتجمع فيه الصور وأيضا يكون له نفس الاسم ، او ربما الطفل يختار ان يضع اسمه على الألبوم ، المهم اتبع ما تراه حافز لطفلك ، ثم اخبره أنك سوف تعطيه صورة صورة وبكل مرة سنتحدث عن أحاسيسه في هذه الصورة ، ونقوم بلصقها على الورق السميك أو نضعها في الألبوم ونكتب الشعور تحت الصورة

مثال ، لو الصورة كانت إثناء عيد ميلاده إذا اسأله ماذا كان شعورك في هذه الصورة؟ ، وإذا كان هناك صعوبة في اختيار الوصف المناسب ممكن تعطيه صور او كروت أخرى وتحتها مكتوب الوصف المناسب مثلا فرحان، زعلان ، تعبان ، وهكذا ، ثم نكتب الشعور تحت الصورة على الورقة عندما يجابوب ، ثم نعرض صورة أخرى وهكذا حتى تنتهي من كل الصور، وتقوم بتكوين الألبوم مع طفلك وكتابة وصف كل صورة ، في النهاية شجع طفلك على تزيينه كما يشاء،

ملاحظه لو طفلك يقوم بوصف كل صورة بنفس الكلمة ، كل صورة يصفها انه فرحان إذا الحل هو استخدام الكروت الخاصة بالشعور سعيد ، متحمس، قلق، مندهش، بسلام قلق،... الخ لمساعدة طفلك على اختيار كلمة من القائمة لوصف مشاعره على وجه التحديد، التي تحدثنا عنها في الأعلى قد تكون صور فقط او صور مع كلمات لوصف الصورة بشكل أدق

## اسم اللعبة : الظهر على الظهر Back to Back

التحدي: يتحدث في جمل كاملة، وبناء جمل أصلية

الحافز : يكون المعلم ويعطيك تعليمات

كيفية اللعب:

إعطاء طفلك 5 - 10 مكعبات ليجو من مختلف الأشكال والألوان والأحجام , أخبر طفلك أنه سوف يكون المعلم ويقول لك كيفية بناء ما يبني بالضبط ، ولكن بدون أن تشاهد , اجلس على الأرض ظهرك على ظهر طفلك , واطلب منه بناء شكل ما من مكعباته , عندما ينتهي ، اطلب منه أن يشرح لك بالضبط كيف قام في بناء هيكله ، على سبيل المثال، "وضعت مكعب أزرق كبير على قمة مكعب أحمر صغير". قم ببناء الهيكل الخاص بك وفقا لتعليماته , عندما تفعل ذلك، استدر وانظر كيف يتطابق الهيكلين الاثنين! يمكنك أن تلعب هذه اللعبة مرارا وتكرارا، التناوب في أخذ دور .

نصيحة: يمكنك أن تبدأ بعدد أقل من المكعبات المختلفة جدا وزيادة التحدي عن طريق إضافة المزيد من المكعبات.

## اسم اللعبة : الجريدة اليومية daily journal

التحدي: البدء و التعبير عن المشاعر والاحاسيس

الحافز: الكتابة او عمل جريدة خاصة به ثم تزيينها

طريقة اللعب :

هذه اللعبة تتم على مدى عدة أيام وأسابيع , احضر دفترين صغار notebook واخبر طفلك ان عليه ان يختار واحدة ويقوم بكتابة وصف لمشاعره خلال هذا اليوم , ويمكن يكون كروتين يومي قبل النوم , نجلس مع الطفل بعد الانتهاء من قراءة قصة قبل النوم نقوم بالكتابة مع الطفل ليصف كيف كان يومه , مثال اليوم لعبت كرة السلة مع صديقي في الفصل ولكن لم أشعر بفرحة لأنني خسرت اللعبة , ممكن نكتب قائمة بالمشاعر في أول صفحة من الكتيب وعليه أن يختار منها , إذا طفلك لا يريد الكتابة قم أنت بالكتابة وهو يقرأ , ربما يريد الرسم المهم اتبع حافز طفلك كما يريد , إذا طفلك يفضل الكتابة على الكمبيوتر ممكن يكتب على الكمبيوتر وتقوم بالطباعة في الآخر ثم تضعها في ملف خاص ويكون هذا هو الكتيب , إذا طفلك يريد تزيين الكتيب والصفحات شجعه على ذلك , وإذا وافق ممكن تشاركه في عمله هذا

من وقت لآخر قم بمراجعة الكتيب وأقرأه مع طفلك وناقشه فيه

## اسم اللعبة: إعرض شيء وأخبر عنه Show-N-Tell

التحدي : طرح أسئلة حول ما قاله شخص آخر

الحافز: هذا يعتمد على كل طفل ,اختر أشياء خاصة بك أنت وفي نفس الوقت تعرف أنها سوف تجذب طفلك مثلا ساعة يدك ، عقد معين انت تعرف ان طفلك يحبه، قلم معين وهكذا

طريقة اللعب :

هذه اللعبة مماثلة للعبة السابقة مع الأقران , احضر حقيبة او صندوق واملأها بمتعلقاتك الشخصية ولكن هي في نفس الوقت تكون حافز لطفلك كما ذكرنا في الأعلى ,ثم اخبر طفلك انك سوف تتحدث عن كل من هذه الأشياء وإذا أراد ان يعرف اكثر يمكنه أن يسأل لتجاوبه , مثلا تقول له هذه الساعة أنت تحبها لأنها كانت هدية من شخصا ما في عيد ميلادي , اذا كنت تريد أن تعرف من هو فقط اسأل

طبعا تحدث مع طفلك عن كل ما جمعت في هذه الحقيبة وشجعه كي يسأل , واذا كانت هناك صعوبة ممكن تكتب الاسئلة له في كروت وتحضرها معك للغرفة وهو يقرأ وأنت تجيب، اذا كان طفلك لا يقرأ بعد اذا أعطيه مثال واخبره كيف يسأل مثلا اخبره انه كي يعرف من احضر لي هذه الساعة كهدية عليه أن يقول من أحضر هذه الساعة ؟ وهكذا , إذا كان طفلك يريد أن يكتب السؤال أولا إذا اعطه ورقه وقلم ليكتب ما يريد

## اسم اللعبة : إعرض شيء وأخبر عنه 2 Show-N-Tell

لتحدي: الإجابة على الأسئلة

الحافز : عرض أشياء الخاصة به

كيفية اللعب:

هذه اللعبة هي مماثلة للعبة السابقة ولكن هذه المرة لأشياء خاصة بطفلك , اطلب منه أن يجمع 5 – 7 أشياء من متعلقاته الشخصية في حقيبة مثل ألعاب , كتاب ,.. ثم يعرضها عليك وتقوم انت بالسؤال حتى تنتهي من كل ما أحضره طفلك , يمكن أن تسأله: لماذا تحب هذه اللعبة ؟ , من أين حصلت على هذا اللعبة ؟ , من اشتراها لك ؟ أين وجدتها ؟ وهكذا نوع في الاسئلة حتى ينتهي الطفل من عرضها كلها ملاحظة: لو الطفل تشتت او انشغل بما في الحقيبة وانقطع عن التواصل معك اخبره ان عليه ان يختار واحدة فقط بكل مرة وأنت سوف تقوم بوضع الحقيبة او الصندوق على الرف

## اسم اللعبة : حديقة الحيوان الخاصة بي a zoo of my own

التحدي : الإجابة على الاسئلة

الحافز: الحيوانات المفضلة لطفلك، اللعب التخيلي ، تدريس الاخرين

طريقة اللعب :

اطبع صور لبعض الحيوانات التي يحبها طفلك او استخدم مجسمات الحيوانات , أو قد تكون ايضا stuffed animals , ثم احضر كروت صغيرة واكتب على كل كرت بعض المعلومات البسيطة الممتعة عن كل حيوان , مثلا اسم الحيوان ، المنشأ ، ماذا يأكل وهكذا , ساعد طفلك لينشأ حديقة الحيوان الخاصة به من خلال وضع صور كل حيوان أو ترتيب الحيوانات في جميع أنحاء الغرفة ولصق كروت المعلومات بجانب كل حيوان , اخبر طفلك انك زائر وهو حارس الحديقة zookeeper, وانه سوف يأخذك لجولة في الحديقة ويخبرك بالمعلومات عن كل حيوان , إخرج خارج الغرفة ثم ادخل لها كزائر لحديقة الحيوان , اطلب من طفلك أن يأخذك بجولة فيها ,

بعد أن ينتهي طفلك بعرض كل حيوان, إسأله عدة أسئلة لمعرفة المزيد من المعلومات, على سبيل المثال، قد تسأله "ما هو اسم هذا الحيوان أو" كم مضى على هذا الفيل في حديقة الحيوان الخاصة بك؟ , ماذا يأكل ؟ من أي بلد هذا الحيوان ؟ بالاستعانة بخارطة للعالم او الكرة الأرضية , وممكن نعلق الخارطة على الحائط ليسهل على الطفل ايجاد البلد بسهولة , وممكن نحضر طعام حقيقي او لعبة لنعطيه لهذه الحيوانات مثلا جزر لأرنب وهكذا, وربما تكون هذه اللعبة حافز لادخال خضار جديدة نحاول كي يأكلها الطفل ويجربها ,ممكن تعطي الطفل ميكروفون لعبة ليتحدث فيه أثناء الجولة, استمر في اللعب حتى يعرض طفلك كل حيوان و أجاب على كل أسئلتك

تغيير: إذا طفلك يحب اللعب التخيلي اعطه مثلا قبعة حارس الحديقة ليرتديها , وقم بإعداد "كشك التذاكر" لتحصل على تيكيت حتى تدخل للحديقة والتي تكون أوراق بيضاء يقوم الطفل او كلاكما بتزيينها

ملاحظه للحصول على صور ومعلومات عن الحيوانات هناك رابط [www.animal.dke-encyc.com](http://www.animal.dke-encyc.com)

## اسم اللعبة : حديقة الحيوان الخاصة بي 2 a zoo of my own

التحدي: طرح أسئلة حول ما قاله شخص آخر

الحافز : الحيوانات المفضلة لطفلك

كيفية اللعب:

هذه اللعبة هو مثل اللعبة السابقة , ولكن هذه المرة تكون أنت حارس الحديقة , اطبع خمس صور لحيوانات طفلك المفضلة , أو يمكنك جمع خمسة الحيوانات stuffed animals المفضلة له , أنشئ بطاقة معلومات لكل حيوان محتوية على عدة حقائق مثيرة للاهتمام (على سبيل المثال، منشأها ماذا يأكل،

وما إلى ذلك). قم بإنشاء "حديقة الحيوان" عن طريق إعداد الصور (أو ترتيب الحيوانات) في جميع أنحاء الغرفة ولصق بطاقة المعلومات بجانب الحيوان , أخبر طفلك أنك حارس الحديقة وأنه هو الزائر. وسوف تكون وظيفتك أخذه جولة في حديقة الحيوان وتقول له كل المعلومات التي تعرفها عن كل حيوان. بعد الانتهاء من تقديم كل حيوان,شجع طفلك على طرح عدة أسئلة لمعرفة المزيد من المعلومات، مواصلة اللعب حتى تنهي من تقديم كل حيوان بهذه الطريقة

نصيحة: إذا كان طفلك يعاني من صعوبة في طرح الأسئلة، يمكنك إعطاء 1 - 2 من معلومات بطاقة الحقائق , مثل العمر الافتراضي لهذا الحيوان وترك المعلومات الأخرى حتى يتمكن لطفلك أن يسأل عنها

### اسم اللعبة : المتحف الخاص بي A Museum of My Own

التحدي: الإجابة على الأسئلة

الحافز: الديناصورات، تعليم الآخرين

كيفية اللعب:

هذه اللعبة مشابهة لحديقة الحيوان أعلاه, ولكن هذه المرة سوف تكون بإنشاء متحف الديناصورات بدلا من حديقة الحيوان , قم بطباعة خمسة صور ديناصور, أنشئ بطاقة معلومات لكل ديناصور تحتوي على عدة حقائق مثيرة للاهتمام حول كل واحد (على سبيل المثال، ما يطلق عليه، وماذا يأكل، عمره الافتراضي ، وما إلى ذلك). ساعد طفلك بإنشاء المتحف , عن طريق إنشاء الصور في جميع أنحاء الغرفة ولصق ورقة الحقائق بجانب الديناصور المقابل, أخبر طفلك أنك زائر في المتحف و هو سيكون الدليل السياحي، اخرج من الغرفة و أطلب من طفلك أن يعطيك جولة في متحف ديناصورات ، وبعد أن ينتهي طفلك من تقديم كل ديناصور، اسأله عدة أسئلة لمعرفة المزيد، واصل اللعب حتى يقدم طفلك كل ديناصور ويجيب على جميع أسئلتك

تغيير: إذا كان طفلك محفز للعب الخيالي. يمكنك أن تعطي طفلك ميكروفون اللعب ليستخدمه خلال جولته, يمكنك أيضا إعداد "كشك التذاكر"



## اسم اللعبة : المتحف الخاص بي 2 A Museum of My Own

التحدي: طرح الأسئلة حول ما قاله شخص آخر

الحافز : الديناصورات

كيفية اللعب:

هذه اللعبة هو مثل اللعبة السابقة ، ولكن هذه المرة تكون انت الدليل السياحي , قم بطباعة 5 صور من الديناصورات وإنشئ متحف كما سبق ذكره , بعد أن تقوم بالعرض التقديمي الخاص بك عن كل ديناصور إسأل طفلك ما كان يريد أن يسأل لمعرفة المزيد, استمر حتى تنتهي من كل عرض كل ديناصور وأجبت على كل سؤال سأله طفلك

تلميح: إذا كان لدى طفلك لديه صعوبة بسؤال الأسئلة، يمكنك إعطاءه المعلومات من كرت الحقائق عن كل ديناصور

للحصول على معلومات وصور مختلفة للديناصورات ممكن زياره هذا الرابط [www.members.tripod.com/~Dinosauria/DinoList.html](http://www.members.tripod.com/~Dinosauria/DinoList.html)

## اسم اللعبة : الرسوم الهزلية الخاصة بك Your Very Own Comic Strip

التحدي: عمل جمل واضحة وذات صلة بموضوع المحادثة.

الحافز : الرسوم المتحركة

كيفية اللعب:

اجمع عدة شرائط لرسوم هزلية من الصحيفة التي تعتقد أن طفلك سوف يتمتع بها, قصها واستخدام قلم التصحيح لمحو كل الكلمات التي مكتوبة في الفقاعات (يمكنك جعل الكوميديا أكثر وضوحا من خلال التصوير الضوئي وتوسيعها), ضع الشرائط الهزلية التي أعددتها (مع فقاعات فارغة) على الرف. اعرض على طفلك أول شريط فكاهي و اشرح له أنك سوف تحتاج إلى العمل معا لتخيل المحادثات التي تم محوها من الفقاعات , أنزل واحدة في كل مرة ويتناوبون في ملء الفقاعات لإجراء محادثة ذات صلة بالصور , تأكد من أن أفكار الحوار التي يعرضها طفلك واضحة و تتعلق بالصور الفكاهية ,استمر حتى تملأ أنت وطفلك كل الفقاعات على جميع الشرائط المصورة , عندما تنتهي قم بشبك الصفحات معا لعمل كتاب هزلي الخاص جدا

تغيير: يمكنك عمل الشريط الفكاهي الخاص بك! اختر موضوع مألوف لطفلك مثلا حفلة النوم ,زيارة إلى متجر للحيوانات الاليفة) وارسم 4-5 فقاعات فارغة ، ارسم صور من الشخصيات المحتملة في القصة وإضافة فقاعات فارغة للحوار, وإملء الفقاعات مع طفلك.

نصيحة: لمساعدة طفلك على فهم كيفية عمل الكوميديا, في البداية اجلب له عدة شرائط هزلية سليمة. اشرح له أن الفقاعات هذه تمثل المحادثة, يمكنك قراءة الفقاعات التي تنتمي إلى شخصية واحدة ودعه يقوم بقراءة الشخصية الأخرى , يمكنك التمثيل في هذه اللعبة لمساعدة طفلك على رؤية المشاهد بشكل أفضل.

### اسم اللعب : حوار ساخن Hot Debate

التحدي: التعبير عن الآراء في محادثة

الحافز : سماع رأيك، الفوز

كيفية اللعب:

اجلب 5-10 بطاقات مع موضوع نقاش المكتوب كل واحدة , ووضعها على "المنصة" (طاولة صغيرة). اختر مواضيع النقاش التي تهتم طفلك، مثل "ما هي اللعبة الأكثر متعة؟، ولماذا؟ أو" ما هو الفصل المفضل لديك الصيف أم الشتاء؟ ولماذا؟ , اختر بطاقة النقاش، وقف على المنصة وأوصل رأيك في هذا الموضوع , ثم واعط طفلك نفس البطاقة ليعبر عن رأيه الخاص في هذه المسألة واستمر حتى تنتهي من جميع البطاقات

تغيير: إذا كان طفلك يحب المنافسة, قم بدعوة شخص ثالث كي يستمع إلى المناقشات. بعد أن يقوم كل واحد بعرض رأيه حول الموضوع، يمكنه أن تمنح نقاط للمتكلم الأكثر إقناعا, ومعرفة من الذي لديه أكبر عدد من النقاط في نهاية بطولة النقاش

### اسم اللعبة : وكالة حل المشكلات Problem solving agency

التحدي: التعبير عن الرأي في المحادثة

الحافز: سماع آراء مضحكة و حب الشهرة او حب أن يكون ذو خبرة

طريقة اللعب :

هذه اللعبة يحبها العديد من الاطفال وتساعد فعلا الكثير على ابداء الرأي وزياده الثقة بالنفس , احضر طاولة صغيرة وكريسيين مقابل بعض , ثم هيا الطاولة على انها مكتب لجهة تساعد في حل المشاكل , بحيث كرسي يجلس عليه الخبير وهنا هو الطفل والكرسي الاخر لك انت صاحب المشكلة , ضع بعض الاوراق والاقلام , هاتف لعبة على الطاولة , وربما كرت رمزي لطفلك قد تكتب خبير حل المشاكل Problem Solving Expert ثم اكتب اسم الطفل , لاحظ ان كل هذا يجب ان لا يشغلت طفلك او يشغله عنك او عن مشاركته معك في هذه اللعبة , احضر حقيبة بها بعض الملابس التنكرية واختار ما يحبه او

ما يعرفه طفلك , ثم فكر بمشكلة مضحكة وبسيطة وجذابة لطفلك , مع كل لبس تنكري حاول استخدام ال Es 3 لتحريك خيال طفلك , اخبر طفلك بأنه هو الخبير في حل المشاكل , وانك سوف تأتي بكل مرة بشخصية مختلفة ومشكلة مختلفة , وانه سوف يساعدك في وجود حل لها واخبره ان هذا مكتبه , وممكن يلبس نظارة ويضع قبعة إذا أراد , لقد يحتاج لعمل نموذج أمامه , ثم تخرج انت بحقيبة الملابس التنكرية خارج الغرفة وتلبس بسرعة وتطرق الباب وعندما يسمح لك بالدخول قم بتمثيل شخصيتك مثلا , ممكن مثلا تلبس لبس النوم وتأتي بالوسادة وتظهر معالم النوم على وجهك والتثاوب وتخبره انك لا تستطيع النوم لأن هناك جار يضع موسيقى عالية جدا ولا تستطيع النوم في هذه الضوضاء أو أن كلب الجيران يبدأ بالنباح في كل مرة تغفو فيها , أخبره ان ما يعطيه لك من حلول هو مجرد رأي لا يحتاج ان يكون على صواب او خطأ , ولكن اخبره ان رأيه يهكم وانك سوف تنفذه , وعندما يعطيك حلا اشكره بكل ما لديك من طاقه ثم اخرج واللبس لبس آخر وكرر اللعبة , وممكن تلبس روب وتضع منشفة على رأسك وتخبره بأنك قمت بالاستحمام وانه يوجد بعض الماء الان في أذنيك , ولا تستطيع السماع جيدا وتريد حلا , قم بتمثيل أنك لا تستطيع السمع او تسمع شيء مختلف عما يقوله طفلك , المهم ادخل المرح والضحك لطفلك اشكره عندما يعطيك حلا ويمكن اعطاء الطفل اختيارات ليختار منها ما يراه انه مناسب لحل المشكلة

يمكن ان تأخذ دور مع طفلك تكون أنت الخبير وطفلك من يلبس ويفكر في مشكلة مضحكة طبعاً اذا أراد طفلك ان يقوم بهذا

#### اسم اللعبة: سمي هذه النعمة name that tone

التحدي : التحدث بنبرات مختلفه حسب الأحاسيس او الموقف

الحافز: جمل مضحكة ، التخمين والفوز

طريقة اللعب:

احضر 10 كروت واكتب عليها جمل مضحكة ( سخافات ) تجذب طفلك مثلا القطة تلبس حذاء وردي , او حساء التفاح طعمه لذيق وهكذا , بحيث انت تعرف ان طفلك سوف يضحك من هذه العبارات ثم احضر 4 - 5 كروت أخرى واكتب عليها بعض الاحاسيس مثلا سعيد ، حزين، خائف، متعب وهكذا ضع الكروت في صندوق صغير او حقيبة وضع كروت المشاعر في حقيبة أخرى وضعها على الرف , ثم اخبر طفلك بأنك سوف تختار كرت به كلام مضحك وتقرأه له , ثم تختار كرت اخر من صندوق كروت المشاعر ولكن لن تريه ما هو مكتوب عليه , لكن سوف تعيد قراءة نفس الجملة المضحكة مستعينا بكرت المشاعر هذا , مثلا لو كان الكرت مكتوب عليه سعيد اذا سوف تقرأ الجملة المضحكة بشكل يعبر انك سعيد , وان طفلك عليه ان يخمن هذا الشعور من خلال صوتك وحركاتك , إذا كان طفلك يحب المنافسة يمكن أن تسجل نقاط اذا كانت الاجابة صح , ومن لديه اكثر نقاط هو الفائز , ممكن تحديد جائزة صغيرة من شيء يحبه طفلك

خذ دورا مع طفلك وساعده في القراءة للجمل المضحكة اذا احتاج , ممكن وضع صور تعبر عن المشاعر بدل من كتابتها حتى يسهل عليه ان يمثل الدور دون اللجوء اليك لتساعده بالقراءة

### اسم اللعبة: أين نحن الان ؟ where are we now

التحدي : البدء بالمحادثة الملائمة للسياق الاجتماعي  
الحافز: افضل لعب تخيلي لطفلك , التمثيل المضحك  
طريقة اللعب :

احضر 3 - 4 بوسترات او ورق كبير واكتب على كلا منها علامة لتحديد المكان للعب التخيلي , مثلا لو طفلك يحب الذهاب لطبيب الأسنان اذا اكتب على احد البوسترات مثلا عيادة الأسنان للدكتور خالد , او لو طفلك يحب السباحة اكتب علامه مثل أهلا بكم في المسبح , او لو طفلك يحب الذهاب للسينما اكتب مثلا المدينة الفضية للسينما , ممكن الابداع في هذه الشعارات حسب ما ترغب بحيث تكون اما معروفة لطفلك او مضحكة وجذابة له , احضر شينين لكلا منكما لكل مكان , مثلا للمسبح احضر منشفتين لك وطفلك , وللسينما احضر تذكرتين , ولعيادة الاسنان احضر فرشتين للاسنان او دميّتان صغيرتان مع فرشتين اسنان , ضع كلا من الشعارات وما يناسبها من ملابس وأدوات في حقيبة مستقلة , وضع كل حقيبته على الرف او في مكان عالي بحيث يراها طفلك ولا يستطيع الوصول اليها , ثم اخبر طفلك ان عليه ان يختار حقيبة وعلى هذا سوف تتحدد الرحلة , وتعرف الى أين ستذهبون , وعندما يختار طفلك اقرأ الشعار وألصقه على الحائط وأعطه الملابس او الادوات الملائمة , واخبره ان اللعب والتخيل سوف يبدأ فقط عندما يبدأ هو بالمحادثة , ولإدخال المرح لطفلك قم بوضع الملابس بطريقة مضحكة على رأسك او قم بمسك الادوات الخاصة بشكل مضحك , المهم حاول استخدام الـ Es 3 وقف بشكل مضحك متجمد وانتظر حتى يبدأ طفلك بالمحادثة , ربما يسأل أي فيلم سوف نراه اليوم ؟ وبسرعة قم بتمثيل مشاهد وهمية وأخبره عن أسماء الافلام المعروضة , ربما تحضر كرسيين لتمثيل الحدث وتحضر قليل من الفشار او طعام مسموح في حمية طفلك وتشاركوه معا اثناء تحدثكما عن الفيلم , او اذا كان المكان عند طبيب الاسنان خذ الدميّتان وفرشاة الاسنان وتخليوا انكم في زيارة لطبيب الاسنان وهكذا , وسع خيال طفلك بكل ما لديك من طاقة حاول بكل مكان يكون فيه بالتمثيل المضحك والجداب لطفلك و استخدم كل ما يحبه طفلك لابقاؤه مشترك وسعيد بوجوده معك  
وبعد الانتهاء من كل شعار ارجعه على الرف واجعل طفلك يختار شعار اخر, استمر في اللعب حتى تنتهي من استخدام جميع الحقائق التي أعددتها

### اسم اللعبة : تمرير المحادثة الثلاثية Three-way Conversation Pass

التحدي: أن يكون قادر على المتابعة والمساهمة في محادثة ثلاثية

الحافز: لعب الكرة،المحاولة لجعلك تسقط الكرة

كيفية اللعب:

هذه اللعبة يتم لعبها من قبل ثلاثة أشخاص ,قم بإعداد كومة من بطاقات مع مواضيع محادثة مختلفة المكتوبة على كل واحدة , اختر المواضيع المألوفة لطفلك , مثل رحلة عائلية, أشياء ممتعة يقوم بها على الشاطئ, والوقت الذي يكون فيه مريضا , اجعل جميع اللاعبين يقفون على شكل مثلث, ضع كرة الشاطئ

على الأرض في المنتصف , اشرح لطفلك أن اللاعب الذي يحمل كرة الشاطئ هو الشخص الذي يتحدث والجميع يستمع , كل شخص سوف يقوم بدوره باختيار بطاقة محادثة جديدة (تبدأ معك وتدور عكس اتجاه عقارب الساعة) , بعد كل جولة تبدأ عن طريق اختيار بطاقة المحادثة، ومسك كرة الشاطئ والتحدث عن هذا الموضوع في حين أن اثنين من اللاعبين الآخرين يستمعون لمدة تصل إلى دقيقة. ثم ترمي الكرة إلى اللاعب التالي, عندما يمسك بها، يمكنه أن تبدأ الحديث عن نفس الموضوع حتى يلقي الكرة إلى اللاعب الثالث ويستمر اللاعب الثالث بالتحدث عن نفس الموضوع المحادثة , يتم تمرير الكرة مرة أخرى لك , فإن طفلك هو الذي سيختار بطاقة المحادثة التالية يجب عليه أولاً أن يحصل على الكرة منك , إمسك الكرة بإحكام بين ركبتيك واطلب منه أن يدغذغك أو يضرب الكرة خارج، حتى يمكنك إسقاطها عندما يفعل يمكنه ان يختار بطاقة موضوع جديد وتبدأ الجولة التالية , تستمر هكذا حتى تنتهي من جميع بطاقات المحادثة

### اسم اللعبة : الكوميديا الارتجالية stand up comedy

التحدي : فهم الفكاهة

الحافز : سماع النكت المختلفة المضحكة , التصنيف

طريقة اللعب :

اختار بعض النكت التي يحبها طفلك او بعض العبارات المفضلة له و التي يعتبرها نكت مضحكة , واكتبها في كروت , تأكد من اختيار النكت التي يمكن تصنيفها في فئات , مثلا نكت عن الحيوانات ونكت عن

الأطعمة ونكت التي تسمى knock knock joke

اختار بوستر وقسمه الى ثلاث أعمدة , في كل عمود اكتب عليه من الاعلى نوع النكت ثم ألصقه على الحائط , ضع الكروت في صندوق صغير او حقيبة صغيرة وضعها على الرف او في مكان عالي يراه طفلك لكن لا يصل اليه , ثم احضر الصندوق واطلب من طفلك ان يختار كرت ثم ارفع الصندوق لمكانه مرة اخرى , ثم تقرأ له النكتة وتساعده في فهمها , ثم اجعله يصنفها ويلصقها في العمود المناسب لها وهكذا حتى تنتهي من كل الكروت ويتم تصنيفها ولصقها في العمود المناسب لها

أو ألصق هذه النكت وهي مقلوبة بجانب العمود الخاص بكل نكتة , اطلب من طفلك أن ينظر للبوستر ويختار نكتة من هذه الفئات , ثم اقرأ له هذه النكتة وأخبره انك ممكن تساعده في فهمها إذا لم يستطيع ان يفهم لماذا هي مضحكة , بوصف بسيط وكلمات مضحكة اذا احتاج مساعدة , ممكن تسأله في النهايه ما اكثر نكتة أضحكته او اعجبته

هناك روابط لمعرفة المزيد من نكت الاطفال

[www.azkidsnet.com](http://www.azkidsnet.com)

[www.kids.yahoo.com/jokes](http://www.kids.yahoo.com/jokes)

## اسم اللعبة : الكوميديا الارتجالية II Stand Up comedy

التحدي: فهم الفكاهة

الحافز: التمثيل للأسرة

طريقة اللعب :

يمكن التوسع في هذه اللعبة عن طريق عملها كلعبة أسرية يشترك فيها أفراد الأسرة مثلا , احضر كراسي تناسب عدد أفراد الأسرة و خبر طفلك انه هو من سيقوم بعمل comedy show او عرض فكاهي وانك انت المساعد له , ويمكن تزين الغرفة لتناسب الحدث , وتحضر تذاكر لأفراد الأسرة ويمكن القليل من الفشار او شيء يناسب حماية طفلك , ويمكن طفلك يلبس لبس يفضله او يضع قبعة او نظارة حسب رغبته , ويمكن ميكروفون أيضا , المهم انه لا يشغله عن النشاط الذي يقوم به , أحضر نفس الكروت والبوستر والكراسي ليكون أفراد العائلة هم المشاهدين , وان كلا منهم سوف يختار نكتة من فئة معينة والطفل عليه ان يقرأها عليهم , وتكون انت واقف بجانب الطفل إذا احتاج لمساعدة فأنت سوف تقوم بإخباره بصوت منخفض جدا ثم يقوم هو بعرضها بصوت عالي , وهكذا حتى يتم اختيار النكت وعرضها جميعا , ثم نصفق للطفل ونحيه على ما قام به

ملاحظة يفضل تدريب طفلك على كل النكت وعمل بروفة عليها قبل البدء بهذا العرض الأسري بيوم

## اسم اللعبة : تقويم الأصدقاء Calendar of Friends

التحدي: التعبير عن التقدير للآخرين

الحافز: امتلاك واستخدام تقويمه الخاص به

كيفية اللعب:

هذا فكرة مشروع أكثر من كونه لعبة ، كما أنه يمكن القيام به على مدى عام كامل ، ابحث عن برنامج كمبيوتر لإنشاء تقويمات شخصية ، قم بعمل تقويم لطفلك بحيث يكون لكل شهر صورة لطفلك وأحد أصدقائه أو أفراد عائلته ,قم بإنشاء قائمة بتواريخ ميلاد أطفالك، وأعضاء الفريق، والأسرة. أدخل التواريخ في التقويم الشخصية الخاص به ، إعطاء طفلك هذا التقويم كهدية وقل له أن كل يوم سوف تحققوا معا لمعرفة ما إذا كان هناك عيد ميلاد شخص ما, إذا كان كذلك يمكنك التوصل إلى فكرة معا كيف يمكن أن تقوموا بتكرير هذا الشخص , يمكنك عمل بطاقة معا، وصنع هدية، أو دعوة الصديق والغناء له عيد ميلاد سعيد!

استلهمت هذا المشروع من خلال تقويم الأسرة الذي صنعتة لعيد ميلادى جدتي 88 , حيث أحبت هذه الهدية الشخصية، بل هو وسيلة رائعة لمساعدة الطفل ليهتم بالأشخاص في حياته والتعبير عن حبه وامتنانه لهم

## اسم اللعبة : شكرًا أيتها البطاقات thank you cards

التحدي: التعبير عن تقدير الطفل للآخرين

الحافز: الألوان والصمغ والرسم او الملصقات

طريقة اللعب :

احضر أدوات يحبها طفلك من أوراق ملونة وألوان وملصقات او أي أدوات فنية يفضلها طفلك , ضعها على الطاولة , أخبره انك سوف تقوم بعمل كروت امتنان وشكر للتعبير عن تقديركم لشخص ما , اطلب من طفلك أن يفكر في شخص ما في حياته الذي يود أن يعرب عن امتنانه له, قد يكون صديق او أحد أفراد الاسرة او العائلة , وقد يكون السبب بسيط مثل عمل كرت للجدة لانها تقرأ مع الطفل كتبه المفضلة أو تعمل له الكوكيز , او كرت للأب لانه يحضر الطفل للسباحة أيام العطلة مثلا وهكذا , قم بمساعدة الطفل في تحضير الكروت وتزيينها إذا أراد مساعدتك , وقد تقوم بأرسالها في البريد مع طفلك او طفلك ممكن يعطيها للشخص مباشرة عندما يراه , ممكن عمل هدية بسيطة , قد تكون رسمة من الطفل بدل الكروت او قد تكون عمل فني يقوم به الطفل ويقدمه كهدية لمن يختار , او قد تكون هدية مناسبة اختارها الطفل ويريد ان يزينها ويعطيها لمن يختار وحاول ان تساعده في إعداد الهدية اذا أراد المساعدة

ملاحظة : إذا كان طفلك يعاني من صعوبة في التفكير في شخص ما ليشكره , يمكنك مساعدته على الاختيار من قائمة الأسماء أو سلسلة من صور الأصدقاء و أفراد الأسرة, تأكد من استخدام الشخصية التي يتمتع طفلك بالعمل معها

## اسم اللعبة : قدم تقدير Appreciation Presents

التحدي: التعبير عن التقدير للآخرين

الحافز: الرسم , الملصقات , الفن

كيفية اللعب:

قم بطباعة عدة نسخ من صورة طفلك، مع ترك مساحة كافية على بقية الورقة لكتابة رسالة , قص عدة إطارات مستطيلة للصورة لتناسب مع الصورة باستخدام الورق المقوى أو ورق الفوم construction paper, ضع الإطارات والصور على الرف في الغرفة , إبدأ بالقول لطفلك من ترغب في إعطاء التقدير والشكر لهم , ثم, اطلب من طفلك أن يفكر في شخص ما في حياته يرغب في شكره وتقديره , عندما يختار طفلك شخص ما , اسأله لماذا يريد شكره , ساعد طفلك في كتابة أفكاره على صفحة الصورة, ثم دع طفلك يختار الإطار ويقم بتزيينه بالأدوات الفنية (على سبيل المثال, ملصقات أو ألوان الفوماستر) ألصق الإطار الشخصي على صفحة الصورة , اجعل طفلك يعطيه للشخص عندما يراه المرة المقبلة. استمر في تقديم العديد من الهدايا بهذه الطريقة

## اسم اللعبة : لعبة التقدير appreciation board

التحدي : التعبير عن إبداء التقدير لبعض الأشخاص المهمين لطفلك  
الحافز: عمل بطاقات تقدير واستلامها  
طريقة اللعب :

احضر بوستر كبير واكتب فيه من الأعلى بوستر التقدير , قسمه الى عدة خانات بها أسماء أشخاص مقربين لطفلك مثلا أفراد الاسرة والجد والجددة وأفراد العائلة وممكن أحد الاصدقاء , أعضاء الفريق الذين يعملون مع الطفل , الصق في هذه الخانات عدة مغلفات ( أظرف ) مكتوب عليها أسماء الأشخاص , بحيث كل خانة بها ظرف خاص مكتوب عليه اسم الشخص , الصق البوستر على الحائط , وحاول كل ليلة أن تساعد طفلك في كتابة رسالة صغيرة يعبر فيها الطفل عن شكره او حبه او ما يريد هو لهذا الشخص , وممكن تعمل نمذجة للطفل وتقوم أنت بكتابة رسالة شكر للأشخاص المذكورين في الأعلى , ولا تنسى خانة لطفلك واكتب له رسالة ايضا , ويستطيع اي شخص من هؤلاء أن يأتي للفرقة كي يلعب مع طفلك يتفحص ظرفه أولا ويقرأ الرسائل الموجودة ويمكنه الكتابة أيضا

## زيادة مدة الانتباه والتفاعل : المرحلة الخامسة

### اسم اللعبة: أشياء أحبها things i like

التحدي: التفاعل مع الاخرين بشكل طبيعي من خلال نشاط اختاره شخص اخر  
الحافز: الصور المفضلة لطفلك  
طريقة اللعب :

احضر لوحتين كبار وعلقهم على الحائط , اكتب اسمك على واحدة منها والآخرى اكتب فيها اسم طفلك احضر مجموعة من الصور ومن ضمنها الصور التي يحبها طفلك , مثل صور شخصيات مفضلة، طائرات سيارات ، او غيرها ويمكنك الحصول عليها من مجلة او كتيبات قديمة او صور من الانترنت قم بوضع الصور في صندوق صغير بحيث لا يرى طفلك ما في الصورة , ثم اخبره ان كلا منكما سوف يأخذ دور في اختيار الصورة وان كانت الصورة تعجبه سوف يضعها على البوستر الخاص به , يمكن استخدام شريط لاصق , وأيضا يذكر لماذا يفضل هذه الصورة , وان كانت لا تعجبه سوف يتركها ويذكر السبب , استمر انت وطفلك في اللعب حتى تنتهي من الصور جميعها , ولاحظ انه عندما يأتي دورك اذكر رأيك في الصورة التي اخترتها ولماذا تفضلها , هذا سوف يساعد طفلك أيضا على إبداء رأيه

للتغيير في اللعبة ممكن احضار مجلات قديمة ومقص وعلى الطفل أن يقوم بقص الصور التي يفضلها ولصقها على البوستر



### اسم اللعبة : المخبز الخاص بي my very own bakery

التحدي : وجود مدة "نموذجية" للتفاعل أو أعلى ضمن نشاط واحد يختاره شخص آخر  
الحافز: الصلصال او العجين play dough , اللعب الوهمي  
طريقة اللعب :

احضر طاولة صغيرة وغطها بمفرش ملون وضع لعبة الكاشير play cash register عليها , رتب بعض الصناديق الصغيرة الفارغة وضعها جانبا لوضع الكوكيز بداخلها , دع طفلك يزين المكان إذا أراد , احضر بعض الأطباق او المناديل الورقية اخبر طفلك بأن هذا هو محل الخبز الخاص به , ضع الصلصال أو المعجون المحضر في البيت أو الجاهزة , ويمكن أيضا استخدام خبز أو كوكيز مناسبة لحمية طفلك , احضر قطاعات للصلصال أو قطاعات البسكويت ( نجمة , قلب ,...) اختر الاشكال التي يفضلها طفلك و الشوبك الخاص برق العجين rolling pin , قص بعض الاوراق على انها مال money لشراء البسكويت او الكوكيز , اخبر طفلك أنه سوف يقوم بصنع البسكويت او الكوكيز وبيعه , يمكنك مساعدة الطفل اذا اراد في إعداد هذه الكوكيز , قم بفرد المعجون وتقطيعه بالأشكال الخاصة و وضعها في الاطباق الخاصة بها , اخبر طفلك أنك زبون

إدخل لطفلك وسلم عليه وأخبره أنك سمعت ان هذا المخبز هو أفضل مخبز في المدينة وانك هنا تريد شراء مجموعة من الكوكيز واسأله ما هو افضل نوع من هذه الكوكيز و أي نوع من البسكويت عليه تخفيضات , قم بعمل طلبية للبسكويت التي سيقوم طفلك بتغليفها لك في صندوق صغير , ساعد طفلك في وضعها داخل الصندوق واشكره , سيقوم طفلك باستخدام لعبة الكاشير حتى يخبرك كم سيكون ثمن الكوكيز شجعه واحتفل بيه عندما يخبرك , اذفع له المال وإلتهم الكوكيز , ويمكنكما اخذ ادوار معا بحيث تكون انت البائع و طفلك المشتري

لادخال المرح لطفلك ممكن مساعدته في عمل لوحة او علامة للمحل sign وزينها معه و علقها في الغرفة , يمكن ان يلبس طفلك قبعة الخبز إذا أراد , ويمكن عمل وتيزين واحدة من الورق المقوى , قم بمساعدة طفلك في إعدادها إذا أراد , يمكنك التنويع في أشكال الصلصال وتزيينه كما يريد طفلك قد يساعدك طفلك في هذا إذا أراد , ملاحظة لو طفلك ممكن يعمل إزم بالصلصال او ممكن يأكله يمكن استخدام صور كوكيز او خبز من مجلة او كتاب او من النت , او تصنعها وتزينها من الورق المقوى ويمكنكما قصها بأشكال مختلفة كذلك يمكن استخدام shaped stencils

### اسم اللعبة :متجر المجوهرات الخاص بي my very own jewelry shop

التحدي: التفاعل بشكل طبيعي مع الاخرين من خلال نشاط يختاره شخص اخر  
الحافز: صنع المجوهرات من أنواع مختلفة وملونة من الخرز , اللعب التخيلي  
طريقة اللعب :

احضر مجموعة من المواد لصنع المجوهرات من خيوط وخزر ملون بأشكال يحبها طفلك وقم بصنع عقد أو سلاسل , أساور مع طفلك , ثم ضعوها في صناديق او أكياس صغيرة ويمكنكما كتابة سعر كلا منها على حدى , ساعد طفلك في كتابه لوحة sign لهذا المحل وزينها معه كما يريد والصقها على الحائط ,

قم بإحضار طاولة صغيرة ومفرش ملون , ساعد طفلك في وضع عروضه من المجوهرات عليها , قم بقص أوراق على أنها نقود او استخدم مال لعبة , خذ دور أنت وطفلك أحدهما البائع والآخر الزبون اطلب من طفلك اذا كان هو البائع ان يخبرك اذا كان هناك عرض وخصم خاص على أحد المجوهرات , يمكنه استخدام لعبة الكاشير ليخبرك كم ثمن المجوهرات , اختار ما تريد لبسه واعطه المال واشكره واحتفل به , ثم تبادل الأدوار بينك وبين طفلك ,

ملاحظة: اذا الطفل يعمل إزم **ism, stimming** بالخرز ضعه على الرف او في مكان عالي بحيث يراه ولكن لا يصل إليه , واطلب منه ان يختار منها بناء على لونها مثلا كأن يقول أريد الخرز الاحمر , اريد الخرز الاصفر وهكذا , اعطه من 7 - 10 خرزات لعمل اسورة او سلسلة , يمكن احضار دميات او دبدوب او شخصية يحبها طفلك لتكون هي المشتري وتشتري ما تريد من المجوهرات

### اسم اللعبة: لعبة الكلمة **mad libs**

التحدي : التفاعل مع الاخرين بشكل طبيعي من خلال نشاط يختاره شخص آخر  
الحافز: كتابة القصص المضحكة  
طريقة اللعب :

اكتب عدة قصص في صفحة واحدة وضع فراغات ليكملها طفلك بما يختاره ويجده مضحك له , يمكن أن يكتبها هو او تكتبها أنت , بعد الانتهاء وتعبئة الفراغات قم بقراءة القصة مع طفلك بشكل ممتع ومضحك , لمساعدة طفلك يمكنك اعطاؤه اختيارات إما كلمات او صور ليختار منها  
اذا كان طفلك يحب قواعد اللغة, اذا اعمل على هذا بحيث تترك الفراغات وقد تكون منها ما هو فعل , اسم , صفة او غيرها , يمكنك تبادل الأدوار بحيث يقوم طفلك بكتابة القصة ويترك لك الفراغات لتكملها , يمكن استخدام السبورة اذا طفلك يفضل الكتابة عليها , يمكن استبدال الفراغات بمحفز طفلك الخاص

مثال : في يوم ما , (اسم صديق) ذهب إلى محل لبيع الحيوانات الأليفة لشراء (نوع حيوان) , نظر في جميع أنحاء متجر الحيوانات الأليفة ولكن لم يتمكن من العثور على ما يريد , كلها بدت أنها

(نوع حيوان) , سأل صاحب محل الحيوانات الأليفة أين يمكنه أن يجد ما يبحث عنه, وقال إن كل ما لديهم اليوم الكلاب (لون) والقطط (اللون) والطيور ( اللون ) , وقرر شراء (لون) (نوع من الحيوانات) وقال انه يحب حيوانه الجديد , وأطعمه (نوع من الطعام) كل يوم كما قيل له .

### اسم اللعبة : لعبة تخمين ما أرسم **pictionary**

التحدي : التفاعل مع الاخرين بشكل طبيعي من خلال نشاط يختاره شخص آخر  
الحافز: التخمين والفوز , الرسم  
طريقة اللعب :

فكر في 7 - 10 كلمات التي يمكن أن تكون مصحوبة برسومات ملموسة على سبيل المثال, "كعكة عيد ميلاد" أو حوض الاستحمام " أو كلمات نشاط محفزة لطفلك , ثم اكتبها في كروت او أوراق صغيرة بحجم الكرت وضعها في صندوق صغير او حقيبة صغيرة , احضر 7 - 10 أوراق للرسم على الطاولة

, اخبر طفلك انك سوف تختار كرت من الصندوق وسوف تحاول رسمه ولا تخبره ما هي الكلمة , وأن عليه أن يخمن ماذا ترسم قبل الانتهاء من الرسمة , استمر في اللعبة حتى تنتهي من كل الكروت , يمكنك أيضا تبادل الأدوار بحيث الطفل يرسم وأنت تخمن , ممكن تخصيص جائزة صغيرة من شيء يحبه طفلك وتعطيه له , مثلا لو طفلك يحب عمل البازل إذا مع كل تخمين صحيح اعطه قطعة بازل بحيث في النهاية يجمع البازل ويقوم بتركيبها , ممكن أيضا استخدام المكعبات او اي مجموعة من الالعب الصغيرة التي يحبها طفلك وتكون له حافز قوي

يمكن ادخال المرح للعبه بتحديد وقت للإجابة بوضع ساعة مؤقتة أو ساعة رملية , لتعطيه مثلا دقيقة للتخمين او دقيقتان حتى يخمن ماذا ترسم ويفوز وعليه التخمين الصحيح قبل انتهاء الوقت , قم بتسجيل نقاط كذلك لكلا منكما والفائز يكون له جائزة , إذا كان طفلك يحب الحروف يمكن الكتابة بدل الرسم وعلى الطفل تخمين الكلمة من خلال بعض الأحرف التي كتبتها , او ممكن تكتب الاحرف ملخبطة ويقوم الطفل بترتيبها بشكل صحيح , ان كان طفلك يحب استخدام الاحرف المغناطيسية والسبورة الخاصة بها اذا استخدم هذا بدل من الورق والاقلام , وعليك اخذ الاحرف وبعتها وعليه هو التخمين للكلمة وهكذا وتبادلوا الأدوار , ويمكنك مساعدة طفلك باعطاء علامات و دلائل كي حزر الشيء اذا طلب مساعدتك واذا لم يطلب اذا لا تعطيه مساعدات , إذا كان طفلك يحب الكلمات المتشابهة اذا اكتب كلمات متشابهة ويمكنك عمل جمل او كتابة قصة بعد تجميع هذه الكلمات كلها في نهاية اللعبة

### اسم اللعبة : trivia game show

التحدي : التفاعل مع الآخرين بشكل طبيعي من خلال نشاط يختاره شخص اخر

الحافز : مواضيع الطفل يحبها كثيرا

طريقة اللعب :

اختر 3 مواضيع أو جوانب يحبها طفلك مثلا السيارات، الرياضيات، الاملاء، ... الخ وهكذا , اختارها لعمل عرض , احضر لوحة او بوستر كبير وقسمه الى 3 أعمدة , بحيث بأعلى كل عمود تكتب فيه عنوان الموضوع الذي يحبه طفلك , ثم قم بصنع كروت للاسئلة بحيث تكون هذه الاسئلة متنوعة بمستوى الصعوبة , بحيث تتضمن سؤال سهل له نقطة واحدة وسؤال وسط له 2 نقطة وسؤال صعب له 3 نقاط واكتب عدد النقاط التي يستحقها السؤال عن طريق كتابتها على الجزء الخلفي من بطاقة السؤال مثلا في عمود الاملاء , الكروت سوف تكون هكذا بحيث أحد الواجه يكون عليه السؤال والوجه الاخر يكون عليه عدد النقاط , وهكذا الحال في العمودين الاخرين , ثم ضع الكروت في صندوق صغير بحيث يظهر الارقام فقط وليس السؤال , ضع كل مستوى من الاسئلة في صندوق مستقل , وعلق البوستر على الحائط واخبر طفلك بأنك سوف تقوم بعرض اللعبة عليه , اطلب منه ان يختار موضوع من أحد الاعمدة ويختار مستوى السؤال او عددالنقاط , مثلا يقول عمود الاملاء والمستوى البسيط او ذو النقطة الواحدة

قم انت باختيار كرت ذو السؤال السهل واذا جاوب بشكل صحيح , تسجل النقطة في عمود الاملاء, استمر في اللعبة حتى تنتهي من كل الكروت وتسجيل النقاط , وفي النهاية احسب مجموع النقاط

ملاحظات ممكن إدخال عمود رابع او خامس للعبة حسب المواضيع المحفزة لطفلك , ممكن أيضا زيادة مستوى صعوبة الاسئلة , يمكن ان يكون هناك طفل اخر صديق او اخ او اخت للعب مع الطفل وتسجيل النقاط لكل واحد في بوستر خاص به ومعرفة من هو الفائز وإعطاء هدايا للفائز, يمكن أن يكون طفلك هو من يعرض اللعبة عليك وعلى شخص اخر من افراد الاسرة اذا كان الطفل يقرأ ويمكن تزيين الغرفة كأنها قاعة واحضار كرسيين للمتسابقين واعداد مكان خاص لطفلك اذا كان هو المذيع ويمكن ان يلبس ما يفضله من قبعات او زي خاص , يمكن استخدام ميكروفون لكل شخص أيضا

## المرحلة الخامسة : المرونة

### اسم اللعبة : السلم و الشعبان Chutes and Ladders

التحدي: مرونة الطفل بنشاط تابع لشخص اخر

الحافز: الفوز , التوقع

طريقة اللعب :

يمكنك استخدام لعبه السلم والشعبان العادية او يمكنك عمل اللعبة عن طرق رسم شعبان على بوستر كبير على الاقل يكون مسار الشعبان 30 قطعة ما بين البداية والنهاية , ويمكنك رسم مجموعة شعبان اخرى قصيرة , ايضا قم بالرسم في البوستر في أماكن مختلفة سلالم حتى تجعل اللاعب يصعد عليها لأعلى وكذلك عمل منحدرات chutes حتى يرجع للخلف إذا توقف عليها , قم بعمل مكعب نرد dice عن طريق أخذ صندوق مربع صغير وأصق عليه اوراق تغطيه تماما سواء اوراق بيضاء او ملونة , وارسم على كل جهة شيء يحبه طفلك يمكن استخدام استيكرز او شخصية يحبها طفلك , والصقها على الجوانب بحيث كل جانب يعطي رقم ما بين 1 - 6 ويمكنك استخدام حجر النرد العادي, ثم ابدأ باللعب مع طفلك

حاول استخدام اسلوب المرح والتحفيز لتشجع طفلك على التفاعل معك حتى تنتهي اللعبة وتسجل نقاط لترى من الفائز

## اسم اللعبة : تجمد وتنقل freeze and switch

التحدي: المرونة في السماح بسهولة ببعض التغييرات في نشاط قام بوضعه شخص آخر

الحافز : الادوات الفنية المتوقع

طريقة اللعب :

خذ بوستر كبير وضعه على الحائط بحيث يسهل على طفلك ان يصل إليه جالسا , اجمع 3 - 4 كروت واكتب على كل واحد منها أحد الادوات الفنية مثل أقلام تلوين ، استيكرز ، ألوان شمعية ... وهكذا , ضع الكروت في ظرف او في صندوق صغير, ثم احضر كل الأدوات الفنية التي كتبتها على هذه الكروت وضعها على الرف بحيث يراها طفلك لكن لا يصل إليها , قم باختيار كرت من المغلف ثم ستقومان برسم شيء يحبه طفلك مثلا شاطيء, حديقة او غيره , بالأداة المكتوبة بالكرت , أخبره انك سوف تستخدم منبه وتضبطه على 4 - 5 دقائق , وبعد سماع المنبه سوف تتوقفان تماما freeze عن الرسم , وتنتقلا الى استخدام أداة اخرى حسب ما يظهر معكما في الكروت "switch" ثم اضبط المنبه ثانية وهكذا حتى تنتهي من استخدام كل الأدوات الفنية , وقم بأخذ دور مع طفلك في اختيار الكروت

حاول تغيير نبره صوتك بإدخال المرح لطفلك أثناء اختيار الكرت كذلك غير من حركاتك اتجاه الرف لاختيار الكروت استمر في اللعبة حتى تنتهيان من كل الكروت , اذا أراد طفلك ان يرسم وحده دون ان تشاركه اذا اعطيه اللوحة او البوستر و خذ بوستر آخر لك

## اسم اللعبة : تجمد وتنقل 2 freeze and switch

التحدي : المرونة حيث يسمح بسهولة في التغيير لجزء رئيسي لنشاط آخر

الحافز : الالعب المفضلة لطفلك , المتوقع

طريقة اللعب :

احضر الالعب التي يحبها طفلك وضعها في أركان الغرفة , مثلا ركن للبازل, ركن للعرائس, ركن للبناء بالمكعبات , ركن للرسم والتلوين وهكذا , واحضر مؤقت لتحديد وقت كل نشاط , أخبر طفلك بأنكما سوف تبدأن باللعب وعندما تسمعوا صوت المؤقت عليكما التوقف تماما والذهاب الى نشاط آخر ممكن يختاره طفلك , استمر في اللعبة حتى تنتهوا من كل الأنشطة , يمكن ضبط المنبه 4 - 5 دقائق لكل نشاط او تحديد مدة أطول حسب ما يناسب طفلك و الافضل ان لا تستخدم لعبه قد يستخدمها طفلك ك إزم

غير في صوتك وفي حركاتك لإدخال جو ممتع لطفلك

## اسم اللعبة: انقطع بنا السبل في الجزيرة Stranded on a Desert Island

التحدي: أن يكون عفوية ضمن نشاط الآخرين، مرة واحدة على الأقل لكل نشاط (يبدأ اتجاه/ فكرة جديدة)

الحافز: اللعب التخيلي

طريقة اللعب:

احضر مفرش او غطاء كبير وسوف كون هذه هي الجزيرة , ثم ضع حولها مفرش زرقاء او بطانية زرقاء لتمثل الماء , اخبر طفلك انكما سرف تسافران الى رحلة الى الجزيرة وعليكما تعبنة الحقيقية بكل ما يلزم ممكن مثلا أعواد لإشعال النار ، اطباق ، ملاعق ، أكواب ، مطرقة، غطاء لعمل خيمة

اشرح لطفلك أنك سوف تتظاهران بأنه قد تقطعت بكم السبل على الجزيرة , سوف تعمل معا لمعرفة كيفية حل مشكلة المأوى والحصول على الغذاء والماء , و التفكير في طريقة مبدعة للعثور على الغذاء (على سبيل المثال، استخدام الوعاء في محاولة لصيد "الأسماك" , ثم إسأل طفلك أن يساهم بفكرة, اعلا معا بهذه الطريقة للعثور على الطعام، وصنع المأوى أو حتى طلب الإنقاذ , بعد اقتراح كل فكرة والاتفاق عليها، قم بتمثيلها (التظاهر بإشعال النار وطهي السمكة )

نصيحة: يمكنك إضافة الأدوات التي من شأنها أن تجعل من السهل على طفلك تصور الخطط (على سبيل المثال، استخدام العصي لإشعال النار أو الأسماك الورقية لصيد الأسماك)

يمكنك اعطاء أفكار لطفلك حتى يسهل عليه اختيار ما يناسب أخذه معه , ممكن تسأله بماذا نصطاد السمك ماذا نحتاج لنعد السمك ؟ ,يمكنكما كتابة قائمة بما تحتاجون او وضع صور لها أيضا , اقضي وقت مع طفلك تطرح عليه أفكار وانتظر منه شجع أي محاولة

## اسم اللعبة : يوم على الشاطئ Day at the Beach

التحدي: أن يكون عفوية في نشاط الآخرين، على الأقل مرة واحدة / نشاط (يبدأ أفكار جديدة/ اتجاه)

الحافز: الأدوات المثيرة للاهتمام , اللعب الخيالي

كيفية اللعب:

ضع اثنين من مناشف الشاطئ على الأرض، وأخبر طفلك أنك سوف تتظاهران أنكما على الشاطئ , يمكنك جعل الشاطئ أكثر واقعية من خلال لصق صورة من الأمواج والأصداف والشمس على الجدران, وممكن لبس ملابس السباحة فوق ملابسك , املا حقيبة الشاطئ بأدوات الشاطئ (على سبيل المثال مجرفة , سطل , زجاجة فارغة لـ "واقي الشمس", أو كرة الشاطئ، طائرة ورقية , أو أغراض النزهة)، اقترح نشاطا يمكنكما القيام به معا على الشاطئ (على سبيل المثال، قل "مرحبا، دعنا نلعب بكرة الشاطئ"), ثم اشرك طفلك في ذلك , عندما تنتهي من اللعب، اطلب من طفلك أن يقترح النشاط التالي , استمر بالتناوب بالأفكار المقترحة وتحديد اتجاه اللعبة

نصيحة: الأنشطة التي تقترح يمكن أن تكون ذات صلة بالأدوات في حقيبتك أو أنها يمكن أن تنبع من خيالك , على سبيل المثال، قد تقترح، " سوف نذهب لشراء بعض الأيس كريم"، وتعودا ومعكما اثنين حبات الأيس كريم الوهمية !

### اسم اللعبة: دعنا نذهب للتخييم lets go camping

التحدي : أن يكون عفوية في نشاط الآخرين، على الأقل مرة واحدة / نشاط (يبدأ أفكار جديدة/ اتجاه)

الحافز: اللعب التخيلي و المشاركة , الدوات المثيرة للإهتمام

طريقة اللعب :

قم بعمل خيمة في الغرفة باستخدام مفارش وكراسي او استخدام خيمة صغيرة اذا توفر ذلك , أخبر طفلك انكما ستقومان برحلة للتخييم camping , وأن عليكما إحضار الأدوات المناسبة , اطلب من طفلك ان يختار ما هو مناسب عن طريق وضع الادوات في مكان يراه ويصل إليه طفلك , مثلا ضوء فلاش , أعواد , كرات قطن وكأنه مارشميلو، أواني صغيرة , مفارش وأكياس للنوم , رذاذ لرش الحشرات , , يمكن ايضا استخدام صور وعلى طفلك ان يختار ويبحث عنها في الغرفة ,ضعها في الحقيبة للاستعداد للرحلة , يمكن كتابة قائمة بما تحتاجوه ومراجعتها قبل ذهابكما لو طفلك يحب الكتابة او القراءة , داخل الخيمة اقترح مع طفلك بعض الانشطة , كل واحد يأخذ دور في الاقتراح

وممكن اعطاء خيارات من الحقيقية لطفلك ليختار منها أو من خلال التخيل , ثم قوما بتنفيذ ما اقترحه , يمكنك البدء مثلا باقتراح إشعال النار لإعداد المارشميلو, واطلب منه ان يشاركك في تمثيل ذلك , ممكن التخيل انكما تنظران الى النجوم , يمكن احضار قصص وقراءتها لطفلك , استمر في اللعب والتخيل حتى تنتهي من كل الأدوات التي احضرتها او عندما يتوقف طفلك عن طرح الأفكار

# الجزء الثالث

## Targeted Games الألعاب المستهدفة

### مقدمة :

من سنوات خبرتي في العمل مع الأطفال الذين تم تشخيصهم على طيف التوحد أو مع التأخر التنموي الأخرى، وجدنا أن المهارات الحركية غالباً تمثل تحدياً، صعوبات في المهارات الحركية الكبرى والدقيقة مما يجعل الأنشطة اليومية مثل ارتداء الملابس أو تسلق السلالم، أكثر صعوبة، لذلك، قمنا بتصميم الألعاب للتركيز على هذه المهارات المحددة، حتى يكون طفلك قادر على النمو والنجاح في جميع مجالات التطور البدني والاجتماعي!

### قائمة أدوات خزانة الإبداع : Creative Closet Prop List

#### اللوازم الفنية / الحرفية :

- لاصق - بطاقات فارغة

#### الألعاب الموصى بها :

- زجاجة الفقاعات - بطاقات اليوغا  
- حلقات هولاء-هوب ( 3-4 ) - زحلقة صغيرة  
- الترامبولين - كرة الشاطيء

#### آخر:

- حبل القفز (طويل جدا)  
- Beanbag (يمكنك صنعها بنفسك عن طريق ملء جورب قديم بالفاصوليا غير المطبوخة وربطه)



## الألعاب الخاصة بالمهارات الحركية الكبرى Gross Motor Games

### اسم اللعبة: فقاعة التصفيق bubble clap

التحدي: التصفيق بكلتا اليدين

الحافز: فرقة فقاعات الصابون

طريقة اللعب:

ممكن تحضير فقاعات الصابون في البيت او شراء واحدة , اخبر طفلك أنك سوف تقوم بنفخ الفقاعات وعليه أن يفرقها , وأن هذه الفقاعات تحتاج فرقتها بطريقة خاصة وهي التصفيق , قم بعمل او نفخ احجام متنوعة ان امكن من الفقاعات , ممكن تسجيل كم عدد الفقاعات التي تم فتحها بالتصفيق

تبادل الادوار بعد أن يفرق طفلك 10 فقاعات , انت تقوم بالتصفيق لفتح الفقاعات والطفل عليه النفخ. وهذا قد يكون ايضا تدريب لتحسين مهاره النفخ لطفلك , طبعا حاول استخدام ال Es 3 لتحفيز طفلك وقم بالاحتفال به مع كل محاولة منه

### اسم اللعبة: شد الحبل tug of war

التحدي: سحب شيء ثقيل

الحافز: الفوز

طريقة اللعب:

احضر حبل القفز لغرفة اللعب , قم بوضع شريط لاصق على الارض بحيث يمثل علامة منتصف الحبل , ثم اخبر طفلك أن يقف قريبا من الشريط ويمسك الحبل وتقف انت في المقابل له وتمسك الطرف الاخر من الحبل ثم تقومان بالعد إلى 3 , ثم يبدأ كلاكما بالشد , ومن يستطيع شد الاخر بحيث الشخص يتخطى الشريط اللاصق يكون هو الفائز , قم بشد الحبل ببطء بحيث تسمح للطفل أن يشدك انت , بحيث يكون هو الفائز , شجعه كي يشدك بكل ما يستطيع من قوه , حاول استخدام ال Es 3 لتحفيزه والاحتفال بطفلك مع كل محاولة , يمكن أن يشارك مع الاخوة والاخوات

## اسم اللعبة : مطاردة الثعبان the snake chase

التحدي : القفز بكلتا القدمين

الحافز: الجري , المطاردة , التوقع

طريقة اللعب :

احضر حبل قفز لغرفة اللعب , ممكن تزينه بحيث يصبح كأنه ثعبان يمكن رسم عيين على نهاية الحبل , او احضر لعبة ثعبان طويل ان أمكن , ضع الحبل على الأرض واخبر طفلك ان هذا الثعبان نائم , لكن ممكن فجأة يستيقظ ويتحرك ليطارد الطفل ويمسكه من قدميه , وان عليه ان يتفادى أن يلمسه هذا الثعبان عن طريق القفز , اخبر طفلك ان يقف ثم قم بعمل صوت شخير وكأن الثعبان نائم , ثم قم بتحريكه ببطء نحو طفلك وان عليه ان يقفز اذا إقترب منه الثعبان حتى لا يلمسه

ممكن احضار اكثر من حبل وتزينهم على انهم ثعابين ووضعهم في الغرفة , ضع شيء محبب لطفلك في نهاية الغرفة بحيث يكون حافز يريد الحصول عليه سواء لعبة او نشاط او طعام مناسب له , أخبره انه حتى يصل للحافز عليه ان يقفز ولا يلمس الثعابين على الارض, قم باستخدام التحفيز والاحتفال بطفلك مع كل محاوله واستخدم ال Es3 , يمكن استخدام اي شيء اخر مثل شرائط ملونه او أوشحة او اي شيء مناسب على الارض , ممكن الاشتراك مع طفلك في القفز اذا أراد

## اسم اللعبة : قفز البالون The Balloon Hop

التحدي: القفز بكلتا قدمين

الحافز : البالونات

كيفية اللعب:

إظهار لطفلك كيف تلعب هذه اللعبة عن طريق القيام بذلك أولاً, اجلب بالون وأرمه في الهواء , اضرب البالون برأسك عن طريق القفز بكلتا قدمين , انظر كم مرة يمكنك ضرب البالون برأسك قبل أن يقع البالون على الأرض , ثم إعطِ البالون لطفلك واطلب منه رمي البالون في الهواء ومحاولة ضربه برأسه عن طريق القفز بكلتا قدميه , قم بعدد المرات التي يمكن أن يضرب البالون برأسه قبل أن يسقط على الأرض , العب هذه اللعبة مرة أخرى حتى تتمكن من الوصول إلى أعلى نقاط قد تصل إلى 3 أو 4. أو 5

## اسم اللعبة: الأرض / البحر land /sea

التحدي: القفز بكلتا القدمين

الحافز: المطاردة والدغدغة

طريقة اللعب :

احضر طوق او hula hoop لعمل دائرة كبيرة على الارض , اخبر طفلك ان داخل الدائرة هو البحر وخارجها هو الأرض , ممكن وضع صور من السمك او كروت داخل الدائرة وممكن لصقها أيضا , ممكن لصق صور أشجار خارج الدائرة , اشرح لطفلك انه لما تقول انت كلمة بحر عليه ان يقفز داخل الدائرة وانه لما تقول أنت كلة أرض عليه ان يقفز خارج الدائرة , عليه ان يحاول كل مرة القفز وليس فقط تعدى الحلقة , إذا حصل خربطة وقفز في الأرض عندما قلت بحر، أو العكس بالعكس، عندها أنت تصبح سمكة كبيرة وتقوم بمطاردته ودغدغته حتى يعود , شجع واحتفل مع كل محاولة , ممكن تسجيل نقاط التي تم فيها فعلا القفز في المكان الصحيح , ممكن ان تكون انت من يقوم بالقفز والطفل عليه ان يقول بحر او أرض , يمكن تسجيل النقاط لكلا منكما لمعرفة من الفائز اذا كان طفلك يحب التحدي والفوز

## اسم اللعبة: دوران اليوغا The Yoga Spin

التحدي : التوازن , تناسق الحركات الكبرى , الوعي بالجسم

الحافز : الدوران , التوقع

طريقة اللعب :

ضع بطاقات اليوغا 6 - 10 على الأرض في دائرة كبيرة , اطلب من طفلك الوقوف في منتصف الدائرة، اجعله يشير بإصبعه ويغلق عينيه (إذا كان يرغب)، اجعله يدور بينما أنت تقوم بالعد حتى 3 , عند الانتهاء من ذلك، اجعله يفتح عينيه ومعرفة أي بطاقة اليوغا التي يشير إليها بإصبعه (أو الأقرب) قوموا بعمل وضع اليوغا المشار إليها معا , ومن ثم قم بإزالته من الدائرة, مواصلة الدوران والانتقاء حتى تنتهي من كل البطاقات التي كانت في الدائرة

## اسم اللعبة : لعبة اليوغا The Yoga Play

التحدي : وعي الجسم، تناسق الحركات الكبرى , التوازن

الحافز : تصوير الحيوانات المختلفة

طريقة اللعب :

احضر 5 – 6 من بطاقات اليوغا التي تصور مواقف الحيوانات portray animal positions , أو احضر صور للحيوانات واختار منها ما يحبه طفلك من الصور ( المجلات او كروت او حتى مجسمات الحيوانات ) , حاول كتابة قصة قصيرة وبسيطة مستخدماً فيها هذه الحيوانات , او ممكن رواية القصة لطفلك ايضاً مع ذكر اسم كل حيوان مستخدم في القصة , عندما تقدم أي حيوان في قصتك قم بعرض بطاقة اليوغا المناسبة وشجعه كي يعمل الوضع الظهر في بطاقة اليوغا , أو اجعل طفلك يرى صورة الحيوان ويحاول تقليد حركته , مثلاً الطائر يطير , الضفدع يقفز , الثعبان يزحف على الارض , يمكنك تقليد حركة الحيوان أولاً حتى يراه طفلك ثم يقوم هو بتقليدك , يمكن للطفل الاشتراك في كتابة او رواية القصة من تأليفه اذا اراد , حفز واحتفل مع كل محاولة

مثال : يوماً ما , كان الضفدع يمشي في الغابة ( اعرض بطاقة الضفدع واجعله يتظاهر بوضع الضفدع ) كان الضفدع يقفز على طول , فجأة عندما كان يشعر أن فراشة تدغدغه على ظهره (تظهر لطفلك بطاقة فراشة اجعله يقوم بشكل فراشة) ...

## اسم اللعبة : مضمار الحواجز obstacle course

التحدي : الزحف، التسلق، الجري

الحافز : التشجيع والتهاف للآخرين , الفوز

طريقة اللعب :

شرحنا سابقاً هذه اللعبة من خلال استخدام الاثاث لعمل متاهة او نحوه بحيث الطفل مثلاً يصل الى لعبة او طعام مفضل لديه في آخر المتاهة وعليه ان يتسلق , يجري , يزحف تحت الطاولة او الكرسي ليصل للهدف , أو قم بصنع متاهة تناسب أطفالكم , لكن هذه المرة تأخذ دور مع طفلك ويقوم هو بالتهاف لك وتشجيعك , ثم تقوم أنت بالتهاف له وتشجيعه عندما يقوم بتخطي الحواجز , ممكن تسجيل نقاط من يصل اولاً للهدف يكون هو الفائز , ممكن مساعده الطفل او اخباره بما يجب عليه ان يفعل مع كل مرحلة في المتاهة , يمكن اشتراك صديق او الاخوة والاخوات وعمل سباق والفائز هو من يصل في أقل وقت للهدف يمكنك إعادة تغيير العقبات أو إضافة عقبات جديدة بكل مرة

## اسم اللعبة : مرور الكرة ball pass

التحدي : مسك الكرة

الحافز: حسب الحافز الذي يحبه طفلك قد يكون نشاط يحبه طفلك او لعبة مفضلة او طعام مناسب

طريقة اللعب :

خذ مجموعة من الكروت خمس الى عشر كروت , يمكنك قص ورق أبيض على شكل مستطيلات او مربعات وتصبح هذه هي الكروت , على أحد الاوجه اكتب حافز طفلك وعلى الوجه الاخر اكتب رقم الكارت من واحد الى خمس او عشر حسب ما يناسبكما , ثم الصق الكروت على الحائط بحيث نرى الارقام فقط ولا نرى الوجه المكتوب فيه الحافز او النشاط , حاول تشجيع طفلك على رمي الكرة والتقاطها حيث تقوم أنت برمي الكرة وعلى الطفل ان يلتقطها , وعندما يتم التقاط الكرة دون وقوعها على الارض , مثلا الطفل التقط الكرة ثلاث مرات دون سقوطها عندها تذهب لكرت رقم ثلاثة الملصق على الحائط , اقرأ لطفلك النشاط او الحافز المكتوب والقيام بالنشاط المكتوب عليه معا , او اجعله هو يقرأ هو اذا رغب بذلك , يفضل استخدام كرة كبيرة خفيفة للمبتدئين مثل كرة الشاطئ , ومع الوقت اختر كرات أصغر لتنمية هذه المهارة

## اسم اللعبة: عرض السيرك Circus Show!

التحدي: التوازن اثناء وضع شيء خفيف على رأس الطفل

الحافز: حب السيرك , المشاركة في التمثيل الكوميدي , التوقع

طريقة اللعب :

قم بارتداء زي المهرج او ضع قبعة و بعض الألوان على وجهك لعمل رجل السيرك , اخبر طفلك انك ستقوم بعمل عرض للسيرك أمامه , اطلب منه الجلوس على كرسي ومشاهدتك , تريده منه أن يساعدك لعمل مشهد او عرض للسيرك , قم بموازنة كيس beanbag على رأسك ثم المشي على أصابع قدميك أو الدوران ببطء , وإذا وقع الكيس ستعمل خدعة أخرى , ثم تطلب منه ان يحاول ان يضع فوق رأسه كيس beanbag أو دبدوب او شيء خفيف ويتحرك به ببطء دون ان يقع , مثلا الدوران ببطء او المشي على أطراف الاصابع ببطء , يمكن للطفل اختيار ما يريد حمله فوق رأسه وممكن انه يلبس لبس المهرج , ممكن وضع شريط على الارض وجعل طفلك يمشي عليه وهو يضع الشيء على رأسه , او رسم خط عريض على الارض ان امكن , ممكن تسجيل النقاط التي حدث فيها التوازن لمدة ثلاث دقائق اثناء مشي الطفل , ومع الوقت يتم رفع المدو تدريجيا , ممكن عمل أي خدع خاصة بالسيرك والتي يحبها طفلك

## اسم اللعبة: كيس بينباج Beanbag Toss

التحدي: الرمي

الحافز: الفوز

طريقة اللعب:

Beanbag يمكن شرائها او عملها من البقوليات الجافة , قم بلصق شريطان على الارض مع ترك مسافة عدة أقدام بينهما , اشرح لطفلك انه أحد الخطوط سوف نقف عليها بينما الاخر سوف يكون مكان لرمي حقيبة الحبوب , يمكن وضع سلة مثلا واستخدام كرة سله بدلا من ذلك , وعلى الطفل عدم تعدي الخط الذي يقف عليه , قم انت وطفلك بالرمي , سجل النقاط لكلا منكما اذا سقطت الكرة في السلة او اذا لم يتعدى خط البداية الذي يجب ان يقف عليه , الحاصل على نقاط أكبر يكون هو الفائز , ممكن إشراك صديق او اخ او اخت , ممكن تكون جائزة الفوز هي عبارة عن نشاط او لعبة يحبها طفلك مثلا ان يطلب الدغدغة، او مطاردته او تغني له او معه حسب ما يريد

# Fine Motor Games ألعاب المهارات الحركية الدقيقة

## قائمة أدوات خزانة الإبداع : Creative closet Prop List

### اللوازم الفنية / الحرفية :

- ملصقات مزخرفة Decorative stickers
- أربطة الحذاء / سلسلة
- حبات خرز متنوعة (كبيرة أو صغيرة حسب مستوى طفلك) Assorted beads
- ورق
- قلم حبر و رصاص
- مقص للأطفال Child-sized scissors
- لاصق
- دباسة Stapler
- ورق ملون Colored paper
- ورق كبير oversized paper

### آخر :

- سلة الغسيل
- مشابك الغسيل
- حقائب متنوعة الحجم مع السوستة zippers ، أزرار buttons ، كبسات snaps
- Animal shaped lacing boards لوح على شكل حيوانات يكون فيها ثقوب لإدخال الخيط من خلال الثقوب لتعليم الطفل
- clothing shaped lacing boards
- أربطة ملونة أو مزخرفة Colorful or decorative laces
- تاج لعبة Play crown
- 3 أوعية للخرز bead containers

## اسم اللعبة: الجوارب ذات الرائحة smelly socks

التحدي: الضغط باستخدام مشابك الغسيل

الحافز: الاحتفال والتشجيع لطفلك , حب اللعب التخيلي

طريقة اللعب :

احضر حقيبة بها 5 – 10 من الجوارب المتنوعة وضعها في أحد أركان الغرفة , احضر سلة الغسيل وضعها في ركن آخر في الغرفة , احضر مشابك الغسيل في صندوق , اخبر طفلك انه لديك حقيبة من الجوارب المتسخة والتي تحتاج للغسيل , وعلينا وضعها في سلة الغسيل فورا , أفرغ الحقيبة من الجوارب على الأرض واطلب من الطفل مساعدتك بوضع كل جورب في السلة لكن هناك شرط واحد , لأن الجوارب متسخة جدا ولها رائحة كريهة فأنت لا تستطيع لمسها بأصابعك , فكل جورب يحتاج مسكه بمشبك غسيل ثم نضعه بالسلة , أبدع في الاسلوب , اعمل وجه داراماتيكي يبين كم هي نتنة الجوارب ليستمر طفلك معك لنهاية اللعبة يمكن مساعدة طفلك اذا اراد , حاول دائما التشجيع والاحتفال مع كل محاولة , ممكن عمل منافسة وتسجيل نقاط بحيث كلما مسك الطفل الجوارب بالمشابك وأحضرها للسلة يأخذ نقاط , تستمر اللعبة حتى الانتهاء من تجميع كل الجوارب في السلة

## اسم اللعبة : الحذاء الجديد new shoes

التحدي : ربط الحذاء

الحافز: كلمات التشجيع والاحتفال بالطفل , التمثيل المضحك

طريقة اللعب :

احضر حذاءك الرياضي ذو رباط , يمكن اختيار أربطة ملونة ومزينة لجعل اللعبة ممتعة مع طفلك , ولكن قم بإزالة الرباط عن الحذاء , ويفضل ان تكون جديدة ان أمكن واحضرهما للغرفة , أخبر طفلك أن لديك حذاء جديد ولكن الرباط غير موجود , وانه كلما تحاول أن تمشي به فإنك تتعثرتقع على الأرض ,البس الحذاء بدون رباط وامشي به في الغرفة ثم تظاهر أنك تقع على الارض بشكل مضحك وملفت لطفلك , ناول طفلك الأربطة وأطلب منه المساعدة بوضع الرباط في الحذاء لأجلك ,

أي محاولة لطفلك تعتبر مناسبة وليس مهما أن يقوم بوضع الأربطة بشكل صحيح تماما , الهدف هنا هو ببساطة أن يضع الرباط في الفتحة / الثقب , شجعه واحتفل به ويمكنك مساعدته اذا أراد طفلك هذا, ولا تنسى ال Es3 , اذا اعطاك الطفل الحذاء بعد محاولته بوضع الرباط حاول ان تلبسه وتمشي به وتقفز بدون أن تقع على الأرض واشكره على مساعدته , بالتدريج حاول لاحقا العمل على هذا , حتى يتمكن من ربط الحذاء بشكل أفضل



## اسم اللعبة: عملية جراحية للحيوان animal surgery

التحدي: الربط

الحافز: كلمات التشجيع, الحيوانات

طريقة اللعب:

احضر مجموعة من الورق المقوى او كرتون وقم برسم صورة كبيرة او متوسطة لحيوانات يحبها طفلك ثم استخدم شيء مناسب لعمل ثقب كبير او صغيرة لكل ورقة على محيط الحيوان / الحواف , و على حسب قدرات طفلك ابدأ بثقوب كبيرة ولاحقا يمكن عمل ثقوب أصغر لكل ورقة او كرتونة , أحضر عدة أربطة , أو استخدم Animal shaped lacing boards الجاهزة من المتاجر , أحضر اربطة ملونة او حبل مناسب , ضع كل هذا في حقيبة وادخلها للغرفة , اخبر طفلك بأنه هو طبيب بيطري وانك تحتاج مساعدته , اعرض عليه الحيوانات التي حدث لها جرح كبير لأنها مثلا سقطت من الشجرة أو دخلت في معركة مع حيوان آخر مثلا , أخبره أن هذه الحيوانات تحتاج لجراحة فورية ثم أعطيه الأربطة او الحبال وعلى طفلك محاولة خياطتها حتى تعود الحيوانات مجددا , ممكن ان تقوم بمساعدته اذا اراد وشجع واحتفل كل مرة , ممكن احضار ملابس طبيب اذا طفلك يحب ارتدائها لادخال جو ممتع للغرفة , بعد الانتهاء من جميع الحيوانات شجع طفلك واحتفل واخبره ان الحيوانات تعافت والحمد لله , اشكره على مساعدته

## اسم اللعبة: خياطة Seamstress

التحدي: الأربطة

الدافع: يكون مُفيداً، الأربطة الملونة

كيفية اللعب:

شراء clothing-shaped lacing board أو صنع أشكال من ورق مقوى على شكل الملابس كما في اللعبة السابقة (شكل فستان، بنطلون، الخ) أخبر طفلك أنك ذاهب إلى اجتماع مهم جدا أو حفلة مهمة وتحتاج من تتم خياطة "ملابسك" لهذه المناسبة الهامة جدا , اطلب من طفلك أن يكون خياطاً ويساعد في خياطة ملابسك , بالنسبة لك إعطاء طفلك الأربطة و اجعله يخيطها , عندما يفعل طفلك اشكره بغزارة وقم بالتظاهر بلبس الملابس والذهاب بها إلى الحفلة الوهمية

## اسم اللعبة : اوه لا , جواهر الملكة Oh No, the Queen's Jewels!

التحدي: التصنيف ،التقاط الاشياء الصغيرة

الحافز: الخرز او الازرار الملونة , التنظيم , يكون مُفيداً

طريقة اللعب :

احضر مجموعة من الخرز الملون و ذو احجام مختلفة وممكن استخدام الازرار الملونة ممكن شرائها او تجميعها من المنزل , لكن يجب ان تكون مختلفة الاحجام والاشكال , واحضر خيوط او اربطة مختلفة الالوان والاحجام و ضع كل هذا في صينية مزخرفة لادخال المتعة لطفلك

قم بالتظاهر انك ملك / ملكة وقم بلبس ملابس الملك , ضع تاج على رأسك اما يصنع في البيت او يشتري ثم ادخل الغرفة وأنت تحمل هذه الصينية , اخبر طفلك بطريقة ممتعة انك كنت تسير في الغرفة الليلية الماضية وكنت تحمل صندوق المجوهرات ثم سقط منك الصندوق وتبعثرت المجوهرات , وان الخرز الان في هذه الصينية وانك تريد مساعدة من طفلك لصنع المجوهرات مرة أخرى تريد مساعدته في تصنيف هذا الخرز إلى 3 مجموعات , ثم احضر ثلاثة من الالوان الفارغة واكتب على كل منها لون الخرز أحمر , أصفر , أخضر وهكذا او شكل الازرار دائري , مربع , قلب ....

وبعد التصنيف تبدأ بعمل الاسوارة او العقد للملكة او لدمية او ديدوب او كاركتر معين ايضا باستخدام الخيوط او الاربطة الملونة , احتفل مع كل محاولة ولا تنسى ال Es3 , للاطفال الصغار استخدم خرز كبير الحجم , لو التصنيف صعب على الطفل , اشرح و اعطيه مثال مثلا خذ خرزة حمراء وضعها في المكان المناسب وهكذا , يمكن عمل أساور للطفل واخواته او الاصدقاء ونعطيها اسم اساور الصداقة

## اسم اللعبة : تاج الملكة The Queen Crown

التحدي: تقشير ووضع الملصقات

الدافع: يكون مُفيداً , ملصقات

كيفية اللعب:

ادخل إلى الغرفة بزي الملكة أو الملك , قم بارتداء التاج غير المزينة (اشتره أو اصنعه) , أخبر طفلك أن جميع المجوهرات سقطت من التاج الخاص بك بينما كنت تركب الخيل عاندا إلى القصر الخاص بك , اشرح له أنك بحاجة إلى مساعدته في إعادة صياغة المجوهرات , أعط طفلك ورقة من 5 - 10 ملصقات مزخرفة وأطلب منه أن يضع كل "جوهرة" مرة أخرى على التاج , وعندما يفعل طفلك , اشكره بغزارة ثم استعرض بالتاج الجديد أو ألبسه لطفلك كملك جديد وضع التاج الجديد على رأسه.

تغيير: يمكنك زيادة التحدي عن طريق رسم دوائر فارغة على التاج وتطلب من طفلك أن يضع المجوهرات عليها , استخدم ملصقات أكبر أو أصغر اعتمادا على مستوى مهارة طفلك.

## اسم اللعبة: البحث عن الكنز المخفي find the hidden treasure

التحدي : فتح الأزرار , السوستة , الكبسات ( snaps الأزرار المعدنية الموجودة على بنطلون الجينز )

الحافز : البحث عن حافز مفضل لطفلك , المفاجأة والعثور على الكنز السري

طريقة اللعب :

احضر عدة حقائب مختلفة التي يكون فيها أزرار, سوستة , وكبسة و snaps , قم باحضار شيء يفضله طفلك اما طعام مناسب له او لعبة او كروت وصور يحب تجميعها لتكون " الكنز" , قم بتخبئة هذه الاشياء في الحقائب المختلفة وخبأ هذه الحقائب في الغرفة , الفكرة هي إنه يبحث في الغرفة على هذه الحقائب ويحاول فتحها للحصول على الحافز او المفاجأة , أو يمكن وضع عدة حقائب بداخل بعضها البعض حسب الاحجام , بحيث أصغر حقيبة نضع فيها الكنز او المفاجأة , والطفل يفتح الحقائب الواحدة تلو الأخرى حتى يحصل على الكنز , ويمكنك مساعدته, يمكن كتابة خريطة بحيث تقرأها مع طفلك لتتعرف على أماكن الحقائب في الغرفة , لتجعل متعة للنشاط وتفكير أكثر لايجاد الكنز , ويمكنك لبس ملابس تنكرية الخاصة بالقبطان او غيرها لادخال جو مبهج للغرفة

## اسم اللعبة : أستطيع أن ألبسه كله بنفسى ! I can Dress Up All by Myself

التحدي : غلق الأزرار , غلق السوستة , الربط , غلق snaps

الحافز : لبس الملابس , الاستقلالية

طريقة اللعب :

قم بملء حقيبة من ملابس أفراد عائلتك (على سبيل المثال، قميص الأب له أزرار / حذاء العمل ، الأخت الكبرى جاكيت له سوستة / حزام ) ، أخبر طفلك بأنه سيكون لديه فرصة لللبس مثل شخص آخر, دع طفلك يختار أحد أفراد عائلتك، ثم أعطه ملابس الشخص الذي اختاره واسمح له بالقيام بغلق الأزرار و snaps ، وسحب السوستة بشكل مستقل قدر الإمكان!

تغيير: للتحفيز الإضافي, أخبر طفلك أنك سوف تكون مصور الأزياء الخاص به! التقط صورة لطفلك وهو يرتدي لباس كل فرد من أفراد الأسرة, ودعه يعرضها على ذلك الشخص في وقت لاحق!

## اسم اللعبة : قلادة الصداقة Friendship Necklace

التحدي: لظم الخرز

الدافع: الخرز الملونة، وإعطاء هدية لصديق

كيفية اللعب:

املاً حقيبة بالخرز (خرز كبير الحجم للمبتدئين وحببات أصغر للطفل ذو المهارات الأكثر تقدماً) وسلسلة أو خيط , اطلب من طفلك اختيار صديق أو أحد أفراد الأسرة الذي يود أن يعطيه قلادة الصداقة الخاصة , اجعله يلظم سلسلة القلادة مع أقل قدر ممكن من المساعدة , عندما ينتهي طفلك , اسأله ما الذي يحبه في هذا الصديق الخاص , وشجعه على التعبير عن مشاعره لصديقه عندما يعطيه القلادة

## اسم اللعبة : شريط الأرقام / الحروف Alphabet/Number Strips

التحدي: القص بخطوط مستقيمة

الحافز: صنع أرقام / حروف

كيفية اللعب:

ارسم خطوط على عدة قطع من الورق , أعط طفلك زوجاً من مقصات الأطفال المختلفة الحجم , اطلب منه قص الخطوط من أجل عمل شرائط , بعد أن يقوم طفلك بقص عدة شرائط, قم بتشبيكها باستخدام لاصق أو دباسة أو ملصقات , واصنع بعض الحروف أو الأرقام المفضلة لطفلك

## اسم اللعبة : لعبة السلسلة The Chain Game

التحدي: قص خطوط مستقيمة

الدافع: صنع سلسلة طويلة

كيفية اللعب:

ارسم خطوط على طول عدة أوراق ملونة , اطلب من طفلك القص على الخطوط من أجل صنع شرائط ورقية , اشبك معا طرفي شريطين بحيث يكون لديك حلقة دائرية , ضع الشريط التالي بالحلقة الأولى وشبكه بنهايات الشريط في نفس الطريقة, استمر هكذا حتى تكون سلسلة chain paper التي يمكنك تعليقها في منزلك أو استخدامها كديكور لمفاجأة عضو آخر من الأسرة.

تغيير: للحصول على نتيجة يمكن تحقيقها بسهولة أكبر, ببساطة شبك الشرائط مع بعضها دون عمل حلقات , انظر إذا كان يمكنك عمل خط يصل من بداية لنهاية الغرفة

## اسم اللعبة: البالون المزخرف ballon decoration

التحدي : قص دوائر , استخدام المقص

الحافز: البالونات

طريقة اللعب :

قم برسم بالونات على ورق مقوى / ورق ملون , احضر مقص مناسب لطفلك ولاصق , اخبر طفلك انك بحاجة مساعدته بتحضير البالونات لأنك تريد تزيين الغرفة لانه عيد ميلاد الطفل او عيد ميلاد دمية أو حفل عشاء عائلي , اطلب من طفلك أن يقص البالونات وحاول مساعدته حتى يتمكن من القص بمفرده , احتفل بأي محاولة منه , عندما ينتهي اجعله يساعدك في لصق وتعليق البالونات على طول الحائط , وتظاهر بالاحتفال بعيد الميلاد

تغيير : يمكن رسم وقص اي شكل يحبه طفلك الفكرة في تعليمه مهارة القص , ممكن قص قصاصات فيها ارقام او احرف اذا كان هذا حافز قوي لطفلك , ثم قوما بلصق هذه الاحرف على الورقة او الحائط لعمل بعض الكلمات التي يحبها طفلك ومنها التدريب على الاملاء spelling نفس الشيء للارقام اذ طفلك يحب الارقام

## اسم اللعبة : المتاهة المذهلة The Amazing Maze

التحدي: الرسم داخل الخطوط, مسك القلم

الحافز: الوصول بالأول للأشياء المفضلة له

كيفية اللعب:

قم بإنشاء متاهة على ورقة كبيرة الحجم أو على بوستر , ارسم صورة لطفلك في بداية المتاهة وصورة لشيء مفضل لديك طفل (مثل سيارة، صحن من الفطائر أو صديق يحبه ) في نهاية المتاهة , ضع نقاط "البداية " و "النهاية " على المتاهة وإظهارها لطفلك , اطلب منه رسم المسار من "البداية" إلى "النهاية " من أجل الحصول على الشيء المفضل له

نصيحة: للمبتدئين إنشأ مسار متاهة واسعة , للطفل الأكثر تقدما، اجعل مسار المتاهة أضيق

تغيير: يمكنك أيضا توجيه طفلك للرسم بالألوان القابل للغسل على مرآة كبيرة, أوضح لطفلك أننا لا نرسم على جميع المرايا أو الجدران، ولكن فقط هذا خاص بـ "مرآة الرسم "

## اسم اللعبة : الصورة المخفية Hidden Picture

التحدي: رسم خطوط، مسك القلم

الحافز: اكتشاف صورة شبيهة المفضل

كيفية اللعب:

اصنع عداا من صورة المرقمة من نقطة إلى نقطة numbered dot-to-dot picture لأحد الأشياء المفضلة طفلك أو يمكنك شرائها من محلات ألعاب الأطفال , تأكد أن تلك الصورة تجذب اهتمام طفلك , رقم بالترتيب كل نقطة من أجل تشكيل الصورة , أخبر طفلك أن هناك صورة مخفية داخل النقاط اطلب منه توصيل النقاط لاكتشاف ما هي الصورة

تلميح: إذا كان طفلك غير معتاد على تسلسل الأرقام , يمكنك جعل كل نقطة لون مختلف ثم قل لطفلك مثلا "الآن، ارسم خط من الأصفر إلى الأخضر!"

تغيير: يمكنك أيضا توجيه طفلك للرسم بألوان قابل للغسل على مرآة كبيرة، أوضح لطفلك أننا لا نرسم على جميع المرايا أو الجدران، ولكن فقط هذا خاص بـ "مرآة الرسم"

## اسم اللعبة : ساعدني بالعثور على توأمي ! Help Me Find My Twin !

التحدي: مسك القلم، نسخ الصور، رسم خطوط مستقيمة ومنحنية ، رسم الدوائر

الحافز: إكمال صورة مطابقة

كيفية اللعب:

اصنع رسم بسيط لأحد أفراد العائلة أو أحد أصدقاء طفلك , ارسم نسخة أخرى، ولكن اترك بعض الملامح الناقصة ( مثل الشعر المجعد، والأذن، والأحذية ... وغيرها) , اشرح لطفلك أن الرسمين يمثلان توأم ، ولكن لا يمكنهما أن يجدا بعضها البعض لأنهما لا تبدوان متشابهين , اطلب من طفلك إكمال الصورة مع الأجزاء المفقودة من أجل مساعدة التوائم كي يجدوا بعضها البعض , ركز على جعل طفلك يرسم خطوط مستقيمة (الذراعين والساقين) خطوط. منحنية (أذان والفم) أو دوائر (العيون و الأنف وأزرار القميص) , عندما تتم مطابقة الرسومات , تفاعل بطريقة مثيرة في لم شمل التوائم!

تلميح: العب عدة جولات من هذه اللعبة , ابدأ بجعل تحدي الرسم أسهل (ملمح واحد مفقود ) قم بزيادة تدريجية في مستوى الصعوبة (العديد من الملامح المفقودة) , اعتمادا على قدرة طفلك.

## الخلاصة :

كما ذكرنا في هذا الكتاب انه الفكرة من هذه الأنشطة والالعاب التي يحتويها هذا الكتاب هي الظهور بالمهارات الاجتماعية لطفلك , ولكل نشاط هدف للوصول لهذه المهارات

لقد حاولنا على قدر المستطاع ان نقوم بتصميم انشطر وألعاب لطفلك بحيث يحبها كثيرا ويعود إليك باستمرار ليلعب معك

عليك ان لا تنسى انه الهدف الاساسي من كل لعبة هو التواصل والتفاعل الحقيقي بينك وبين طفلك حتى وان لم تتحقق مهارة معينة , لكن لا يوجد أهم وأسمى من ان يرغب طفلك في اللعب معك والتواصل معك فلا تنسى هذا

النتائج الايجابية سوف تنمو وتظهر من طفلك اذا شعر بمتعة وشوق في التواصل معك واللعب سويا

هذا التواصل يبني خبرة لطفلك ويجعله يأتي اليك لطلب المزيد , لذلك اجعل لعبك مع طفلك مرحاً ,ومن خلال اللعب حاول ان تصنع رابطة وعلاقة قوية عميقة ذات معنى لك ولطفلك ,لأنه كما ذكرنا لا توجد مهارة أهم وأسمى لطفلك من مهارة تواصله وارتباطه بالآخرين

تحقيق مهارة الارتباط والتفاعل مع المحيط يفتح أبواب عديدة لطفلك , ولأن هذا سوف يتم برغبته فقط فهذا سوف يساعده على ظهور ونمو المهارات الاخرى